

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 1

С кой знак присвояваме стойност на една променлива?

Отговори

☐ ;

☐ ==

☐ %

☒ =

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 2

По какъв начин приоритизираме аритметични операции?

Отговори

- ☐ Чрез специални команди
- ☐ Не можем да приоритизираме
- ☒ Чрез използването на скоби "()"

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 3

Как проверяваме дали дадено число е четно?

Отговори

- ☒ Делим го на 2 и проверяваме дали остатъкът от делението е 0
- ☐ Делим го на 2 и проверяваме дали остатъкът от делението е 1
- ☐ Делим го на 10
- ☐ Умножаваме го по 2

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 4

Кое от изброените НЕ е език за програмиране?

Отговори

- ☐ C#
- ☐ Java
- ☐ JavaScript
- ☒ Windows 10

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 5

Коя аритметична операция НЕ е валидна?

Отговори

- ☐ Умножение на две дробни числа
- ☒ Деление с числото 0
- ☐ Събиране на цяло с дробно число
- ☐ Деление с цяло число

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 6

Какво е предназначението на оператора %?

Отговори

- ☒ Деление с остатък
- ☐ Умножение
- ☐ Изчисляване на процент от число

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 7

Какво е компютърна програма?

Отговори

- ☐ Специален текст
- ☒ Последователност от команди
- ☐ Поредица от специални символи
- ☐ Случаен текст

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 8

За какво служи операторът != ?

Отговори

- ☐ Проверка дали променливите са с равни стойности
- ☒ Проверка дали променливите са с различни стойности
- ☐ Присвояване (задаване) на стойност
- ☐ Отрицание

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 9

Какъв е типът на дадената променлива result = "7"?

Отговори

- ☐ Number
- ☐ int
- ☒ String
- ☐ Integer

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 10

В програмирането използваме цикли, когато:

Отговори

- ☐ Не използваме цикли
- ☒ Повтаряме едно и също действие няколко пъти
- ☐ Искаме да пишем много код
- ☐ Искаме кодът ни да изглежда по-добре

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 11

Какво НЕ можем да правим със String (текст)?

Отговори

- ☐ Да го конкатенираме
- ☒ Да извършваме математически операции
- ☐ Да го сравняваме
- ☐ Да го принтираме

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 13

С кой оператор осъществяваме аритметичната операция умножение?

Отговори

☐ -

☐ +

☒ *

☐ .

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 14

Кой оператор се използва, когато искаме да обединим две условия и да бъде изпълнено само едно от тях?

Отговори

- ☒ Оператор ИЛИ
- ☐ Операторът И

<

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

>

Въпрос 15

Какво е предназначението на операторът break?

Отговори

- ☐ Спира работата на програмата
- ☐ Не прави нищо
- ☒ Прекъсва изпълнението на цикъла
- ☐ Няма такъв оператор