

# 三、导航控制器

2014年9月19日 星期五 下午7:39

1.介绍多控制器管理PPT演示

2.典型例子：设置界面

3.UINavigationController的基本使用（空项目）

3.0> 学一个新的控制器，先学他内部的结构和他的作用

- UINavigationController的内部结构(导航条，导航控制器的view，存放导航控制器子控制器的view)

3.1> 怎么添加导航控制器的子控制器，push,或者一创建的时候就给一个根控制器，默认第一个子控制器叫根控制器。

3.2>怎么管理很多子控制器？push很多控制器就OK了,不要一下子push很多子控制器，跳转控制器的权利应该交给用户，由用户决定进入那个界面。

3.3> 通常开发中是给某个控制器添加导航功能，是点击某个控制器中的控件，导航到另外一个控制器

- 因此一开始只需要显示导航控制器的根控制器就好，具体需不需要导航，由用户决定，如果需要导航，就点击跟控制器的按钮。
- 导航控制器的作用：用来做导航功能，一个控制器如果想拥有导航功能，就包装成导航控制器。

4> UINavigationController子控制器管理原理

4.1> 导航控制器是通过栈管理子控制器，PPT分析，栈是先进后出

4.2> push把控制器压入栈，然后创建控制器的view，把控制器的view在添加到导航控制器上

4.3>什么是栈顶和栈底控制器,栈底也叫导航控制器的根控制器。

4.4>显示到导航控制器的永远是栈顶控制器的view，栈底控制器的view不会被销毁，只是移除父视图。

4.5>点击返回，移除栈顶控制器，移除的控制器会被销毁

5.导航控制器出栈操作

- 首先了解topViewController和viewControllers和childViewControllers，出栈的时候可能用到。

5.0. topViewController获取栈顶控制器。

5.1 viewControllers和childViewControllers：压入栈的控制器都会作为导航控制器的子控制器。

5.2 通过pop手动出栈，之前都是点击back自动出栈。

5.3 主动出栈，要求出栈的控制器必须是栈里面的控制器，不能自己创建一个控制器出栈，会报出栈的控制器不存在的错误，这时候可以用

viewController或者childViewControllers拿到根控制器。

5.4 pop控制器，不会马上销毁栈顶控制器，而是告诉导航控制器需要把栈顶控制器出栈，等到恰当的时间就会把栈顶控制器出栈，并且销毁。（断点演示）

## 6. 设置导航条的内容

6.1> 一个导航控制器只有一个导航条,子控制器共用一个导航条。

6.2> 如何设置导航条的内容，导航条的内容由栈顶控制器的navigationItem决定，因此导航控制器必须要有一个根控制器，本身不具备完整的显示功能，因为他的导航条他自己不能决定。

6.3> 设置one控制器的导航条标题，显示one的时候，one就是栈顶控制器，直接拿到navigationItem设置title.

6.4 设置navigationItem的titleView为UISegmentedControl，不需要设置位置，只需要设置尺寸。

6.5 设置导航条左右两边按钮，按钮必须是UIBarButtonItem.leftBarButtonItem, rightBarButtonItem, rightBarButtonItems

6.6 导航条上的返回按钮由上一个控制器决定。

1> 如果上一个控制器没有设置标题，默认back

2> 如果上一个控制器设置标题，并且没有超过12个字符，默认返回标题和上一个控制器一致，如果超过12个字符，就会变成back。

3> 还可以主动直接设置下一个界面的返回按钮，设置上一个控制器的backBarButtonItem属性

## 7. 验证导航条的frame和导航控制器的内部结构，用一个UIView的分类。

1> 导航条的高度是44

2> 利用UIView的分类，生成导航控制器view的内部结构的xml，写入桌面。

3> ios6和ios7导航控制器的区别。

## 8. 导航控制器-利用storyboard创建

8.1> 程序一启动，就加载导航控制器，设置storyboard箭头指向导航控制器

8.2> 设置导航控制器的根控制器为UIViewController

8.3> 设置导航条的内容，还有下一个控制器的返回按钮

8.4> 利用storyboard做跳转，选中按钮拖线

8.5> 利用按钮，回到上一个控制器，不能回拖，会新创建一个控制器，只能通过代码。