



Доленков Игорь

Frontend | Fullstack | Unity разработчик

Fullstack-разработчик с опытом создания веб-приложений и игр. В коммерческой разработке занимаюсь корпоративными сервисами на React и Node.js. В свободное время разрабатываю инди-игры на Unity и участвую в хакатонах. Увлекаюсь полным циклом разработки: от идеи до релиза.

✉️ storkych@gmail.com ☎️ +7 (916) 153-93-10

 [@storkych](#)  [@storkych](#)  [@storkych](#)

Опыт работы

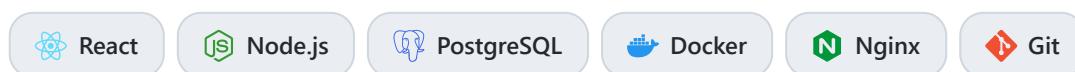
Fullstack-разработчик

09.2021 — н.в.

(частичная занятость)

[ООО «ОО "Согласие-М"» / ЧОП «Согласие» \(группа компаний\)](#)

- ▶ Поддержка и развитие корпоративных сайтов
- ▶ Разработка внутреннего сервиса учёта заявок и инцидентов (React + Node.js/Express + PostgreSQL)
- ▶ Интеграции с почтой и Telegram-ботами
- ▶ Деплой и администрирование (Ubuntu, Nginx, Docker)



Unity разработчик

05.2020 — н.в.

(в свободное время)

[storkyproduct \(инди-студия\)](#)

- ▶ Выпуск 3 коммерческих игр в Steam и 10+ казуальных на Яндекс.Игры
- ▶ Полный цикл разработки (сolo и команды до 12 человек)
- ▶ Бэкенд для игровых сервисов (Node.js + Express, RabbitMQ, Docker, REST API)
- ▶ Интеграции SDK (Steamworks, Yandex Games)



Образование

Магистратура, Бизнес-информатика

2027

Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова, Москва
Высшая школа кибертехнологий, математики и статистики

Бакалавриат, Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

2025

Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова, Москва
Высшая школа кибертехнологий, математики и статистики

Достижения

Хакатон ЛЦТ 2025 (Лидеры Цифровой Трансформации)

октябрь 2025

Трек «Интерактивный электронный журнал общего строительного контроля» от Главного контрольного управления города Москвы

Финалист, команда ITCenter

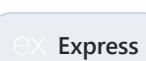
Хакатон от MAX и VK Education

ноябрь 2025

Трек «Цифровизация»

Финалист, команда ITCenter

Навыки



Обновлено: 4 декабря 2025 г.