# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 吴卓颖 | 组别：后台 | 年级：2022级 | 周次：第四周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第四周周记 | |
| 生活随记 | 本周末我们完全结束了中期考核，我们又回归了为期七天的正常训练营学习生活。但是在中期考核的过程中，我们的康乐活动也没有因此中断，师兄们依然带我们去打球放松身心。在结束康乐活动，阶段性的休息后，我觉得我更有动力去继续完成项目了。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 在我们新生的中期考核结束后，我们也和师兄们进行了答辩汇报，师兄对我们的答辩汇报和项目及制作项目中的各种情况进行了点评和教育。我们也在事后立刻进行了总结反思的会议，并将会议内容整理成文字经验，助力我们下一次进步和项目的制作。  对于前期开会太多，开会效率又太低的问题，我们总结出以下几条以后开会需要遵守的规则: 开会的时候要有人负责会议记录;开会前要有一份会议大纲，约定今天会议议程;可以有个会议主持人负责根据会议大纲主持会议，在合适的时候中止讨论推进会议;会议内容不应该太过于细致。可以先讨论一些抽象的东西，具体问题到时候组内再确立或者开发时遇到再讨论; 有问题，有异议，有疑虑，必须打断现在的话题，直接向发言人或会议主持人提问，尽量不要会后私下询问，当场解决最好了。最好不要私下向其他会议参与者提问，以免发生双方都错过重要内容的情况。 |
| 一周总结 | 关于提高开发效率，我们总结出如下几条细节: 1、在其不需要大规模依赖项目走其他模块的条件下，最好先搞核心模块的核心功能。前端也是如此，对于一些技术难度或debug难度较高的页面或组件，如果其不隶属于核心模块，那么可以先不开发，或者先简单敲个简易阉割版2、后台和前端每天都要了解确定彼此进度，如果有已经能通的接口，可以先通接口3、后台分模块时，要最好方便开发4、团队开发，需要多写注释，多打日志。少简写。多驼峰命名。且依赖版本要统一  关于PPT的演示，演示里应该有的亮点是实现了什么功能，要配上图片或GIF的的展示，而不是用了什么技术。如果真要提技术，也应该是: 用一句话或简单的话语描述一下使用了什么厉害的技术，花点笔墨描述实现了什么精彩的功能，最后重中之重是项目功能的实际展示，需要用截图、视频、GIF图的实际内容的展示。 |
| 存在问题  未来规划 | 1、合作开发的项目经验不足，开发流程不规范，效率低。我们众人都是第一次合作开发项目，还没有摸索出一套适合我们的，且高效合理的开发流程和规范。所以通过本次项目，我们积累了大量有用的经验。  2、能力不足。经过这次的项目实践，我发现自己与后台组中的其它同学仍存在一些能力上的差距，此后我会通过努力学习弥补差距。 |
| 导师评价 |  |