

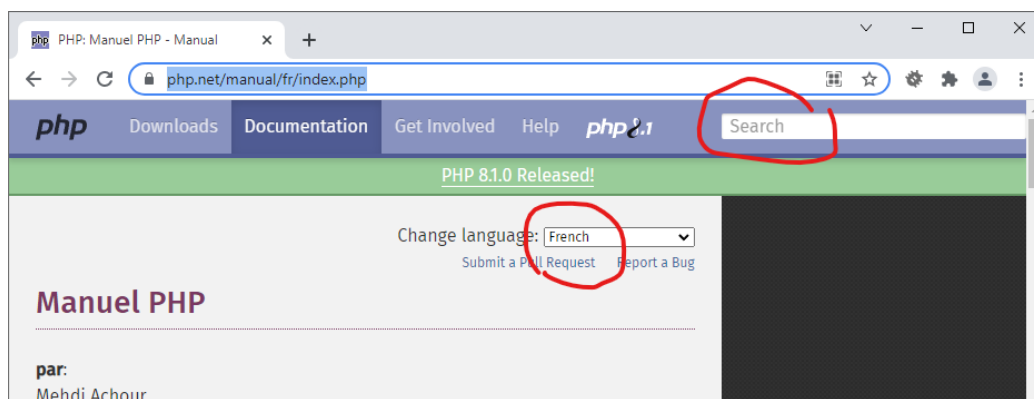
420-355-LI - Programmation Web Cégep Limoilou Département d'Informatique Automne 2024	Tp3 (10 %) « Devine la valeur :o »
--	---------------------------------------

Objectifs

- Construire une petite application Web client-serveur en **Php** et JavaScript offrant une interface HTML et CSS.
- Produire du code Php côté serveur qui permet de répondre à des requêtes côtés clients.
- Utiliser les sessions en Php pour avoir une mémoire des données côté serveur.
- Garder une trace des transactions dans un fichier de journalisation (log).
- Valider correctement le fonctionnement de l'application (Structure du code, Structures de données, navigation, résultats ...).

Formatif et lectures

- Il faut avoir fait les **formatif 7 et 8**, qui permettent de mettre en place l'environnement de programmation et de déploiement et aussi de faire ses premiers pas en programmation client-serveur.
- Il faut avoir copié et analysé le code des exemples donnés par votre professeur. Ce qui est important c'est de comprendre le contenu de ces exemples et comment les utiliser dans ce Tp.
- Bien comprendre l'exemple de code « 14 » de la semaine 13. C'est une application très similaire à celle demandée dans ce Tp, car elle regroupe tous les concepts vus et un seul point d'entrée.
- Je remets ici les références vers les liens importants au sujet de Php :
 - Pierre Giraud :
<https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/>
 - Manuel Php du site officiel :
<https://www.php.net/manual/fr/index.php>



Conditions et remise

- Le travail se fait **obligatoirement** en équipe de 2 (3 s'il y a une personne seule, sera placée aléatoirement par le professeur).
- Vous avez environ 3 semaines pour effectuer ce travail à partir de sa date de réception.

Date de réception :

- **Groupe 1 : 27 novembre**

- Groupe 2 : 28 novembre
- Groupe 3 : 29 novembre
- Remise du code et possibilité de démo pour ceux qui veulent.

Date de remise :

- 13 décembre pour les 3 groupes, au plus tard à 17h00

Remettre le projet PhpStorm « **Noms des équipiers – Tp 3 – A24** » produit dans ce travail pratique, dans le dossier du « **Tp 3 - Dossier de projet** » selon votre groupe. Le dossier « **Tp 3** » est dans le dépôt sur le réseau du département dans le dossier « 420-355-A24 ».

Mise en situation

Fabriquez une petite application qui demande à l'utilisateur son nom et 2 valeurs pour vous permettre de définir un intervalle. Par la suite, l'application détermine une valeur au hasard comprise dans cet intervalle et demande à l'utilisateur de deviner cette valeur en lui donnant des indices comme « plus haut » ou « plus bas ». Pour bien comprendre et avoir tous les textes et les messages de validation, écoutez la vidéo « Tp3 - démo vidéo.mp4 » fournie dans le dossier du Tp (Désolé s'il y a de petites erreurs dans la vidéo, c'est en « one shot » 😊).

Information supplémentaire :

Le prénom doit avoir un minimum de 3 caractères de long. Les valeurs minimum et maximum doivent être des entiers et la valeur minimum doit être plus petite que la valeur maximum. Le formulaire est transmis en « post ». Vous devez faire obligatoirement de la validation côté du client en JavaScript et surtout côté serveur en Php.

Lorsque les valeurs sont bonnes et valides côté client et serveur, vous devriez obtenir quelque chose comme ceci. Remarquez que le prénom a remplacé les caractères « :o) ».

Encore ici, la valeur demandée, doit être un entier entre les 2 bornes inclusivement. Le formulaire est transmis en « post ». Vous devez faire obligatoirement de la validation **côté du client en JavaScript** et surtout côté serveur en Php.

Si je saisis une valeur comprise dans l'intervalle (bonne valeur), l'application va me dire si je suis « **trop bas** » ou si je suis « **trop haut** » et ainsi de suite, jusqu'à ce que je trouve la bonne valeur.

The image displays three sequential screenshots of a web browser at the URL `localhost:8888/Tp3%20-%20prof/index-tp3.php`, illustrating the 'Devine la valeur Jocelyn' game.

Screenshot 1: The page title is 'Devine la valeur Jocelyn'. A message states: 'Une valeur a été choisie par le jeu, à toi de la trouver :o)'. The input field shows the range 'Entrez une valeur entre 20 et 40' and contains the number '30'. A button labeled 'Transmettre ma valeur !' is visible.

