

코드리뷰 가이드

작성자 : 김희동

□ 개요

- ◆ 본 문서는 코드 리뷰 진행 시 참고하기 위한 설명 및 가이드라인에 대한 문서입니다.
- ◆ 작성된 코드는 스마일게이트 스토브 데브캠프 2기 기간동안 '디스코드 클론코딩'을 주제로 진행된 프로젝트의 산출물입니다.
- ◆ 저는 백엔드 포지션으로 참여하여 아래와 같은 역할 수행 및 기능을 구현했습니다.
 - 디스코드 내 커뮤니티 및 채널 관리를 위한 **커뮤니티 서버** 구현
 - 화상채팅을 위한 **시그널링 서버** 구현 및 **미디어 서버** 연동
 - **알림 서버** 구현

□ 내용 구성

- ◆ 내용은 서비스를 기준으로 나뉘어져 있고, 구성은 다음과 같습니다.
 - 서비스의 역할 및 주요 제공 기능 설명
 - 핵심 기능 및 구현 포인트 설명
- ◆ 각 서비스에 세부적인 설명은 서비스별 루트 디렉토리의 readme에 첨부되어 있습니다.

□ 관련 자료

항목	내용
팀 래퍼지토리	https://github.com/stove-smooth/sgs-smooth
커뮤니티 서버	https://github.com/stove-smooth/sgs-smooth/tree/develop/src/backend/community
시그널링 서버	https://github.com/stove-smooth/sgs-smooth/tree/develop/src/backend/signaling
알림 서버	https://github.com/stove-smooth/sgs-smooth/tree/develop/src/backend/notification

(작업은 하나의 래퍼지토리에서 브랜치 및 디렉토리를 나누어 작업을 진행했습니다.)

□ 커뮤니티 서버

◆ 역할

서비스명	역할
커뮤니티 서버	디스코드 내에서 제공하는 커뮤니티 및 채널에 대한 관리 기능 담당

◆ 제공 기능

기능	설명
커뮤니티 관리 기능	- 커뮤니티, 채널에 대한 조회, 생성, 수정, 삭제 기능 제공 - 사용자별 커뮤니티 배치 위치 설정 기능 - 채널 순서 위치 변경 기능 제공
커뮤니티 초대 기능	초대장 생성 및 초대장을 통한 가입 기능 제공

◆ 핵심 기능 및 구현 포인트

1. 도메인 설계

- 커뮤니티-카테고리-채널로 이어지는 계층적인 관계에서 상위 계층에서 퇴장 및 차단이 발생할 시 하위 계층의 명단에서도 제거되고, 같은 깊이의 계층에서 소속된 사용자의 수나 구성원이 달라질 수 있는 상황이 존재했고,
- 접근 권한이 없는 유저의 접속을 제어하기 위한 **예외 처리**와 상위 계층에서 퇴장/차단 기능이 작동될 때 **도메인 내에 비즈니스 로직을 추가**하여 하위 계층에 저장된 구성원의 상태까지 함께 관리하는 로직을 구현했습니다.
- 또한 사용자가 커뮤니티 및 채널의 **배치 순서를 자유롭게 이동**할 수 있는 기능을 제공하기 때문에 **최대한 적은 수의 채널이 영향을 받게 하면서** 위치를 자유롭게 변경할 수 있는 기능을 구현했습니다.

2. 사용자의 접속 상태 동기화

.

3. 시그널링 서버에 연결해야 할 주소 제공

.

- ◆ URL : <https://github.com/stove-smooth/sgs-smooth/tree/develop/src/backend/community>

□ 시그널링 서버 및 미디어 서버

□ 알림 서버