

Introducción a React y Redux

Workshop v1.0



Quienes somos?



Pablo Carriqueo

- Senior Software Engineer @ Medallia
- Past: Globant (EA), startups
- FIUBA

Sebastian Torres

- Software Engineer II @ Medallia
- Electronica \Rightarrow Sistemas
- UTN



Qué hacemos?

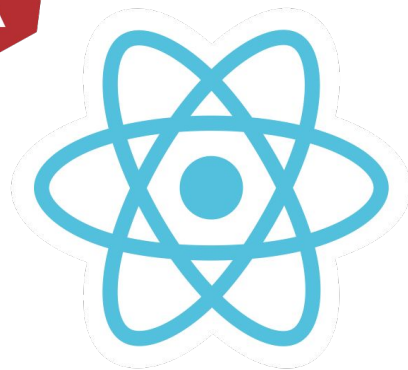
Much frontend.

Frontend applications

- Angular
- React

To support our product

- Distributed system
- Large scale
- Non-trivial solutions



Qué hacemos?



Foco en:

- Make things right
- Long term support
- Collaboration
- Best practices

De que se trata este workshop?



Hands-on experience

- Code
- Try new stuff
- Have fun!
- Next steps

AGENDA

AGENDA

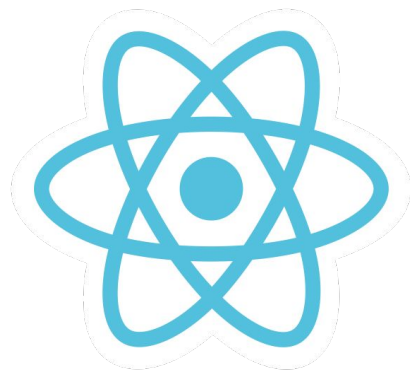
- 1 Primeros pasos
- 2 Trabajando con un proyecto
- 3 Testing goodies
- 4 Redux
- 5 Mejores prácticas
- 6 Q&A

AGENDA

- 1 Primeros pasos
- 2 Trabajando con un proyecto
- 3 Testing goodies
- 4 Redux
- 5 Mejores prácticas
- 6 Q&A

Que es React?

- Libreria
- UI basada en componentes
- Declarar vistas para cada estado de la aplicación
- Renderizar cambios
- No tiene opiniones respecto al modelo (sort of)



Fundamentals

...of a React Application

- Virtual DOM
- Componentes
 - State
 - Props
 - Render
 - ✓ ...otros componentes
- View: JS ó JSX

Component

Elementos clave

- **this.props**
Parámetros para el componente
- **this.render()**
Dibuja la vista. Se llama cuando cambia el estado.
- **this.state**
Estado del componente. Cambiar con **this.setState(newState)**

WORK

Antes de empezar...

Asegúrense de tener

- Node, npm
- Git
- Repo del workshop

Tools

```
sudo apt-get install nodejs npm git
```

Repo

```
git clone https://github.com/storres93/UTN_Workshop.git
```

1.1. Nuestro primer componente

Hola mundo!

- HTML con un script
- Creamos un componente por código
- ES5: Javascript que entiende el browser

Recap

Qué aprendimos so far?

- “Hola mundo” en React
- Que necesita un componente?
- Solo vista, nada de modelo
- Si queremos una full app, tenemos que armar un proyecto

AGENDA

- 1 Primeros pasos
- 2 Trabajando con un proyecto
- 3 Testing goodies
- 4 Redux
- 5 Mejores prácticas
- 6 Q&A

Node.js

Javascript Runtime

```
const http = require('http');

const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;

const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
  res.end('Hello World\n');
});

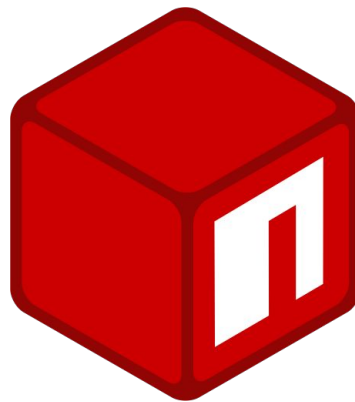
server.listen(port, hostname, () => {
  console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
});
```

