

《Mapay·食支旅圖》成果報告書

團隊名稱:你家畫鋪累賣快

團隊成員:張睿玹、張晏誠、羅文謙、謝詠晴、許伊辰

壹、摘要

本計畫目的在於提振受疫情影響的觀光旅遊業,並結合日益興起的行動支付模式, 串聯旅遊、金融及科技三者,建立一平台**整合支付工具和行動地圖**的功能,並與各商家 合作,使消費者透過平台地圖尋找合作店家,透過**平台內錢包**進行消費累積,以獲取優 惠。

此外,平台設有**推薦路線、評論評分、**瀏覽個別**店家的交易紀錄**等功能,增加用戶使用的動機,希望能使平台、商家及消費者三者間達成互利互惠的作用。

貳、動機

在疫情的強烈衝擊下,消費者大幅減少外出用餐的頻率,導致旅遊業與餐飲業的發展停滯,營收明顯下滑。而疫情同時也改變了許多電商服務及數位金融付款等功能,為了因應後疫情時代並振興觀光發展,以「打卡式地圖」為主題,鼓勵消費者到各景點及餐廳進行消費並打卡,期望能透過平台提振觀光產業市場,促進社會的金流流動。

參、產品分析

一、市場概況

(一) 行動支付工具:

在疫情與生活共存下,2022 年**近五成**消費者以行動支付與**電子錢包** (45.4%)為主,其次以信用卡支付(27.7%)、簽帳金融卡(14.1%)、現金(10.7%) 為主。

目前市場上多數支付工具僅具備存錢與支付功能,並且市面上的店家 均有限制可支付的工具,沒有兼容所有店家的行動支付工具出現。

而部分行動支付有消費回饋或優惠,如使用與中國信託合作的 LinePay 消費能夠累積 LinePoints 點數回饋。

(二) 行動地圖:

現有地圖具有店家與地址搜尋功能,並且使用者可以進行店家評論與 評分,但**沒有用戶的評價限制**,因此無法辨認是否為與店家進行過互動的 使用者之評價。行動地圖中沒有路線推薦供參考,消費者需自行規劃路線。

二、目標客群

(一) 有意願或習慣使用電子支付之用戶:

根據市場調查,大眾多使用行動支付與電子錢包進行消費,並且年齡層集中於 26-45 歲族群。

(二) 疫情趨緩後期望旅遊之用戶:

受新冠疫情影響,民眾因旅遊管制而無法旅遊及外出用餐,隨著後疫情時代來臨,針對期待旅遊的使用者,根據旅遊地點或風格推薦美食路線,減去旅客規劃路線的時間。

肆、產品架構

一、產品功能

(一) 地圖導航、查看商家描述

網頁首頁為以用戶所在位置為中心的地圖,地圖上會標示合作店家的 地標,點開商家地標後,可以查看商家資訊、提供優惠、評價與用戶消費紀錄。

(二) 根據地點推薦路線

用戶可選擇旅遊城市,本平台會生成推薦的旅遊路線供作參考,並且可以直接看到商家的 like 及 dislike 之數量,以「懶人包」的形式幫使用者作推薦,減少其搜尋與決定時間。

(三) 評論與點讚或倒讚功能(查核購買紀錄)

用戶在進行消費後可對該菜單進行評論,並點擊 like 或 dislike,以快速簡單的形式呈現給想查看菜單評價的客戶,相較於一般的店家評分系統,本產品將在**評論前審查該用戶**是否有過交易紀錄,避免有惡意評論或虛假評論的情況發生。

