



GED : Compression Huffman

Mustapha SAHLI, 2 ING GLSI 1

Tests des différentes fonctionnalités de compression en utilisant l'algorithme de Huffman



Arbre et Code de Huffman

La théorie de l'information fournit une solution optimale pour construire un tel code. Cette solution utilise un arbre binaire complet pour représenter le code. Dans cet arbre, les chemins de la racine vers les feuilles fournissent le codage des lettres de l'alphabet placées dans les feuilles.

```
1. /**
2.  * test d'affichage des arbres [ Question-4 ]
3.  */
4. public static void testAffichageArbres() {
5.     System.out.println( "Arbre 1" );
6.     Noeud arbre1 = new Interne(
7.         new Interne(
8.             new Interne(
9.                 new Feuille( 2, 'd' ),
10.                new Feuille( 2, 'c' ) ),
11.            new Feuille( 4, 'b' ) ),
12.        new Feuille( 8, 'a' ) );
13.     arbre1.afficher();
14.     System.out.println( arbre1 );
15.
16.     System.out.println();
17.
18.     System.out.println( "Arbre 2" );
19.     Noeud arbre2 = new Interne(
20.         new Interne(
21.             new Feuille( 2, 'd' ),
22.            new Feuille( 2, 'c' ) ),
23.        new Interne(
24.            new Feuille( 4, 'b' ),
25.            new Feuille( 8, 'a' ) ) );
26.     arbre2.afficher();
27.     System.out.println( arbre2 );
28. }
```

```
Arbre 1
0: 'a'
0
0: 'b'
1
0: 'c'
1
1: 'd'
[[[<d, 2>,<c, 2>],<b, 4>],<a, 8>]
```

```
Arbre 2
0: 'a'
0
1: 'b'
0
0: 'c'
1
1: 'd'
[[[<d, 2>,<c, 2>],<b, 4>],<a, 8>]]
```

```
1. /**
2.  * test de génération des codes [ Question-5 ]
3.  */
4. public static void testGenerationCodes() {
5.     Noeud arbre1 = new Interne(
6.         new Interne(
7.             new Interne(
```

```

8.         new Feuille( 2, 'd' ),
9.         new Feuille( 2, 'c' ) ),
10.        new Feuille( 4, 'b' ) ),
11.        new Feuille( 8, 'a' ) );
12.    HashMap<Character, String> codes = new HashMap<>();
13.    System.out.println( codes );
14.    arbre1.remplirTable( codes );
15.    System.out.println( codes );
16.
17.    codes.clear();
18.
19.    Noeud arbre2 = new Interne(
20.        new Interne(
21.            new Feuille( 2, 'd' ),
22.            new Feuille( 2, 'c' ) ),
23.        new Interne(
24.            new Feuille( 4, 'b' ),
25.            new Feuille( 8, 'a' ) ) );
26.    System.out.println( codes );
27.    arbre2.remplirTable( codes );
28.    System.out.println( codes );
29. }

```

```

{}
{a=0, b=10, c=110, d=111}
{}
{a=00, b=01, c=10, d=11}

```

Codage et Décodage

Dans cette partie nous allons voir comment utiliser les arbres et les tables de codes que nous venons de définir pour coder et décoder une chaîne de caractères.

```

1.    /**
2.     * test de codage [ Question-7 ]
3.     */
4.    public static void testCodage() {
5.        Noeud arbre1 = new Interne(
6.            new Interne(
7.                new Interne(
8.                    new Feuille( 2, 'd' ),
9.                    new Feuille( 2, 'c' ) ),
10.               new Feuille( 4, 'b' ) ),
11.            new Feuille( 8, 'a' ) );
12.        HashMap<Character, String> codes = new HashMap<>();
13.        System.out.println( codes );
14.        arbre1.remplirTable( codes );
15.        System.out.println( codes );
16.
17.        String texte = "aaaabbcdaaaabbc";
18.        String resultatAttendu = "0000101011011100001010110111";
19.        StringBuffer resultat = new StringBuffer( "" );
20.        Huffman.encodeTexte( texte, codes, resultat );
21.        System.out.println( "R = " + resultat );
22.        System.out.println( "RA = " + resultatAttendu );
23.
24.        if ( resultat.toString().equals( resultatAttendu ) ) {
25.            System.out.println( "Correct!" );
26.        } else {
27.            System.out.println( "Erreur!" );
28.        }
29.    }

```

```

{}
{a=0, b=10, c=110, d=111}
R = 0000101011011100001010110111
RA = 0000101011011100001010110111
Correct!