- Javascript Runtime
- Async, Event driven
- Network applications
- JS fuera del browser
- <https://www.nodejs.org>

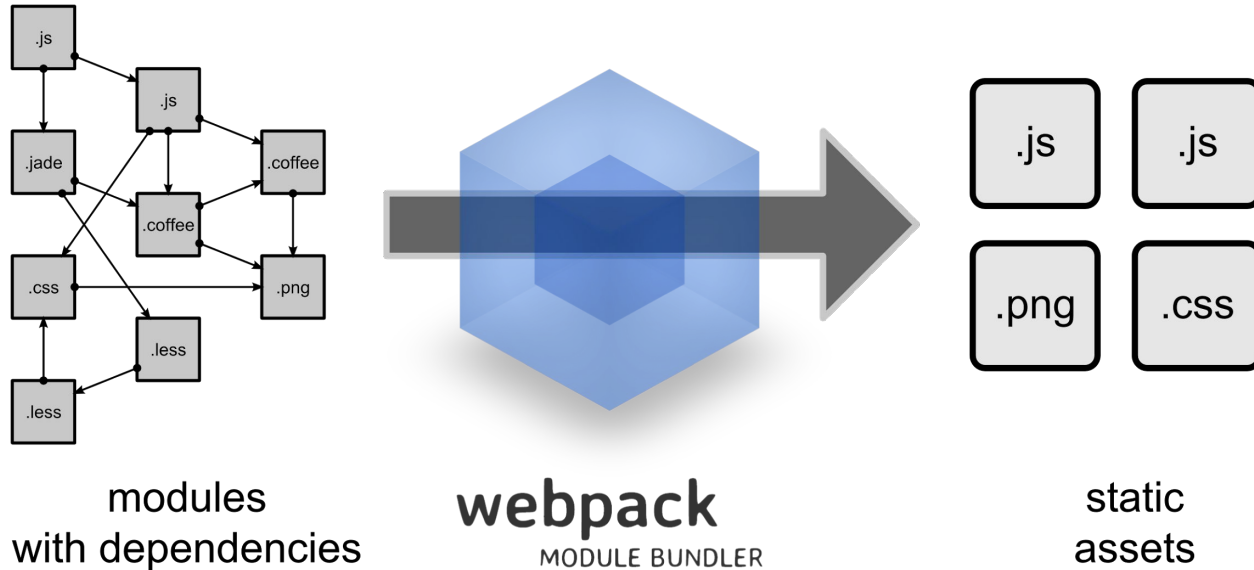
NPM

Node Package Manager

- Package Manager
- Already included in Node.js
- Software Registry (~.5M packages)
- Declarar e instalar dependencias
- Estándar de trabajo para JS
- <https://www.npmjs.com>



Webpack



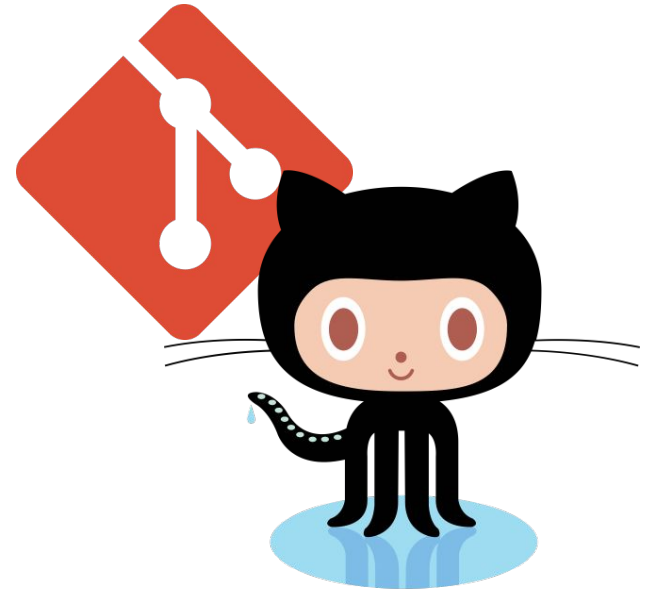
GIT

Because of reasons.

