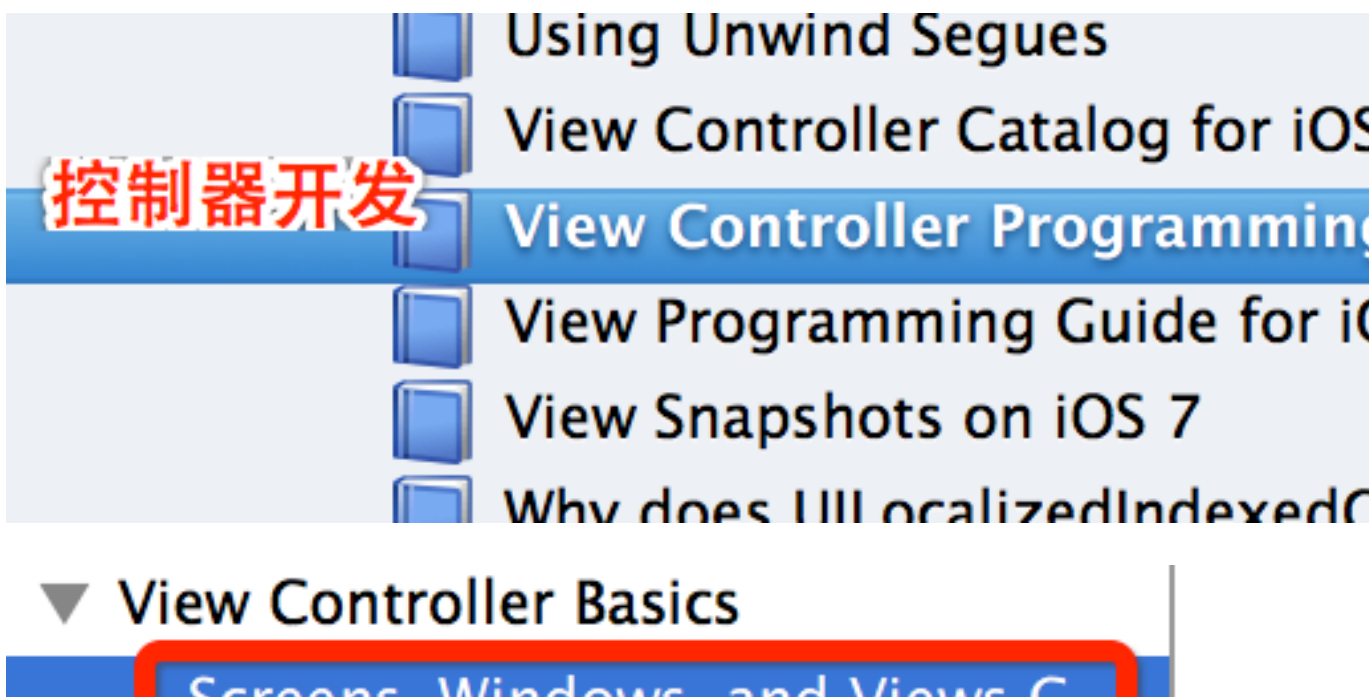


# 八、UIWindow

2014年9月18日 星期四 下午10:51

## 1.什么是UIWindow?PPT演示

- 官方文档解释窗口和屏幕，尺寸。



S

g...

OS

## View Controllers Manage Views

2.之前都没有创建UIWindow，怎么显示界面的。

2.1> 程序启动首先加载plist文件，看有没有设置main.storyboard.

