



## Доленков Игорь

Frontend | Fullstack | Unity разработчик

Fullstack-разработчик с опытом создания веб-приложений и игр. В коммерческой разработке занимаюсь корпоративными сервисами на React и Node.js. В свободное время разрабатываю инди-игры на Unity и участвую в хакатонах. Увлекаюсь полным циклом разработки: от идеи до релиза.

✉ storkych@gmail.com ☎ +7 (916) 153-93-10

🐙 @storkych 📧 @storkych 📺 @storkych

## Опыт работы

### Fullstack-разработчик

09.2021 — н.в.

(частичная занятость)

ООО «ОО "Согласие-М"» / ЧОП «Согласие» (группа компаний)

- ▶ Поддержка и развитие корпоративных сайтов
- ▶ Разработка внутреннего сервиса учёта заявок и инцидентов (React + Node.js/Express + PostgreSQL)
- ▶ Интеграции с почтой и Telegram-ботами
- ▶ Деплой и администрирование (Ubuntu, Nginx, Docker)

React

Node.js

PostgreSQL

Docker

Nginx

Git

### Unity разработчик

05.2020 — н.в.

(в свободное время)


storkyproduct (инди-студия)

- ▶ Выпуск 3 коммерческих игр в Steam и 10+ казуальных на Яндекс.Игры


- ▶ Полный цикл разработки (соло и команды до 12 человек)
- ▶ Бэкенд для игровых сервисов (Node.js + Express, RabbitMQ, Docker, REST API)
- ▶ Интеграции SDK (Steamworks, Yandex Games)

 Unity

 C#

 Node.js

 RabbitMQ

 Docker

 Git

## Образование

### Магистратура, Бизнес-информатика

2027

Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова, Москва

*Высшая школа кибертехнологий, математики и статистики*

### Бакалавриат, Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

2025

Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова, Москва

*Высшая школа кибертехнологий, математики и статистики*

## Достижения

### Хакатон ЛЦТ 2025 (Лидеры Цифровой Трансформации)

октябрь 2025

Трек «Интерактивный электронный журнал общего строительного контроля» от Главного контрольного управления города Москвы

**Финалист**, команда ITCenter

### Хакатон от MAX и VK Education

ноябрь 2025

Трек «Цифровизация»

**Финалист**, команда ITCenter

# Навыки

---

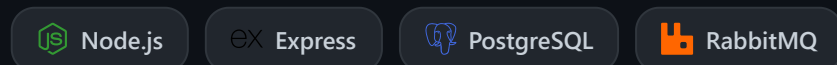
## Языки программирования:



## Frontend:



## Технологии:



## Инструменты:



---

Обновлено: 3 декабря 2025 г.