## Основи на QA: Подготовка за изпит



СофтУни Преподавателски екип









Софтуерен университет

http://softuni.bg

#### Съдържание



- 1. Примерни изпитни въпроси
- 2. Професията QA инженер
  - Какво прави един QA инженер?
  - Описание на работата
  - Роли и задължения
- 3. Учебен план за QA @ СофтУни
- 4. Сесия за въпроси и отговори









Примерни изпитни въпроси



- Един тест сценарий съдържа множество:
  - А. Тест драйвери
  - В. Тест цикли
  - С.) Тест случаи
    - D. Тест контролери

Подсказка: лекция 01.QA-Intro.pdf



- За кое ниво на тестване може да се приложи следното твърдение: "Тестването трябва да потвърди, че отделните компоненти работят заедно"?
  - (A.) Интеграционно тестване (Integration testing)
    - В. Приемно тестване (Acceptance testing)
    - C. Нефункционално тестване (Non-functional testing)
    - D. Функционално тестване (Functional testing)

Подсказка: компоненти, интеграция



- Софтуерното тестване **НЕ** е начин :
  - А. За оценка на функциите на даден софтуер
  - (B.) За **намиране** на **всички дефекти** 
    - С. За проверка на определени изисквания
    - D. За намаляване на риска от повреда на софтуера

Подсказка: Седемте принципа в тестването



- Процесът по тестване на софтуер включва:
  - 1. Дизайн
  - 2. Планиране
  - Отчет
  - 4. Реализация

Изберете правилния ред, по който да бъдат изпълнени.

- A. 2, 3, 1, 4
- (B.) 2, 1, 4, 3
- C. 1, 3, 4, 2
- D. 2, 3, 4, 1

Подсказка: лекция 01.QA-Intro.pdf



- Кой от изброените по-долу списъци, съдържа само нефункционални тестове :
  - А. Тестване на сигурността, тестване на надеждността, тестване на производителността
    - В. Тестване на различни конфигурации, бета тестване, юнит тестване
    - С. Стрес тестване, юнит тестване, тестване за преносимост
  - D. Системно тестване, тестване на производителността, алфа тестване

Подсказка: лекция 05.Test-Levels-and-Test-Types.pdf



Едно от полетата на формуляр съдържа поле, което приема числови стойности в диапазона от 18 до 25. Кой тест ще бъде отрицателен?

- A. 19
- B. (21
- C. 25
- (D.) 17

Подсказка: Юнит тестване, гранични стойности



- Кое от следните изисквания подлежи на тестване :
  - А. Системата не трябва да има бъгове
  - В. Системата трябва да бъде изградена така, че да бъде **много бърза**
  - С. Системата трябва да е лесна за използване
  - D. Времето за реакция (response time) трябва да бъде по-малко от една секунда при определено натоварване

Подсказка: Какво може да причини дефекти?



- Дейностите по тестване на софтуер трябва да започнат :
  - А. Когато изискванията са официално подписани
  - В. Веднага след като кодът е написан
  - С. Преди дебъгването
  - (D.) Възможно най-скоро в жизнения цикъл на разработката

Подсказка: Процес по тестване на софтуер



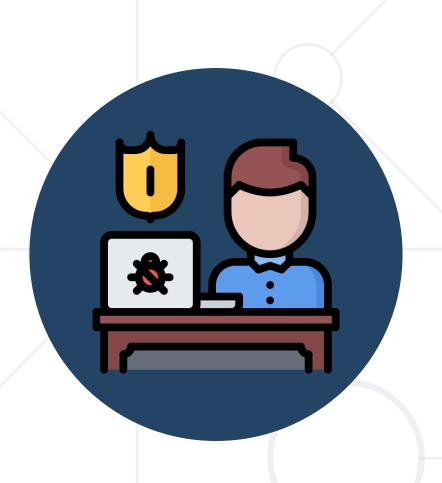
- Системата за проследяване на грешки (Bug Tracking System):
  - А. Не е особено важна
  - В. Трябва да се използва само от тест екипа
  - С. Е ценен източник на информация за проекта по време на тестването
    - D. Записва само дефекти

Подсказка: лекция 03.Bugs-and-Bugs-Tracking.pdf



- Защо очакваните резултати трябва да бъдат определени преди изпълнението на тестове?
  - (А.) За да се намали вероятността от неправилни резултати
    - В. За подпомагане на автоматизацията
    - С. За подобряване ефективността на системата
    - D. За подобряване дизайна на софтуера

Подсказка: лекция 03.Bugs-and-Bugs-Tracking.pdf



Професията QA инженер

#### Какво прави един QA инженер?



- QA инженерът наблюдава всяка фаза от процеса на разработка на софтуер, включително:
  - Дизайн (design)
  - Разработка (development)
  - Тестване (testing)
  - Дебъгване (debugging)
  - Внедряване (delivery)
- Поддържа стандартите за качество на софтуера на всеки етап и гарантира, че крайният продукт отговаря на изискванията.
- Определя подходящите тестове, с които да се провери дали софтуерът има технически недостатъци