Características:

- Control de versiones
- Distribuido
- Rapido
- Eficiente

Vamos a usar GitHub.



Text editor

Choose your flavor

- Atom
- Sublime
- Webstorm o Idea
- VS Code
- Vim
- Notepad (?)
- ...pretty much anything.



Cómo arrancamos un proyecto?

(generalizando, claro)

Desde un repo

1. git clone [dir del repo]
2. npm install
3. npm start

Desde cero

1. git init
2. npm init
3. npm install --save [deps]
4. *<Crear index.js>*
5. npm start

WORK

Ejercicio 1.2

1. Agregar **webpack** como dependencia
2. Script para hacer build

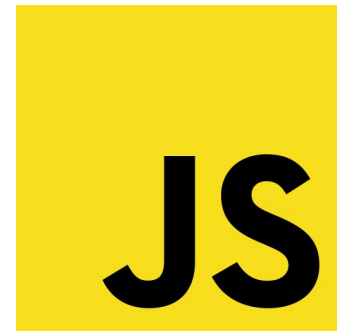
Ejercicio 1.3

1. Agregar como dependencias **react**, **react-dom**
2. Remover archivos traídos del cdn

ES6

Also called ECMAScript 2015

- Estandar desde 2015
- Adopción en browsers no es tan rápida como quisiéramos
- Solución? Transpile to ES5 (Babel)



ES6

Algunos elementos que vamos a usar

- **Arrow functions**

Shorter syntax, **this** bound to object, not function.

- **const, let**

Read-only references (or not). Replaces **var**.

- **class**

Define members of an object (prototype). Keywords: **static**, **constructor()**, **extends**, **super**.

Babel

The future of javascript, today!

- Javascript transpiler
- Features agrupadas en módulos
- Permite usar features no implementadas en browsers
- <https://babeljs.io/>



WORK

Ejercicio 1.4

1. Agregar como dependencias: **babel**, **babel-core**, **babel-preset-es2015**
2. Crear **webpack.config.js**, agregar Babel al toolchain
3. Mover el componente de Hello World a su propio archivo, e importarlo.

Ejercicio 1.5

1. Setup Hot Module Replacement
2. Setup **.babelrc** para aceptar la sintaxis de React, y HMR
3. Script para watch (usar **webpack-dev-server**)

JSX

...o por qué tenés un HTML en tu JS

- Lenguaje para declarar interfases, como XML
- Se compila a JS
- Statically typed
- Object oriented
- React permite su uso dentro de archivos JS
 - Todos los tags html tienen su equivalente en JSX
 - En render() podes devolver un JSX

JSX

...o por qué tenés un HTML en tu JS

Ejemplo:

```
function Item(props) {  
  return <li>{props.message} </li>;  
}  
  
function TodoList() {  
  const todos = ['finish doc', 'submit pr', 'nag dan to review'];  
  return (  
    <ul>  
      {todos.map((message) => <Item key={message} message={message} />)}  
    </ul>  
  );  
}
```

Ejercicio 1.6

1. Pasar parte visual de nuestro componente a JSX
2. Agregar clickHandler, disparar un alert

1.7. To Do List

Agregamos un `ToDoCreator`, que tenga:

- Un `textInput` para escribir el `.text` de un nuevo todo
- Un boton, para agregar el todo a la lista

Agregamos un componente `ToDoContainer`

- Que tenga el array de todos,
- Que contenga al `ToDoCreator`, y `ToDoList`; y les pase las propiedades que necesiten.

