# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： | 组别：前端/后台/移动 | 年级：2022级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| **第一周周记** | |
| **生活随记** | 这周是正式进入工作室学习的第一周，我感到及忙碌又充实。忙碌是因为以前从来没有经历过一天九小时对着电脑的高强度学习，这导致我在身体上有或多或少的不适应。而且学的东西是完全陌生的，学起来也有点难度，导致我在过了一星期后仍然有些许不适应。充实是因为在学完新东西后有一种莫名的成就感和满足感，以及在工作室中认识了许多优秀的新朋友，在和他们的交流中一定程度上缓解了留校期间的孤独感。另外是QG的康乐活动在学习之余给我们提供了放松时间，在室内康乐中我成功的记住了全部同学的姓名，而在室外康乐的篮球赛中，我也发现了自己的体力下降了许多。因为打完球后坐在风扇低下吃饭导致最后两天发烧而没去工位学习，实属遗憾。 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 因为我暑假家里有事需要提前回家所以个人的学习进度比师兄给的学习计划快了一些。本周是学到了Retrofit框架，在学习的过程中主要是通过查博客和去B站看视频来学习相关的知识。而这些新内容对于我来说有一定的难度，学起来也比较费力，但经过我的不懈努力后，还算能够掌握它们的用法。在这一周的学习中我感到比较难理解的是设计模式中的观察者模式，虽然它的示例代码我能写出来，但到了实际开发中我并不知道什么时候该用这种设计模式，而且对应的观察者和被观察者该是以怎样的形式表现出来。然后也有一些意外的收获，比如以前没有系统地深入学习GSON，遇到复杂的JSON数据不会解析，只会把数据弄出来后用正则匹配的方式来提取想要的数据，但是深入学习GSON后我发现了GSON比想象中强大很多，只要给出正确的BEAN类就可以把数据和类一一对应起来。而且我还发现原来BEAN类是可以根据JSON数据自动生成的，就不用想以以前一样一个一个手敲了。 |
| **一周总结** | 这一周是既充实也忙碌的一周，作为在工作室的第一周我觉得总体来说是不错的开始。在这一周我学到了很多新知识，认识了很多新朋友，这是我认为最大的收获。其次是工作室里的师兄都很热心的帮我解决问题，遇到不懂的我去询问他们他们也会耐心解答，同时工业软件组的其他小伙伴也都挺好，能够在短时间内就熟悉起来，在中午吃饭的过程中也能够很好地增进我们对彼此的了解。 |
| **存在问题**  **未来规划** | 个人认为存在的问题有对知识的掌握还不够扎实，有些东西知识会用，但是底层原理一知半解，可能过不久就会忘了怎么用，然后希望下周到中期考核之前能把新知识学完，并且能够把这些新知识运用出来。 |
| **导师评价** |  |