# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 吴卓颖 | 组别：后台 | 年级：2022级 | 周次：第三周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第三周周记 | |
| 生活随记 | 尽管本周中期考核项目开始了，但我们的个人生活和QG的康乐活动也不会中断。此前我们后台组四人在下班后深夜前往毕业生宿舍，进行“探险寻宝”。就结果而言，我们也确实确实收获了不少“宝贝”，包括但不限于: 两幅全新的羽毛球拍，一个乒乓球拍，一条几乎全新的皮带，两个笔记本散热支架，一个青轴机械键盘。而在这周的运动康乐活动上，我拿着捡来的羽毛球拍，和同学师兄们酣畅淋漓地打了两个小时羽毛球，锻炼了身体，释放了压力。除此之外，工业软件组的师兄们还请我们新生到校外吃了一次东北菜，虽然这餐东北菜又贵又少，完全没有半点东北血统。晚上回来后又有观影康乐活动，看了名为《咒怨》的恐怖电影。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 本周我们新生的中期考核开始了，我们工业软件组需要领导开发一个软件管理助手的项目，此外还需要分别外派一名后台新生到人工智能组主导与嵌入式组主导的项目中去。在此之中，我主动请缨去参与开发了人工智能组主导的项目。  项目伊始，我们开了一次项目成员的全体大会讨论项目的架构和需求，安排好各自个小组的任务和职责。而在会后也时常有和人工智能组合前端组的成员沟通对接，讨论接口和功能的实现方案，但大概是由于大伙都是第一次进行团队项目的开发，尽管我们进行了大量的讨论和沟通，但仍存在较大的误解和分歧，这导致项目后期的需求频繁变动，浪费了很多不必要的时间和资源。  虽然我们在项目中遇到了很多困难，我也没有在师兄建议的三到四天内完成任务，但我认为我在此次项目中仍收获到了很多知识和体会。 |
| 一周总结 | 生活方面，即使面对中期考核项目的庞大压力，我们工业软件组的成员也基本养成了中午一起去教工食堂聚餐的习惯，这有助于我们增进关系，培养团队凝聚力。  学习生活方面，在此次中期考核项目过程中，我深刻认识到了不同小组之间的有效沟通的必要性。后台与其它小组使用完全不同的技术栈和工具，且互相对对方的技术栈不熟悉或完全不了解，光是这一点就在项目推进的过程中产生了极大的麻烦。 |
| 存在问题  未来规划 | 1、合作开发的项目经验不足。最初我考虑到这是人工智能组主导的项目，项目功能和项目框架设计应该都由人工智能来定夺，便没有太多参与人工智能与UI设计组的讨论，这在后面为后台与各小组开发模块的整合产生了极大的障碍。如若我当初全身心参与页面逻辑设计，和人工智能组一起讨论web端功能，出现项目最后需求频繁变动，进度无法高效推进的情况可能性就大概会小得多吧。  2、能力不足。经过这次的项目实践，我发现自己与后台组中的其它同学仍存在一些能力上的差距，此后我会通过努力学习弥补差距。 |
| 导师评价 |  |