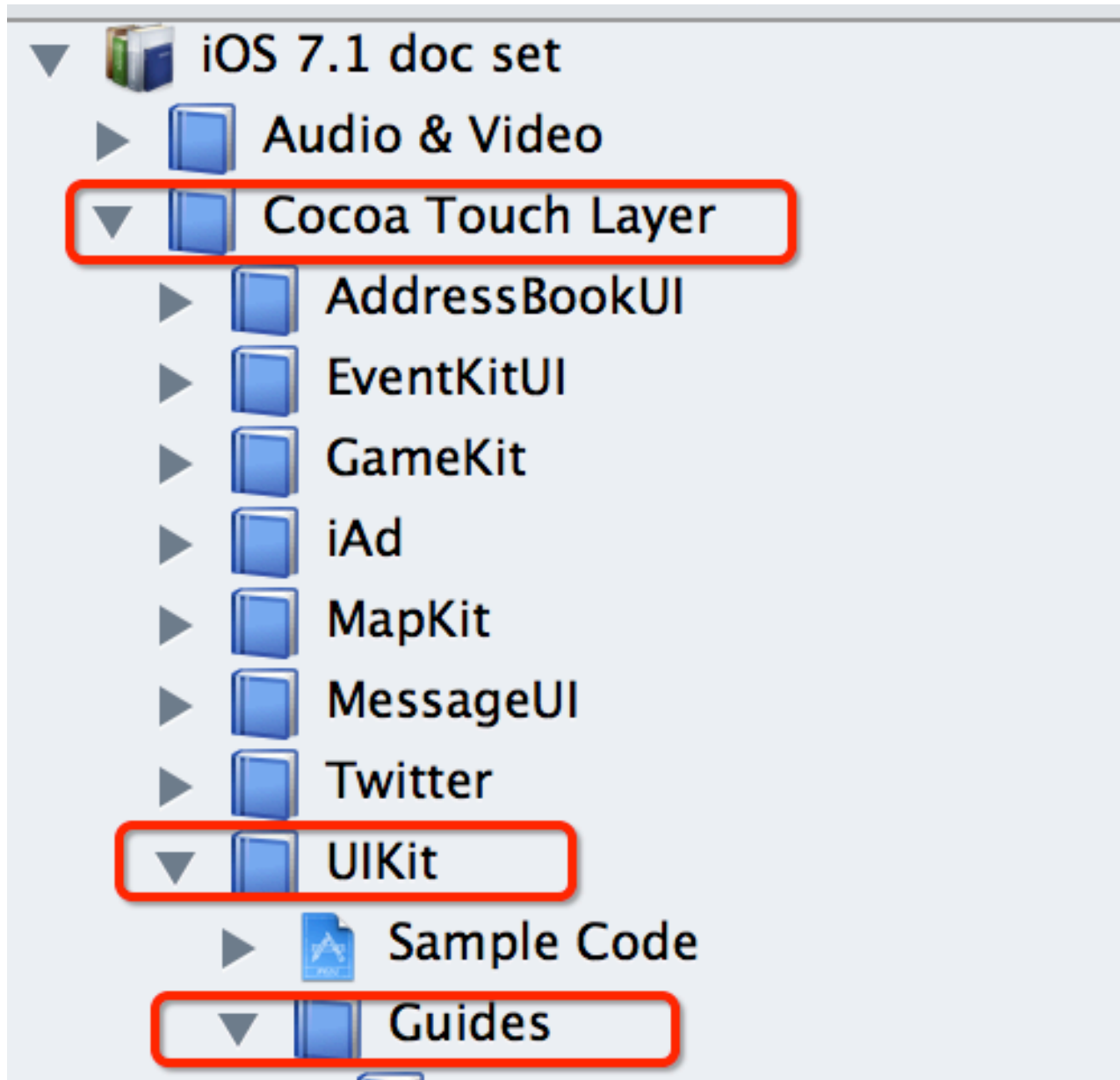
2.2> 有，就会直接加载storyboard，会自动创建窗口。

### Main Interface

### Main

2.3> 从storyboard加载的程序，窗口是怎么创建的？

1> 官方文档如何查找

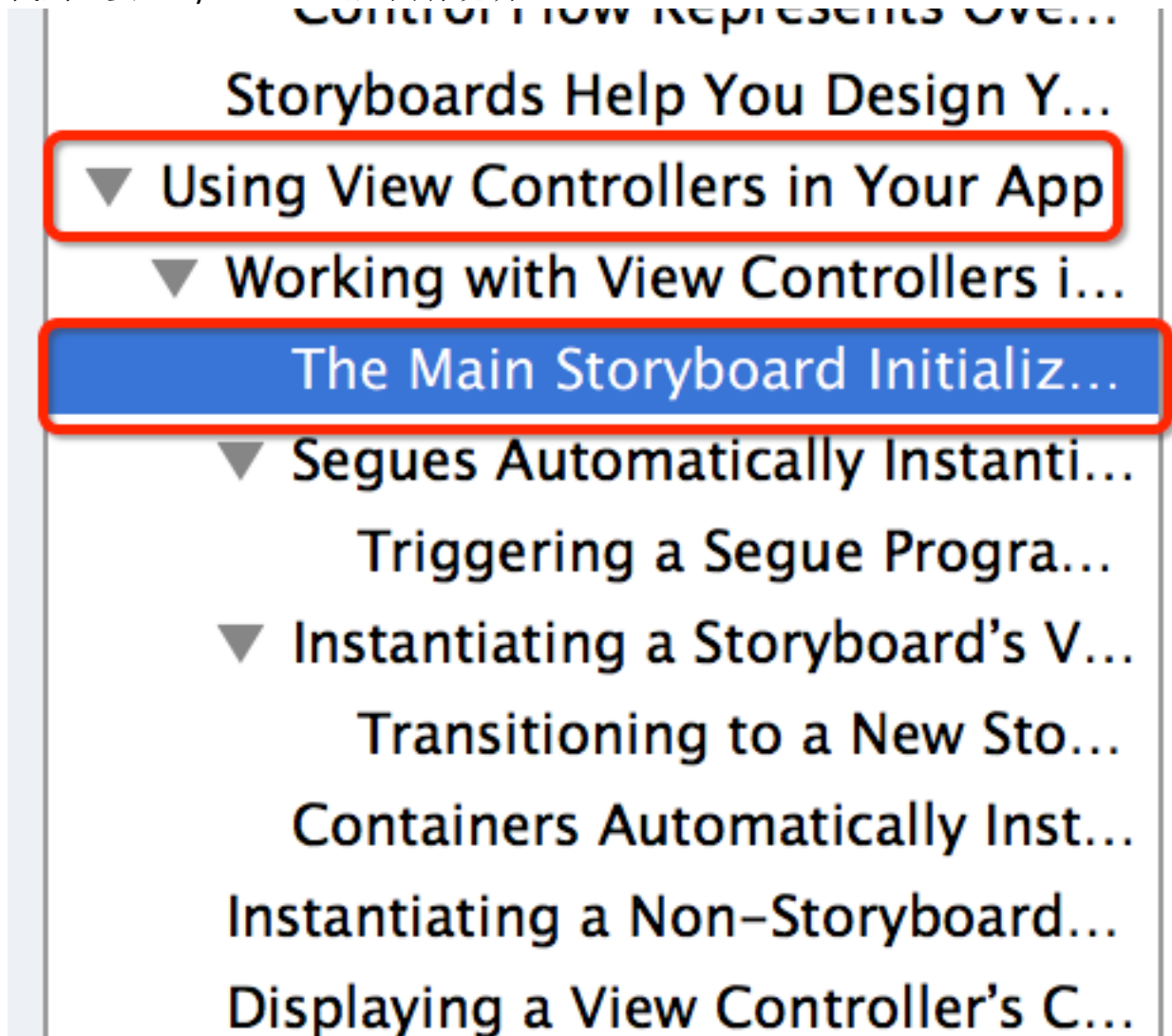


- 找到控制器编程指南

## View Controller Programming Guide for iOS

- 找到主要storyboard，这里面有说明。





看到这句话！

## The Main Storyboard Initializes Your App's User Interface

The main storyboard is defined in the app's [Information property list](#) file. If a main storyboard is declared in this file, then when your app launches, iOS performs the following steps:

1. It instantiates a window for you.
2. It loads the main storyboard and instantiates its initial view controller.
3. It assigns the new view controller to the window's `rootViewController` property, then makes the window visible on the screen.

- 在程序启动的时候，就会执行这3步，和代码创建窗口不同之处，在于代码创建窗口，是手动创建的，而且通过storyboard加载程序，窗口都交给storyboard管理，不需要自己管理。

2> 根据Info.plist获得最主要storyboard的文件名,加载最主要的storyboard(有storyboard)

- \* 创建UIWindow
- \* 创建和设置UIWindow的rootViewController
- \* 显示窗口

•

3.演示手动创建UIWindow？空项目演示UIWindow的创建过程。

Storyboard  
os:

erty and

程序启动完毕的时  
具。

3.1> 在程序启动完的方法里创建，并且给appDelegate的window赋值

3.2> 必须调用[self.window makeKeyAndVisible];才能显示窗口。

3.3> 有了窗口，接下来应该把控制器的view显示到窗口上。