```

Construction du Code

```

1. /**
2.  * test de compression / décompression [ Question-19 ]
3.  */
4. public static void testCompressionDecompression() throws IOException {
5.     // Encodage
6.     String texte = Copy.readFile( "in.txt" );
7.     System.out.println( "texte : " + texte );
8.     StringBuffer texteApresCodage = new StringBuffer( "" );
9.     Huffman.encode( texte, texteApresCodage );
10.    String texteApresCodageStr = texteApresCodage.toString();
11.    Copy.writeInFile( "out.txt", texteApresCodageStr ); // Sauvegarde du texte codé dans un fichier
12.
13.    System.out.println( "texteApresCodage : " + texteApresCodageStr );
14.
15.    // Sauvegarde de l'arbre de codage dans un fichier
16.    StringBuffer buffer = new StringBuffer();
17.    Huffman.arbreCodes.encode( buffer );
18.    System.out.println( "arbre codé : " + buffer.toString() );
19.    Copy.writeInFile( "arbre.txt", buffer.toString() );
20.
21.    // Décodage
22.    String chaineCode = Copy.readFile( "out.txt" );
23.    Etat e = new Etat( chaineCode );
24.    Noeud a = Huffman.decodeArbre( new Etat( Copy.readFile( "arbre.txt" ) ) );
25.    System.out.println( "arbre décodé : " + a );
26.    String chaineDecode = Huffman.decodeTexte( a, e );
27.    System.out.println( "chaîne décodée : " + chaineDecode );
28.    Copy.writeInFile( "out2.txt", chaineDecode );
29.
30.    double nbBitsAvantCodage = chaineDecode.length() * 8; // chaque caractère est codé sur 8 bits
31.
32.    double nbBitsApresCodage = chaineCode.length();
33.    double tauxCompression = nbBitsApresCodage / nbBitsAvantCodage * 100;
34.    System.out.println( "taux de compression : " + tauxCompression + "%" );
35. }

```

```

texte : lorem ipsum dolor sit amet
texteApresCodage : 010010100010101100001000001100111100100001110110101001010001001111000001110010110110001010111
arbre : [[<s, 2>,<d, 1>,<u, 1>],<o, 3>,<m, 3>],[<t, 2>,<a, 1>,<p, 1>],<e, 2>,<l, 2>],< , 4>,<r, 2>,<i, 2>]]]
arbre codé : 00010111001101011001001011101010110111101101101000101110100010110010110110110001001000000101110010101101001
arbre décodé : [[<s, 0>,<d, 0>,<u, 0>],<o, 0>,<m, 0>],[<t, 0>,<a, 0>,<p, 0>],<e, 0>,<l, 0>],< , 0>,<r, 0>,<i, 0>]]]
chaîne décodée : lorem ipsum dolor sit amet
taux de compression : 45.19230769230769%

```

Compression de Dictionnaire

```

1. /**
2.  * test du dictionnaire [ Question-24 et Question-25 ]
3.  */
4. public static void testDictionnaire() throws IOException {
5.     NoeudDico dictionnaire = null;

```

```

6.
7.     String[] mots = Copy.getWords( "words.txt" );
8.     for ( String mot : mots ) {
9.         if ( dictionnaire == null ) {
10.            dictionnaire = new NoeudDico( mot );
11.        } else {
12.            dictionnaire.ajouter( mot );
13.        }
14.    }
15.    dictionnaire.afficher();
16. }

```

```

underslung(0)
undramatic(0)
uniatism(0)
untrinitarian(0)
untune(0)
user(0)
usuriously(0)
uvula(0)
vulned(0)
wastage(0)

```

```

1. /**
2.  * test codage / décodage du dictionnaire [ Question-26 ]
3.  */
4. public static void testCodageDecodageDictionnaire() throws IOException, TasVideException {
5.     NoeudDico dictionnaire = null;
6.
7.     String[] mots = Copy.getWords( "words.txt" );
8.     for ( String mot : mots ) {
9.         if ( dictionnaire == null ) {
10.            dictionnaire = new NoeudDico( mot );
11.        } else {
12.            dictionnaire.ajouter( mot );
13.        }
14.    }
15.
16.    System.out.println( "dictionnaire : " );
17.    dictionnaire.afficher();
18.
19.    StringBuffer buffer = new StringBuffer();
20.    dictionnaire.encode( buffer );
21.    System.out.println( "dictionnaire codé : " + buffer.toString() );
22.
23.    NoeudDico dictionnaireDecode = NoeudDico.decode( buffer.toString() );
24.    System.out.println( "dictionnaire décodé : " );
25.    dictionnaireDecode.afficher();
26. }

```

[illegible]