1.7. To Do List

- Crear componente `TodoList`
 - Que tenga una propiedad **`todos`**, que sea un array
 - Que haga render del array de **`todos`**
 - Para cada item, hacer render de una propiedad (por ejemplo: `.text`). Se puede usar un `<div>`
- Para cada ítem, crear un componente **`ToDoItem`**, que muestre:
 - El texto del todo (`.text`)
 - Si fue completado o no (`.checked`)

1.8. Managing State

Estado para el input: que limpie el input cuando creas un todo nuevo

Estado para el container: setear el array de todos por estado

- Usar `this.setState` va a forzar un render, que antes hacíamos con `this.forceUpdate` (dado que siempre usabamos el mismo array)

Sass

CSS Preprocessor

- Otras opciones: Less, PostCSS
- Facilitar la forma de escribir estilos
 - Variables (para colores, tamaños)
 - Declarar estilos como una jerarquía de clases
 - Mixins



1.9. Adding styles

- Agregar sass al toolchain: **css-loader**, **node-sass**, **style-loader**, **sass-loader**
- Escribir estilos (go crazy)
- Algunos ejemplos:
 - Centrar el todo
 - Estilar el botón para agregar todos
 - Tachar un todo ya realizado

AGENDA

- 1 Primeros pasos
- 2 Trabajando con un proyecto
- 3 Testing goodies
- 4 Redux
- 5 Mejores prácticas
- 6 Q&A

Testing

...o cómo sabemos que lo que hicimos está bien.

- Unit tests
- Functional tests
 - Selenium (and the likes)
 - Shallow rendering
 - Where is the industry headed
- Integration tests



1.10. Agregar unit tests

1. Agregar mocha y enzyme a nuestro toolchain
2. Agregar script en npm para correr tests
3. Agregar tests A TODO. Go crazy.
4. Recap: que testeamos?

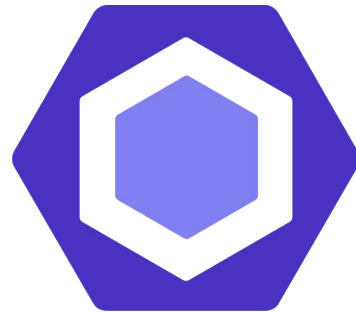
Code coverage

- After recap: cuanto les quedó sin testear?
- Hablemos de Istanbul
- Git hooks para comprobar antes de hacer merge
- Cuanto seria un buen %?

ESLint

Linting

- Antes JSHint
- ESLint (as current standard)
 - Extensible
 - Configurable
 - ...podés usar reglas de otras personas
- Git hooks



1.11. Agregar linting

- Agregar ESLint al proyecto
- Agregar un script para correrlo con npm
- Si quieres, agregar un hook.
- Si quieres, usa la config de ESLint de un lugar que te guste (por ejemplo: airbnb)

Questions?

**Special
announcement**

AGENDA

- 1 Primeros pasos
- 2 Trabajando con un proyecto
- 3 Testing goodies
- 4 Redux
- 5 Mejores prácticas
- 6 Q&A