3.4> 自定义控制器

3.5> addSubview,把控制器的view添加到窗口

3.6> 设置窗口的根控制器rootViewController,会自动把控制器的view添加到窗口。

#### 4.addSubview和rootViewController的区别

1> 直接用addSubview，控制器会被释放，控制器就不能处理事件

2> 直接用addSubview，控制器的view不会自动旋转。

3> 用rootViewController，控制器不会被释放，而且控制器的view会自动旋转

4> 旋转事件 -> UIApplication -> Window -> rootViewController -> 旋转控制器的view

#### 5.为什么要用跟控制器开发，没有跟控制器一样能显示界面。

- 以后可能会有很多界面，为了避免代码结构清晰，通过一个界面交给一个控制器管理 rootViewController的常见用处：切换控制器，比如新特性界面展示完成，切换到主界面，这时控制器就好了，新特性界面就会自动销毁，它只需要展示一次就好了。

#### 6.UIWindow补充

6.1> 自己创建窗口,窗口显示出来，两个条件。1.makeKeyAndVisible 2.窗口不要被释放了

6.2> keyWindow: makeKeyAndVisible会让窗口成为主窗口，并且显示出来，打印application

6.3> 创建的窗口交给windows这个数组管理：？

- 在创建一个窗口显示出来，一个应用程序只有一个主窗口，并且显示出来的窗口，application管理，application有个Windows数组，存放显示出来的窗口，有一个例外，状态栏也是一个窗口，但是没有交给application管理。打印application.windows

6.4> 还有那些是窗口?键盘也是窗口，创建一个textField成为第一响应者，并且加到最里面显示在最前面，打印application.windows，就知道了。

6.5> 为什么他们会显示在最前面，因为窗口有层级，他们的层级高

6.6> UIWindowLevel: UIWindowLevelNormal < UIWindowLevelStatusBar < UIWindowLevelAlert

UIWindowLevelNormal : 默认窗口的层级

UIWindowLevelStatusBar : 状态栏,键盘、

UIWindowLevelAlert : UIAlertController,UIAlertView

6.7> 把window的层级设置为UIWindowLevelAlert，就会显示在最前面。

候就更改窗口的根

ation. `keyWindow`

都会交给  
，就是状态栏，状

面的window上，会