# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 吴卓颖 | 组别：后台 | 年级：2022级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 本周一举行了QG招新后的第一次全体大会。我对我能作为一名2022级的后台组QG新人参加了大会感到十分荣幸。周三进行了暑假训练营第一次康乐活动暨新生破冰活动，在破冰活动任务的强力驱动下，我迅速记住了活动上所有的同学和师兄的名字，在康乐活动的你画我猜小游戏中，我们后台组勇夺最后一名。而在周六举行了室外康乐活动里，我与后台组的成员们以羽毛球新手的身份参与了工作室内部的羽毛球比赛，也深刻地体会到了羽毛球的乐趣。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 后台组第一天的任务是Git各种指令的学习，由于事先早已有接触，所以当天的学习只是查漏补缺，顺利地完成了学习任务。于是我用挤出来的额外时间去学习了一些自己感兴趣的，且有需求的AutoHotKey这门脚本语言的一些知识，并积极帮助组内其他同学解决他们在Git操作上遇到的各种各样的问题，我也从中学到了很多。  随后几天的学习内容如Linux、Nginx、Apifox等基本上都与服务器和http相关，对于这些较为陌生的领域的知识，我花了大量时间去查看相关视频，研究相关博客，一步一步地去寻找和调试各自bug和问题，工业软件的组员交流讨论各自的问题和方案，并最后才向师兄请教我们实在解决不了的困难。  在这几天与师兄的交流中，我们也学习到了很多，例如如何应对自己花费大量时间也无法解决的问题等等。在交流中，师兄也针对我们各自的情况，结合我们自身的目标和意愿，给出了十分契合我们实际情况的发展建议。 |
| 一周总结 | 经过这第一周的暑期训练营，我感觉到自己与工业软件组的组员和后台组的师兄关系更加接近，理解和共识正在逐渐增多。在康乐活动上，不太擅长各类球类运动的自己也玩的十分开心，十分期待下一次的羽毛球康乐活动，虽然还是得借师兄的羽毛球拍才能上场有点不太好意思就是了。  学习方面，我自认为自己在工作室的学习效率还是很高的，而且自己不时会与其它同学进行交流讨论，在相互讨论中获取知识，解决问题，这可比自己一个人闷头研究有意思和高效多了。如果学有余力，自己也会去学习一点自己感兴趣的知识和技术，果然兴趣才是最好的老师。 |
| 存在问题  未来规划 | 1、睡眠不足。由于自己已经习惯中午在图书馆的沙发上躺着睡了，如果遇上特殊情况或者周六日图书馆闭馆无法进馆，在工位上趴着睡无法满足自己下午和晚上的精力需求，需要想办法解决。  2、进度略赶。除了第一天以外，其他时候基本上都是晚上快到点时才能完成本日的学习任务。我认为自己需要找到增加完成任务速度的方法。  3、基础知识遗忘较多。在学习暑期培养计划的新内容时，自己逐渐发现许多在暑假前学习的技术和知识，由于运用频率降低，现在已经大多遗忘或生疏了。需要多多翻阅自己先前的笔记进行复习。 |
| 导师评价 |  |