#### QA дейности



- Типични, за един QA специалист, дейности:
  - Проверка дали продуктът отговаря на изискванията
  - Оценка на риска
  - Идеи за подобряване качеството на продуктите
  - Тест дизайн
  - Реализация на ръчни и автоматизирани тестове
  - Анализиране на резултатите от тестовете

#### **QA** роли (1)



- Четири основни QA роли (не е задължително да са обособени в отделна професия):
  - Тест анализатор (Test Analyst) занимава се със статично тестване на изискванията (software requirements), проверява за грешки в документацията, участва в планирането на тестовете
  - Тест дизайнер въз основа на софтуерните изисквания, разработва тест сценарии, тест кейсове и конфигурации, необходими за тестването

#### **QA роли (2)**



- Тест изпълнител (Test Executor) извършва планирани тестове, описва и документира намерените грешки и стъпките за тяхното възпроизвеждане.
- Тест мениджър (Test Manager) планира и наблюдава работата, свързана с тестването. В задълженията му влизат: крайни срокове, графици, контролиране на изискванията към тестовете, дефиниране на задачи, комуникация със заинтересованите страни и т.н.

#### Работния ден на QA инженера



- Типичният работен ден на QA специалиста се състои от доста задължения.
  - Писане на тестови случаи, изпълнение на тестове, документиране на грешки (в зависимост от фазата на проекта)
  - Проверка на системата за проследяване на бъгове за коригирани грешки
  - Провеждане на срещи
  - Запознаване с изискванията и уточняването им с клиента
  - Комуникация с разработчици
  - Писане на тестова документация

#### Умения и лични качества (1)



- QA-те трябва:
  - Да имат широки IT познания и желание да научават нови неща
  - Да умеят да комуникират (качеството на комуникацията в екипа по разработка пряко влияе върху качеството на софтуера)

#### Умения и лични качества (2)



- Да бъдат внимателни към детайлите, да бъдат усърдни, отговорни и упорити
- Да притежават аналитични умения, да могат да моделират и да работят с абстракции
- Да имат критично мислене, насочено към намиране на грешки

#### Кариерните перспективи на QA специалистите (1)

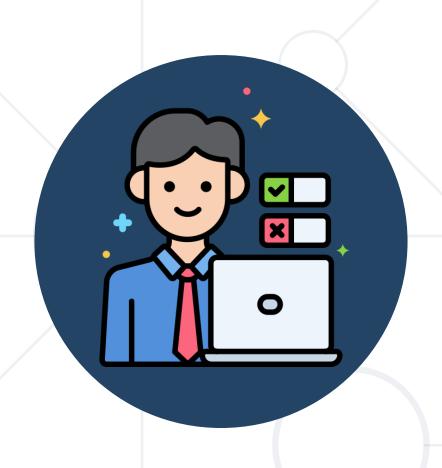


- Основните области за професионално развитие в QA кариерата:
  - Кариерен път: младши QA -> QA -> старши QA -> QA ръководител на екип -> QA-мениджър -> ръководител на QA отдел.
  - Ако имате интереси в сферата на Автоматизацията, бихте могли да продължите като QA инженер по автоматизация (QA Automation Engineer). Изискват се доста по-задълбочени технически познания.

#### Кариерните перспективи на QA специалистите (2)



- Можете да надградите квалификация си до бизнес анализатор или да се ориентирате към програмирането.
- След като натрупате достатъчно опит, можете да станете ръководител на екип (team lead) ръководител на проект (project manager), а след това и старши ръководител на проект (senior project manager)