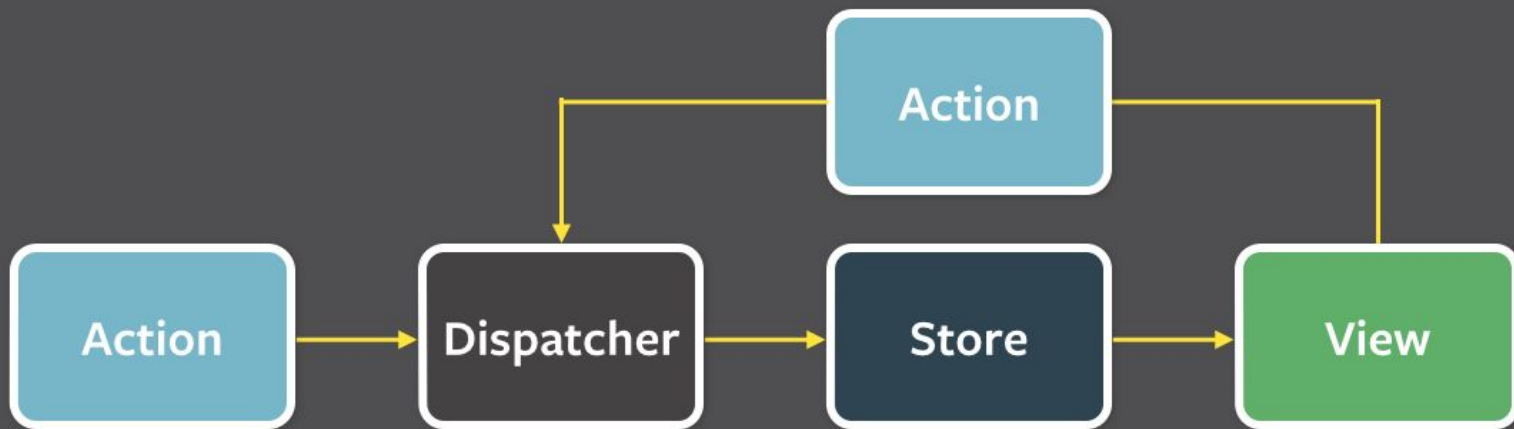
Managing State

We have a view, now what?

- Problema común dentro del desarrollo de aplicaciones
- React no es opinionado...
- ...pero Facebook si.

Flux

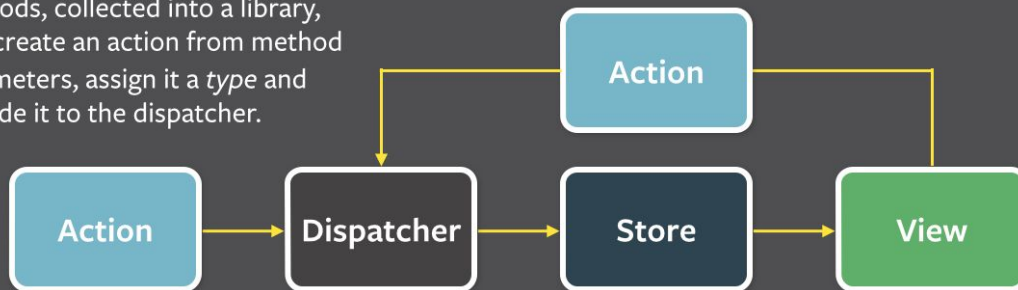
Patrón de arquitectura para aplicaciones



Flux

...explained.

Action creators are helper methods, collected into a library, that create an action from method parameters, assign it a *type* and provide it to the dispatcher.



Every action is sent to all stores via the *callbacks* the stores register with the dispatcher.

After stores update themselves in response to an action, they emit a *change* event.

Special views called *controller-views*, listen for *change* events, retrieve the new data from the stores and provide the new data to the entire tree of their child views.

Redux

Managing state in our application

- Inspired by Flux
- Single store
- Single state (and read only)
- Funciona con cualquier librería (no solo React)



Redux

Three principles

- **Single source of truth**
Single state, stored in a single store
- **Read-only state**
State only changes by emitting actions
- **Changes made with pure functions**
Called reducers



Redux

Perfect companion for React

- Promueve el uso de **Visual** and **Container** components
 - Visual: just render, no logic
 - Container: fire actions, map data
- Lógica ya resuelta por react-redux
 - Cambios predecibles en el state
 - Containers con código simple (declaraciones de mapeos)

Redux

How to

Para instalar

```
npm install --save redux react-redux  
npm install --save-dev redux-devtools
```

Luego, instalar el plugin **Redux Devtools** para su browser.



Redux

How to

1. **Modelar el estado de la aplicación**

Tenemos toda la información que necesitamos?

2. **Modelar acciones**

Incluimos toda la información necesaria en el payload?

3. **Reducers**

Cómo impactan esas acciones en el estado?



WORK

Ejercicios

- Modelar el estado de nuestra aplicación
- Acciones
- Reducers

Async Redux

Because what about servers?

