

Тестовое задание (1–2 часа): Мини-CRM распределения лидов между операторами по источникам

Цель:

Реализовать небольшой сервис на Python, который:

1. Хранит операторов и их загрузку.
2. Хранит лидов, которые могут обращаться из разных источников (ботов).
3. Хранит настройки распределения трафика по операторам для каждого источника.
4. Автоматически распределяет новые обращения лидов между операторами:
 - с учётом лимита нагрузки,
 - в процентном/весовом соотношении по заранее заданным числовым «компетенциям» (весам) по каждому источнику.

Структуру моделей и названия сущностей вы придумываете сами.

1. Технологический стек

Обязательно:

- Язык: **Python**
- Web-фреймворк: **FastAPI**
- ORM: **SQLAlchemy** (sync или async — на ваш выбор)
- База данных: **SQLite** (в файле или in-memory)

Docker, миграции, тесты — не обязательны, но будут плюсом, если вы успеете.

2. Предметная область (логика, без жёсткой схемы БД)

Нужно реализовать минимум следующие концепции (как именно оформить в моделях — на ваше усмотрение):

1. Оператор

- Активен / не активен (может или не может получать новые обращения).
- Имеет лимит по максимальному количеству «активных» лидов/обращений (формулировку и реализацию активности вы выбираете сами).

- Для каждого источника (бота), с которым он работает, имеет числовой **вес** (компетенцию / долю трафика).

Пример: для источника А оператор1 — вес 10, оператор2 — вес 30 → примерно 25% и 75% трафика соответственно.

2. Лид

- Представляет одного конечного клиента.
- Один и тот же лид может написать через несколько разных ботов/источников.
- Должен быть способ однозначно понять, что обращения относятся к одному и тому же лиду (например, общий внешний идентификатор, телефон, email и т.п. — на ваше усмотрение).

3. Источник / бот

- Канал, из которого пришло обращение (один из условных «30 ботов»).
- Для каждого источника задаётся конфигурация, какие операторы его обслуживают и с какими весами.

4. Обращение / контакт

- Конкретный факт, что лид написал из определённого источника.
- При создании обращения система должна:
 - связать его с лидом (найти существующего или создать нового),
 - определить источник,
 - выбрать и назначить оператора по правилам ниже,
 - сохранить результат.

3. Бизнес-логика распределения обращений

При создании **нового обращения от лида** система должна:

1. Определить лида

- По входным данным найти существующего лида.
- Если такой лид не найден — создать нового.

2. Определить доступных операторов для источника

- Найти всех операторов, назначенных на данный источник (бот) в конфигурации.
- Отфильтровать операторов по условиям:
 - оператор активен;
 - его текущая нагрузка не превышает лимит (по количеству активных лидов/ обращений — на ваше усмотрение, главное описать в README, что именно вы считаете нагрузкой).

3. Распределить с учётом весов (процентного соотношения)

- У каждого оператора для этого источника есть числовой вес (например, 10, 20, 50 и т.д.).
- Нужно выбирать оператора таким образом, чтобы доля обращений в среднем соответствовала этим весам.

Допустимые варианты:

- случайный выбор с вероятностью $\text{вес} / \text{сумма_весов}$ среди подходящих операторов;
- детерминированный алгоритм, который по истории обращений старается выдерживать заданные доли.
- При этом оператор не должен превышать лимит нагрузки: если оператор «выиграл», но его лимит уже исчерпан, нужно выбрать другого подходящего или признать, что подходящих нет.

4. Создать обращение

- Связать обращение с:
 - лидом,
 - источником,
 - назначенным оператором (если он найден).
 - Если подходящих операторов нет:
 - можно создать обращение без оператора,
 - либо вернуть 4xx-ошибку.
- Выберите один вариант и опишите его в README.

4. API (примерный набор операций)

Названия эндпоинтов и формат запросов/ответов вы придумываете сами, но должны быть реализованы операции следующего смысла:

1. Управление операторами

- Создание оператора.
- Просмотр списка операторов.
- Управление лимитом нагрузки и активностью оператора.

2. Настройка распределения по источникам

- Создание источника (бота).
- Настройка для источника списка операторов и их весов (процентного распределения).

Это может быть отдельный эндпоинт или часть CRUD по источнику/оператору.

3. Регистрация обращения

- Эндпоинт, принимающий данные:
 - идентификатор лида (или данные, по которым его можно определить/создать),
 - идентификатор источника (бота),
 - дополнительные данные обращения по вашему усмотрению.
- Внутри:
 - найти/создать лида,
 - выбрать оператора по описанным правилам,
 - создать обращение.
- В ответ вернуть информацию об обращении и назначенном операторе (если есть).

4. Просмотр состояния

- Эндпоинты для просмотра:
 - списка лидов и их обращений,
 - распределения обращений по операторам и источникам (хотя бы в простом виде, чтобы было понятно, что один лид может иметь несколько обращений из разных источников).

5. Ожидаемый результат

Ожидаем от вас:

1. Архив или ссылку на репозиторий с:
 - кодом FastAPI-приложения,
 - моделями/слоями работы с БД,
 - реализацией логики распределения по весам.
2. Краткий `README.md`, где указано:
 - как запустить проект (минимум команда вида `uvicorn ...`),
 - краткое текстовое описание вашей модели данных (какие сущности и как связаны),
 - описание алгоритма распределения:
 - как определяется, что обращения принадлежат одному и тому же лиду,
 - как учитываются веса операторов по источникам,
 - как учитываются лимиты нагрузки,
 - что происходит, если подходящих операторов нет.

Тесты и Docker приветствуются, но не обязательны в рамках 1–2 часов.

6. Критерии оценки

В первую очередь будет оцениваться:

- Архитектура и нейминг сущностей (модели, связи, сервисы).
- Корректность реализации распределения с учётом весов и лимитов.
- Умение работать с БД и ORM.
- Структура и читаемость кода.
- Адекватность и предсказуемость API.

Старайтесь уложиться в **1–2 часа**. Лучше сделать немного, но ясно и аккуратно, чем пытаться покрыть максимальный объём за счёт качества.