Huffman sur les Mots

```

1.  /**
2.   * test : numérotation du dictionnaire [ Question-27 ]
3.   */
4.   public static void testNumerotationArbre() throws IOException {
5.       NoeudDico dictionnaire = null;
6.
7.       String[] mots = Copy.getWords( "test.txt" );
8.       for ( String mot : mots ) {
9.           if ( dictionnaire == null ) {
10.               dictionnaire = new NoeudDico( mot );
11.           } else {
12.               dictionnaire.ajouter( mot );
13.           }
14.       }
15.       dictionnaire.numeroter();
16.       dictionnaire.afficher();
17. }

```

```
autem(5)
conferebamus(6)
cotidieque(7)
cum(8)
ea(9)
ego(10)
eos(11)
epicuri(12)
erat(13)
etiam(14)
inquam(15)
intellegere(16)
inter(17)
mentitum(18)
mihi(19)
miraretur(20)
nominavi(21)
nostro(22)
omnes(23)
phaedrum(24)
praeter(25)
probare(26)
putas(27)
quid(28)
quorum(29)
quos(30)
sane(31)
satis(32)
sedulitatem(33)
sententiae(34)
sunt(35)
tu(36)
umquam(37)
utrumque(38)
zenonem(39)
```

```
1. /**
2.  * test de l'algorithme de Huffman appliqué sur les mots
3.  * @throws IOException
4.  * @throws TasVideException
5.  */
6. public static void testHuffmanMots() throws IOException, TasVideException {
7.     String[] mots = Copy.getWords( "test2.txt" );
8.     HashMap<String, Integer> map = new HashMap<>();
9.     for ( String mot : mots ) {
10.         if ( map.containsKey( mot ) ) { // le mot existe déjà
11.             Integer nbOcc = map.get( mot );
12.             map.put( mot, nbOcc + 1 );
13.         } else {
14.             map.put( mot, new Integer( 1 ) ); // 1ère apparition
15.         }
16.     }
17.     System.out.println( map );
18.     // à ce niveau on a la liste des mots avec leur occurrences
19.     // on doit les ajouter dans le dictionnaire pour les numéroter
20.     TasMots tasMots = new TasMots();
21.     Iterator<Entry<String, Integer>> it = map.entrySet().iterator();
22.     while ( it.hasNext() ) {
23.         Entry<String, Integer> pair = (Entry<String, Integer>) it.next();
24.         FeuilleMot feuilleMot = new FeuilleMot( pair.getKey(), pair.getValue() );
25.         tasMots.ajouter( feuilleMot );
26.     }
27.     NoeudMot arbreCodage;
28.     if ( tasMots.singleton() ) { // cas des chaînes qui ne contiennent qu'une
```

```

29.         // seule lettre comme aaaaaaaaaa
30.         NoeudMot nSingleton = tasMots.retirer();
31.         arbreCodage = new InterneMot( nSingleton, nSingleton );
32.     }
33.     while ( !tasMots.singleton() ) {
34.         NoeudMot nx = tasMots.retirer();
35.         NoeudMot ny = tasMots.retirer();
36.         NoeudMot nn = new InterneMot( nx, ny );
37.         tasMots.ajouter( nn );
38.     }
39.     arbreCodage = tasMots.retirer();
40.
41.     System.out.println( arbreCodage );
42.
43.     HashMap<String, String> codes = new HashMap<>();
44.     arbreCodage.remplirTable( codes );
45.
46.     System.out.println( codes );
47. }

```

```

{lorem=1, dolor=1, set=1, test=4, amet=1, ipsum=1}
[<test, 4>,[[<amet, 1>,<ipsum, 1>],[<set, 1>,[<lorem, 1>,<dolor, 1>]]]]
{dolor=0000, lorem=0001, set=001, test=1, amet=011, ipsum=010}

```

```

1.  /**
2.   * test décodage de l'arbre
3.   */
4.  public static void testDecodeArbre() {
5.      Noeud arbre = Huffman.decodeArbre( new Etat(
6.          "00010110010101001000001001001110010110111101110100010111000101100001000101101101101
1011100101110101101100110010110100101011101100101110010111001011100" ) );
7.      System.out.println( arbre );
8.      String texteApresCodage = "000100100011111010000011000010110010010110000101111000101000110010
101111";
9.      String texteOriginal = Huffman.decodeTexte( arbre, new Etat( texteApresCodage ) );
10.     System.out.println( "texteOriginal: " + texteOriginal );
11. }

```

```

[[[<e, 0>,[<, 0>,<', 0>]],[[<o, 0>,<t, 0>],[<q, 0>,<a, 0>]],[[[<m, 0>,<n, 0>],[<u, 0>,<f, 0>]],[<i, 0>,[<v, 0>,[<r,
0>,<l, 0>]]]]]]
texteOriginal: vive l'informatique