- Calling an API has two crucial moments
 - When the request is made
 - When the request returns (success or fail)
- Dispatch actions to reflect these:

```
{ type: 'FETCH_POSTS_REQUEST' }  
{ type: 'FETCH_POSTS_FAILURE', error: 'Oops' }  
{ type: 'FETCH_POSTS_SUCCESS', response: { ... } }
```

Async Redux

Using redux-thunk

Async action creators

- Return a function instead of a plain object
- When an action is a function, it gets handled by redux-thunk
- The function doesn't have to be pure

Async Redux

Ejemplo de async action creator

```
export function fetchPosts(subreddit) {  
  
  return function(dispatch) {  
    dispatch(requestPosts(subreddit))  
  
    return fetch(`https://www.reddit.com/r/${subreddit}.json`)  
      .then(  
        response => response.json(),  
        error => console.log('An error occurred.', error)  
      )  
      .then(json =>  
        dispatch(receivePosts(subreddit, json))  
      )  
  }  
}
```

WORK

Ejercicio

- Crear acciones adicionales
- Crear reducers para las respuestas de los requests
- Async action creators

Probablemente necesitemos...

- Un server mock para pegarle
- Algo para hacer fetch

AGENDA

- 1 Primeros pasos
- 2 Trabajando con un proyecto
- 3 Testing goodies
- 4 Redux
- 5 Mejores prácticas
- 6 Q&A

Mejores prácticas

Sobre componentes en React

- Go stateless whenever you can
- Use visual and container components
 - Visual should render its props
 - Components should wire properties, and dispatch actions
- Bind this (either in constructor or by using arrow functions)
- Avoid passing new closures to subcomponents
- Use propTypes, and defaultProps for non-required props

Mejores prácticas

Sobre state y data flow

- Use Redux.
- ...or another Flux implementation.
- Keep your state as flat as possible
 - Easier to split into reducers later
 - Use normalizr if your APIs have deeply nested objects
 - Use Immutable.js if you want to enforce a read-only state
- In general, your state is composed of: UI, and data model.
 - ...so plan your reducers accordingly.

Mejores prácticas

Sobre folder structure

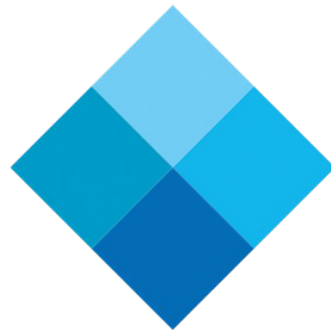
- Structure should reproduce your app
 - ...so, don't use a single components folder.
 - You can nest components folders
- Keep API calls separate
 - ...in a single place, if possible
- Keep working on your structure!
 - Don't settle for a subpar solution.

Mejores prácticas

Que tan lejos estamos de un día normal @ Medallia?

Tech

- Lint everywhere
 - Enforce standards through rules
- Extensive testing
 - Unit (tons of)
 - Functional (many)
 - Integration (some)
- Automate everything!

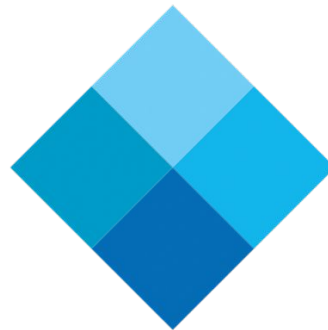


Mejores prácticas

Que tan lejos estamos de un dia normal @ Medallia?

Process

- Specs
- Planning
- Code reviews
- Metodologia (Agile!)
- Act on feedback



AGENDA

- 1 Primeros pasos
- 2 Trabajando con un proyecto
- 3 Testing goodies
- 4 Redux
- 5 Mejores prácticas
- 6 Q&A

Questions?

Pasantías

Thank you!

The Graveyard.

A donde van a morir las slides que no usamos.

Routing

...if you're reading this, we have time

- Util para Single Page Applications
- Separar nuestra aplicación en pseudo-páginas (sigue siendo SPA)
- Tomar variables de la ruta
- React-router, pero hay otras opciones