(四) 電子錢包

用戶可儲值金錢至電子錢包內並自動轉為點數,進行交易時,商家可 進入店家管理頁面選擇購買項目並產生條碼給用戶掃描進行扣款,交易明細 會記錄進該客戶的消費紀錄中。

(五) 交易紀錄

使用電子錢包進行交易後會記錄交易明細,使用者除了可以在個人介面進行查看以外,在點擊消費過的商家後會顯示用戶曾在該店的消費紀錄。

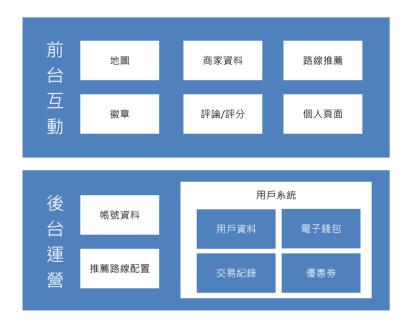
(六) 徽章成就與獎勵

用戶在達成特定條件後可獲得徽章並得到優惠券作為獎勵,提升產品 豐富度及用戶體驗。

(七) 商家客製化熟客制度

商家可自行決定消費滿額後的熟客將享有多少比例之回饋或是贈禮, 提高產品豐富度。

二、產品架構圖



三、技術架構

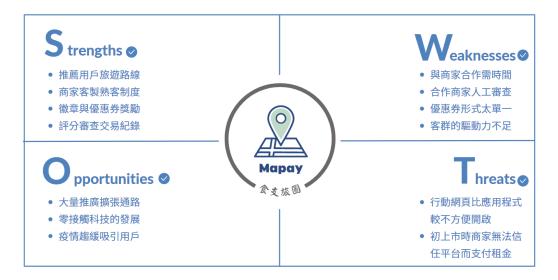
- (一) 前端
 - 1 Next.js
 - 2 · React
 - 3 · Tailwind

(二)後端

1 · Laravel

伍、效益評估

一、SWOT 分析



二、服務期望值分析

(一) Mapay 帶給市場的好處

在疫情趨緩後提振觀光業發展,促進金流流動。

- (二) Mapay 帶給使用者的好處
 - 1、用戶可從推薦路線決定旅遊行程,減少上網搜尋的時間。
 - 2、用戶使用 Mapay 進行消費成為熟客後可享有長期的折扣,並且 達成成就也會獲得優惠券以進行折抵。
 - 3、用戶可在旅遊之餘藉由 Mapay 的成就徽章獲得解鎖的樂趣。
 - 4、用戶可從整合工具中減少不斷切換工具的不便。
- (三) Mapay 帶給合作商家的好處
 - 商家可藉由 Mapay 對其的宣傳與推薦增加顧客,並透過熟客制度吸引長期消費者。
 - 2、商家可避免未購買卻給予惡意評論的虛假評價。
- (四) Mapay 帶給平台端的好處

平台可從商家合作中獲得租金。

陸、結論

一、產品現況

我們以出門必備的行動地圖為出發點,結合已然成為趨勢的非接觸式支付服務,讓使用者在外出時能在此平台即完成導航、付費及紀錄等功能。並且提供路線推薦,給消費者商家列表參考;在產品的豐富度上,增加成就徽章、熟客制度與優惠方案,提升消費者使用意願。

二、未來展望

(一) 建立應用程式

目前的產品為行動版網頁,相較於手機應用程式的開啟較為不便,因此我們的首要展望為將此行動版網頁製作成應用程式並上架到 App store 及 Google Play,大幅提升用戶使用體驗與便利性。

(二) 募資啟動基金

產品初次上市時,由於商家對平台沒有信任度的積累,因此無法輕易 支付租金與平台合作,未來預計尋找贊助商取得啟動基金,設定一個月的 內測時間,提供給商家免租金的註冊,在建立產品信任度與積極推廣後正 式啟用原租金規劃。

(三) 結合 AR 擴增實境

未來在技術團隊能力足夠的情況下,預計將本產品結合 AR 擴增實境,把真實的地圖場景結合虛擬資訊呈現給用戶,大幅提高用戶體驗感。

(四) 消費與打卡紀錄分享

社群媒體如 Instagram、Facebook 等吸引極大量使用者的最主要原因為可以分享生活,因此本產品計畫增加分享消費與打卡紀錄的功能,使用者可以關注他人帳號,查看他人的消費紀錄。考量到使用者的隱私權問題,用戶可自行決定公開、限粉絲查看、或只有自己能查看消費紀錄,讓每個人都有保護自己隱私的權利。

(五) 增加產品豐富性,提升客群驅動力

目前以路線推薦、徽章成就、優惠券回饋、與熟客制度等功能驅動客 戶使用本產品的意願,為保持長期穩定的用戶使用量,預計增加以下功能來 加強產品的豐富性,提升用戶的服務體驗。

1、增加優惠券及成就的種類

2、節日推出不同優惠券