```

Tests Unitaires des méthodes de la classe Huffman

```

1.  package main;
2.
3.  import static org.junit.Assert.assertEquals;
4.  import static org.junit.Assert.assertTrue;
5.
6.  import java.util.HashMap;
7.
8.  import org.junit.After;
9.  import org.junit.Before;
10. import org.junit.Test;
11.
12. import main.arbreDeCodes.Feuille;
13. import main.arbreDeCodes.Interne;
14. import main.arbreDeCodes.Noeud;
15.
16. /**

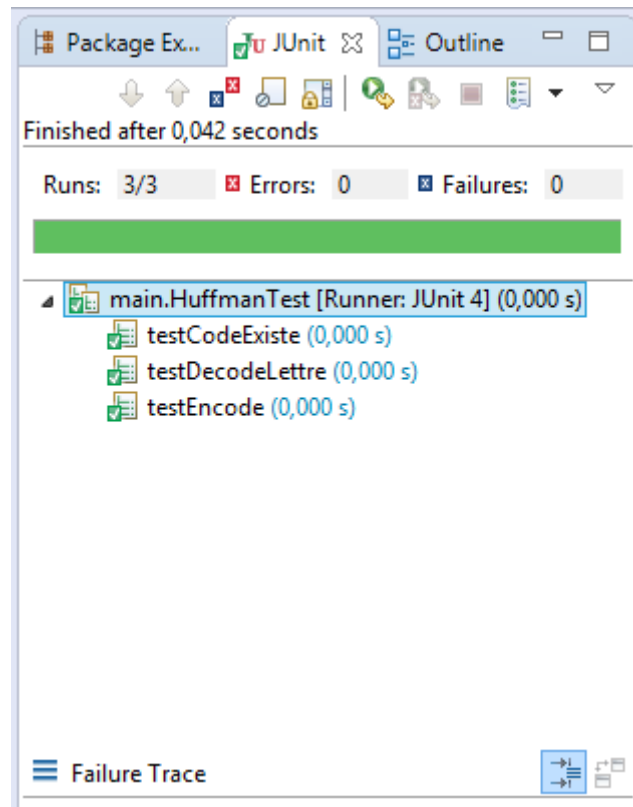
```



```

17. * classe permettant de tester la classe Huffman
18. * @author Stoufa
19. *
20. */
21. public class HuffmanTest {
22.
23.     Noeud                arbre1                = new Interne(
24.         new Interne(
25.             new Interne(
26.                 new Feuille( 2, 'd' ),
27.                 new Feuille( 2, 'c' ) ),
28.             new Feuille( 4, 'b' ) ),
29.         new Feuille( 8, 'a' ) );
30.     String                texte                = "aaaabbbcdaaaabbbcd";
31.     String                texteApresCodage     = "0000101011011100001010110111";
32.     HashMap<Character, String> codes          = new HashMap<>();
33.     Etat                  e1, e2, e3, e4;
34.
35.     boolean                initialized         = false;
36.
37.     public void init() {
38.         if ( !initialized ) {
39.             initialized = true;
40.             arbre1.remplirTable( codes );
41.             e1 = new Etat( "0" );
42.             e2 = new Etat( "10" );
43.             e3 = new Etat( "110" );
44.             e4 = new Etat( "111" );
45.         }
46.     }
47.
48.     @Before
49.     public void setUp() throws Exception {
50.         init();
51.     }
52.
53.     @After
54.     public void tearDown() throws Exception {
55.     }
56.
57.     @Test
58.     public void testDecodeLettre() {
59.         assertEquals( "a", Huffman.decodeLettre( codes, e1 ) );
60.         assertEquals( "b", Huffman.decodeLettre( codes, e2 ) );
61.         assertEquals( "c", Huffman.decodeLettre( codes, e3 ) );
62.         assertEquals( "d", Huffman.decodeLettre( codes, e4 ) );
63.     }
64.
65.     @Test
66.     public void testCodeExiste() {
67.         StringBuffer character = new StringBuffer();
68.         assertTrue( Huffman.codeExiste( codes, "0", character ) ); //System.out.println(character
; // a
69.         assertTrue( Huffman.codeExiste( codes, "10", character ) ); //System.out.println(character
); // b
70.         assertTrue( Huffman.codeExiste( codes, "110", character ) ); //System.out.println(characte
r); // c
71.         assertTrue( Huffman.codeExiste( codes, "111", character ) ); //System.out.println(characte
r); // d
72.     }
73.
74.     @Test
75.     public void testEncode() {
76.         StringBuffer codage = new StringBuffer();
77.         arbre1.encode( codage );
78.         String codageAttendu = "000101100100101100011101100010101100001";
79.         assertEquals( codageAttendu, codage.toString() );
80.     }
81. }

```



Tests passés avec succès