

Problem G: Wyścigi

Kazik i jego koledzy są cool. Ich życie to wspaniałe samochody, wielka prędkość, adrenalina, mocne wrażenia...300 km/h na autostradzie pod prąd? Nic nowego. Pokonywanie zakrętów na granicy śmierci? Chleb powszedni. Nielegalne wyścigi samochodowe to wielka frajda i okazja do poznania wielu ciekawych ludzi – Kazik czasem nawet ściga się z kierowcami z innych części świata. Można by pomyśleć, że szaleją za nim tabuny dziewczyn. Jest jednak inaczej, bo Kazio jest przyklejony do monitora dniami i nocami grając w wyścigówki. Nie śpi, nie je i nie pije. Tak właśnie wygląda jego życie i jego świat. Na całym świecie jest wielu takich jak on. Dzięki nim pracownicy firm programistycznych, tacy jak Ty, zarabiają niezłe pieniądze. Wyniki poszczególnych graczy umieszczane są na serwerze. Na podstawie zbiorczych danych należy przygotować zestawienie dotyczące rekordów poszczególnych tras. Twoim zadaniem jest napisanie programu, który dla każdej trasy określi, ile razy był ustanawiany na niej nowy rekord.

Wejście

W pierwszej linii wejścia podane są dwie liczby n i m ($1 \le n \le 10^6$, $1 \le m \le 10$) oznaczające liczbę przejazdów i liczbę tras. W każdej z kolejnych n linii podane są opisy poszczególnych przejazdów: po trzy liczby całkowite a,b,c ($1 \le a \le m,1 \le b \le 10^6,1 \le c \le 10^6$) oznaczające odpowiednio numer trasy, czas przejazdu oraz moment, w którym ukończono trasę. Zakładamy, że na danej trasie nie istnieją dwa przejazdy, które skończyły się w tym samym momencie.

Wyjście

W m liniach wyjścia powinny pojawić się informacje dotyczące liczby pobitych rekordów dla kolejnych tras. W wyliczeniach nie należy uwzględniać wyrównań rekordów.

Przykład

dane wejściowe:

wynik:

23

1

Problem G: Wyścigi 1/1