Screenshot 2: The page title remains 'Devine la valeur Jocelyn'. The feedback message is 'Après 1 coup tu es trop haut!'. The input field now shows 'Entrez une valeur entre 20 et 40' and contains the number '25'. The 'Transmettre ma valeur !' button is still present.

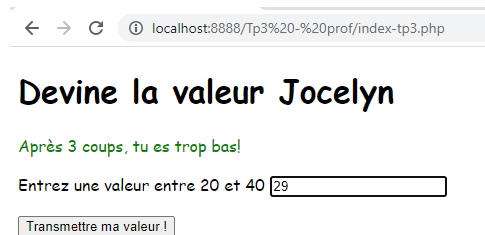
Screenshot 3: The page title is 'Devine la valeur Jocelyn'. The feedback message is 'Après 3 coups tu es trop bas!'. The input field shows 'Entrez une valeur entre 20 et 40' and contains the number '29'. The 'Transmettre ma valeur !' button is still present.

Below the third screenshot, there is a message: 'Super tu as trouvé, c'est la valeur 29. Pas pire, mais tu as quand même essayé ces valeurs [30 25 28], avant de deviner.' followed by two hyperlinks: '[Si vous voulez recommencer avec le même intervalle :o\), cliqué ici](#)' and '[Si vous voulez recommencer en modifiant l\'intervalle :o\), cliqué ici](#)'.

Voilà j'ai trouvé. Ici j'ai donné plusieurs valeurs avant d'avoir la bonne réponse.

Par la suite, à partir des deux hyperliens, je peux soit recommencer et deviner une nouvelle valeur comprise dans le même intervalle **OU** revenir au formulaire qui me permet de redéfinir les valeurs de base qui sont le prénom et l'intervalle.

Note importante : Pour ce formulaire :

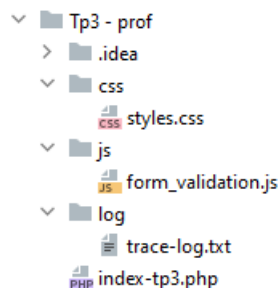


La validation de la valeur saisie côté client est possible seulement si le formulaire utilise des champs cachés (« input de type hidden ») qui vont vous permettre de connaître les valeurs de l'intervalle du côté du client !!!

Attention : Bien écouter la vidéo, car les textes s'adaptent selon les circonstances et le nombre d'essais ...

Certaines contraintes et obligations

- Votre développement doit se faire obligatoirement sur le serveur Web de Laragon.
- Créez un projet dans PhpStorm du nom de « **Noms des équipiers – Tp 3 – A24** »
- La hiérarchie des dossiers et le nom des fichiers doivent respecter ceci :



- L'apparence finale doit être la même que les images et/ou ce qui est présenté dans la vidéo.
- Il n'y a pas de contrainte au niveau du HTML. Ce qui est important c'est que tout le code HTML et PHP soit dans le même fichier « index-tp3.php » (un seul point d'entrée côté serveur). Voir l'exemple de code **numéro 14 de la semaine 13**.
- Le JavaScript est utilisé principalement pour valider les valeurs des différents formulaires avant que les informations soient transmises vers le serveur, qui va à son tour, faire ses propres validations.
- L'utilisation des sessions est obligatoire.
- Très important : Vous devez journaliser une trace de vos décisions prises côté serveur dans le fichier « **trace_log.txt** » qui sera créé automatiquement s'il n'existe pas, dans le dossier « log ». Ce fichier doit accumuler les différentes parties que je vais faire, même si je ferme le navigateur et je l'ouvre de nouveau (plusieurs sessions différentes). Voici un exemple du contenu de ce fichier après avoir joué quelques fois et avoir fermé le navigateur au moins une fois.

ex-tp3.php x trace-log.txt x

```
2024-11-25 20:17:17 : Nouvelle session - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:18:06 : Formulaire prénom et valeurs avec erreurs - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:18:21 : Formulaire prénom et valeurs avec erreurs - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:18:30 : Formulaire prénom et valeurs - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:18:30 : Choix d'une nouvelle valeur à deviner (94) - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:18:55 : Formulaire plus haut et plus bas - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:19:07 : Formulaire plus haut et plus bas - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:19:21 : Formulaire plus haut et plus bas - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:19:21 : Valeur trouvée par le joueur - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:19:46 : Même session et ancien intervalle - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:19:46 : Choix d'une nouvelle valeur à deviner (60) - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:20:07 : Formulaire plus haut et plus bas avec erreurs - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:20:24 : Formulaire plus haut et plus bas - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:20:30 : Formulaire plus haut et plus bas - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:20:30 : Valeur trouvée par le joueur - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:20:32 : Même session et nouvel intervalle - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:20:49 : Formulaire prénom et valeurs - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:20:49 : Choix d'une nouvelle valeur à deviner (154) - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:21:04 : Formulaire plus haut et plus bas avec erreurs - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:21:10 : Formulaire plus haut et plus bas - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:21:36 : Valeur trouvée par le joueur - cphe3u5c27egv7mdpsoglgfv84
2024-11-25 20:22:07 : Nouvelle session - gdblNr22e16ove672v0authmmv
2024-11-25 20:22:23 : Formulaire prénom et valeurs - gdblNr22e16ove672v0authmmv
2024-11-25 20:22:23 : Choix d'une nouvelle valeur à deviner (50) - gdblNr22e16ove672v0authmmv
2024-11-25 20:22:44 : Formulaire plus haut et plus bas - gdblNr22e16ove672v0authmmv
2024-11-25 20:22:55 : Formulaire plus haut et plus bas - gdblNr22e16ove672v0authmmv
2024-11-25 20:22:55 : Valeur trouvée par le joueur - gdblNr22e16ove672v0authmmv
```