2016 05 21

Gyroscope를 이용하려 했지만 Tizen과 Unity 연동하는 그 부분에 대해서는 아직 미지원인지 작동을 하지 않는다 따라서 Acceleration를 사용한다

모바일기기에서 뒤로가기 버튼을 누르면 어플리케이션이 종료된다

현제 한 프로젝트 안에 4개의 클래스가 생성되어있다

main\_proc클레스에서는 나머지 3개의 클래스를 한 오브젝트에 로드 및 메인 컨트롤러를 담당한다

logger 클레스에서는 모든 발생되는 로그를 Queue를 사용하여 처리함으로써 한 곳에서 모든 로그를 처리할 수 있다

Gyro 클레스에서 gyroscope와 acceleration에 대한 입력을 받고 리털할 수 있는 메소드가 정의되어 있다.

View Control클레스에서는 화면을 분할할 예정이다