

五、项目中的常见文件

2014年9月18日 星期四

下午4:08

1.Texts文件夹:单元测试

2.Frameworks:依赖的框架

3.Info.plist:项目配置文件,PPT演示

- 为什么要搞个配置文件，保存应用的信息，软件名称等等，相当于身份证。程序加载首先加载配置文件，读取软件名称等信息。

3.1> Bundle display name:项目名称

3.2> Bundle identifier: 项目的唯一标识

3.3> Bundle version: 项目版本

4.Info.plist对应xcode的project的图形界面，改图形界面的东西，就会改变Info.plist。

比如方向等

5.pch文件：也是一个头文件，能被项目中的其他所有源文件共享和访问。PPT演示

- 为什么要搞个pch文件，提需求，如果一个宏，很多文件都需要用到，怎么解决，搞个公用的头文件，同时导入这个头文件。

5.1pch作用:

1> 放一些全局的宏

2> 导入一些全局都需要的头文件,一般开发中放工具类的头文件，或者分类头文件等。

3> 管理日志输出

为什么要管理日志输出，因为日志输出非常耗性能，一般发布的时候不需要日志输出，只有调试的时候才需要。

5.2 通常开发中弄一个自己的日志输出，不要系统自带的NSLog

```
#define CZLog(...) NSLog(__VA_ARGS__)
```

...表示能接收任何参数

__VA_ARGS__ 表示左边...的参数会替代到右边NSLog中。

1> 如果不想打印了，直接注释后边的 `#define CZLog(...)` //

```
NSLog(__VA_ARGS__)
```

2> 还可以通过一个宏进行条件编译，在调试阶段，xcode会自动定义一个DEBUG宏，利用这个宏，就能进行条件编译。

```
#ifdef DEBUG // 调试阶段
```

```
#define CZLog(...) NSLog(__VA_ARGS__)
```

```
#else // 发布阶段
```

```
#define CZLog(...) \
```

```
#define CZLog(...)
#endif
```

5.3 在pch写的有关OC的东西，最好放在`#ifdef __OBJC__`，Xcode在每个OC文件中都定义了这个宏，也就意味着只有OC中的文件才拥有这些宏，避免项目中有C文件的时候，报错。

5.4 如果在c文件中，使用`#import`，就会报错，因为c文件不能识别`#import`，只有OC文件才能识别。在pch中的东西能被项目中的所有文件共享，c文件共享`#import`就报错。

```
#ifdef __OBJC__
    #import <UIKit/UIKit.h>
    #import <Foundation/Foundation.h>

#endif

#import "CZTool.h"
```

不要写在外边

