Въпрос 1

С кой знак присвояваме стойност на една променлива?

Отговори

0;

O ==

0 %

=

Докладвай грешка в този въпрос

Назад

Край на теста

Въпрос 2

По какъв начин приоритизираме аритметични операции?

- Чрез специални команди
- Не можем да приоритизираме
- Чрез използването на скоби "()"



Въпрос 3

Как проверяваме дали дадено число е четно?

- ⊚ Делим го на 2 и проверяваме дали остатъкът от делението е 0
- Делим го на 2 и проверяваме дали остатъкът от делението е 1
- Делим го на 10
- Умножаваме го по 2

Край на теста



Край на теста

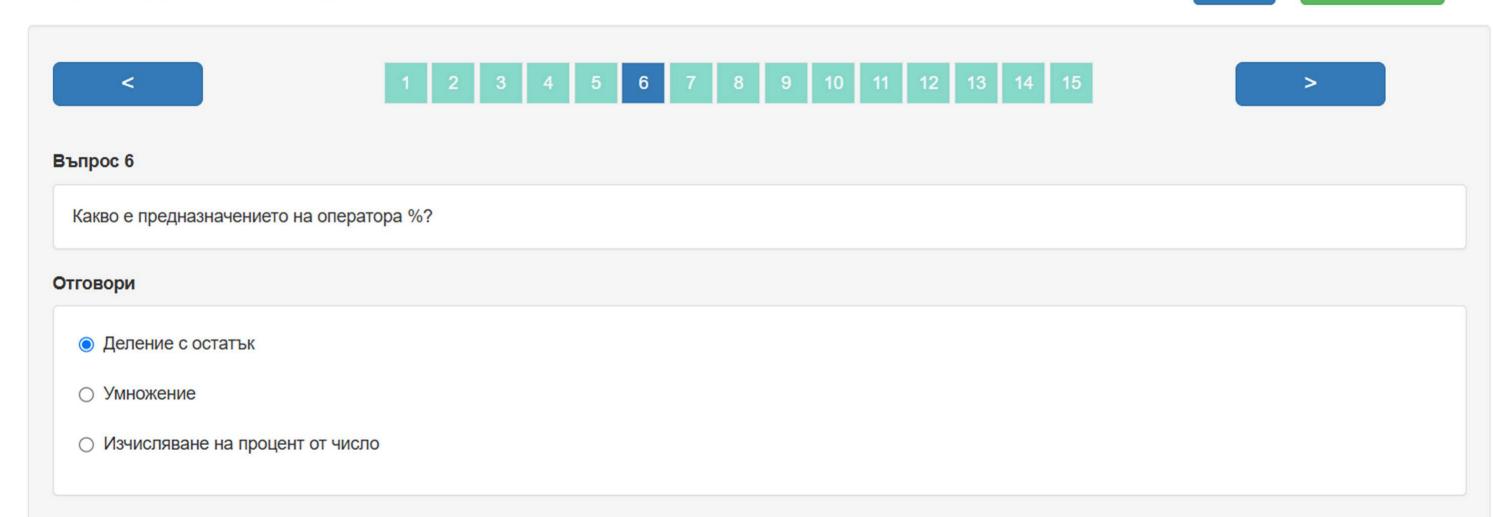


Въпрос 5

Коя аритметична операция НЕ е валидна?

- Умножение на две дробни числа
- Деление с числото 0
- Събиране на цяло с дробно число
- Деление с цяло число

Край на теста



Край на теста



Край на теста

<

1

2

3

4

5

6

7

10

1

12

14

4 1

15

>

Въпрос 8

За какво служи операторът !=?

- Проверка дали променливите са с равни стойности
- Проверка дали променливите са с различни стойности
- Присвояване (задаване) на стойност
- Отрицание



Въпрос 10

В програмирането използваме цикли, когато:

- Не използваме цикли
- Повтаряме едно и също действие няколко пъти
- Искаме да пишем много код
- Искаме кодът ни да изглежда по-добре



Край на теста



С кой оператор осъществяваме аритметичната операция умножение?

- 0 -
- 0 +
- *
- \circ