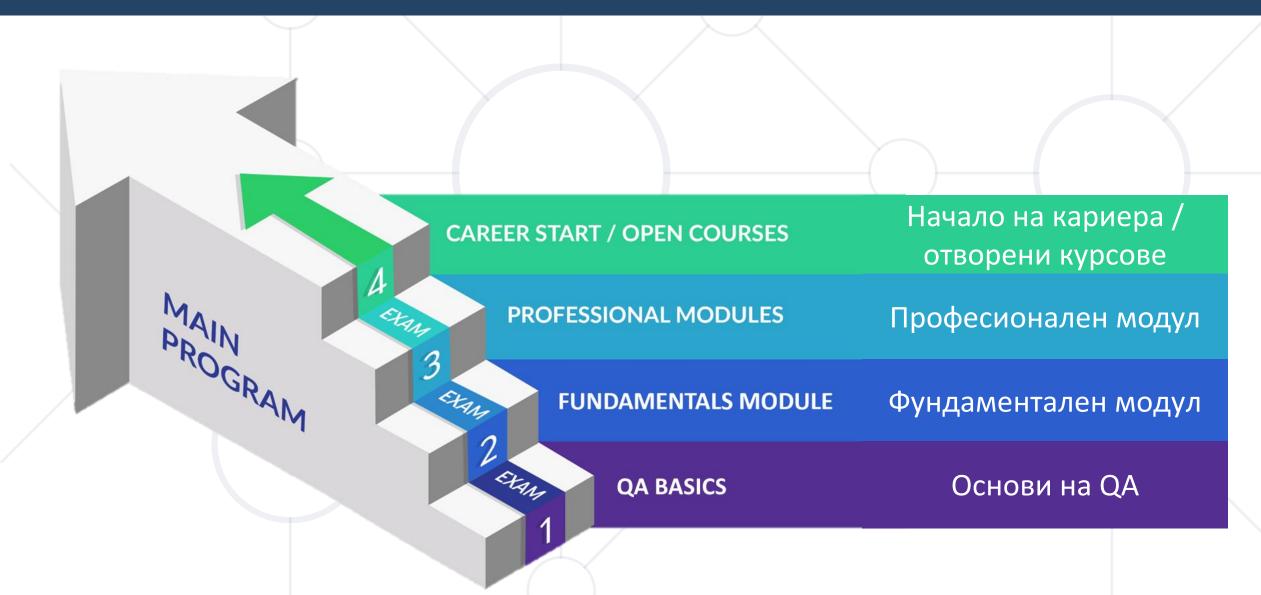


# Учебната програма за QA @ СофтУни

Станете QA инженер по автоматизация и започнете работа

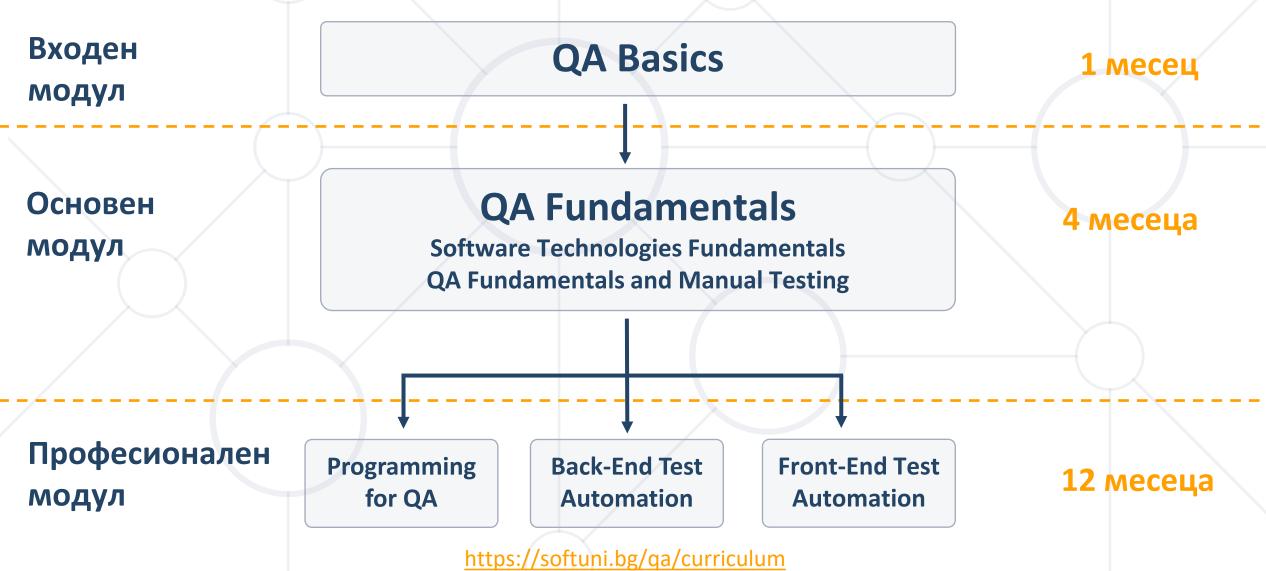
#### QA инженерство: Образователна програма





#### Учебен план







Сесия за въпроси и отговори

#### Какво научихме днес?



- Подготовка за изпит: Решаване на примерни въпроси
- Професията QA: Какво прави един QA инженер?
- Учебен план за QA: Вашият QA път
- Сесия за въпроси и отговори: Отговор на вашите въпроси





# Въпроси?

















#### Диамантени партньори на СофтУни



#### SUPER HOSTING .BG























### Образователни партньори





#### Лиценз



- Този курс (презентации, примери, демонстрационен код, упражнения, домашни, видео и други активи) представлява
  защитено авторско съдържание
- Нерегламентирано копиране, разпространение или използване е незаконно
- © СофтУни <a href="https://softuni.org">https://softuni.org</a>
- © Софтуерен университет <a href="https://softuni.bg">https://softuni.bg</a>



#### Обучения в Софтуерен университет (СофтУни)



- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
  - softuni.bg
- Фондация "Софтуерен университет"
  - softuni.foundation
- Софтуерен университет @ Facebook
  - facebook.com/SoftwareUniversity
- Дискусионни форуми на СофтУни
  - forum.softuni.bg







