Упражнение: Нива на тестване и типове тестове

Упражнения и задачи за домашна работа към курса "Основи на QA" @СофтУни.

Попълнете предоставения темплейт (MS Word документ). Поставете решенията си на съответните за всяка задача места. Преименувайте документа на Test-Levels-Homework-FirstName-LastName.docx. Прикачете документа като домашна работа.

1. Юнит тестване в реалния живот: Тестване на батерия

Дадени са ви няколко батерии 1,5V AA:



Как бихте могли да проверите дали батериите работят според очакванията? Попълнете в таблицата, какви тестове ще изпълните.

Подсказки

- Проверете с волтметър или мултицет.
- Проверете размера на батерията (височина + диаметър). Съответства ли на стандарта за размер "АА"?
- Проверете напрежението на батерията: измерете напрежението с помощта на цифров мултиметър.
- Проверете физическото състояние на батерията: има ли повреди?
- Проверете етикетите на батерията. Точни ли са?

2. Юнит тестване в реалния живот: Тестване на крушка

Дадена ви е **1.5V крушка Е10**:



Как можете да проверите дали работи според очакванията? Попълнете в таблицата, какви тестове ще изпълните.

3. Юнит тестване в света на софтуера: Проверка на възрастта

Нека си представим функция за "проверка на възрастта" (AgeChecker), която работи по следния начин:

- Ако възрастта е под 13 години, връща "дете"(child)
- Ако възрастта е между 13 (вкл.) и 19 (вкл.), връща "тийнейджър" (teenager)
- Ако възрастта е между 20 (вкл.) и 64 (вкл), връща "възрастен" (adult)
- Ако възрастта е равна или по-голяма от 65, връща "по-възрастен" (elder)
- Ако възрастта е отрицателна или над 150, връща "грешка" (error)

Ето няколко примера:

- AgeChecker(5) \rightarrow child
- AgeChecker(19.5) → teenager
- AgeChecker(20) → adult

















- AgeChecker(75.3) \rightarrow elder
- AgeChecker(-5) \rightarrow error

Какви биха били юнит тестовете за тази функция? Попълнете в таблицата тестовете, които ще изпълните.

Можете да разгледате функцията за проверка на възрастта тук: http://softuni-ga-loadbalancer-2137572849.eunorth-1.elb.amazonaws.com/age-checker/. Изпълнете тестове и докладвайте резултатите: pass / fail (успешно / неуспешно).

Подсказки

Помислете за тест случаи, с които да покриете всяка възможна възрастова група. Помислете за гранични случаи.

4. Юнит тестване в света на софтуера: Проверка на доходите

Нека си представим функция за проверка на дохода, предназначена да категоризира определен месечен доход в една от следните категории: "нисък", "среден", "висок". Функцията за проверка на доходите работи по следния начин:

- Ако доходът е по-малък от 1000, връща "нисък" (low)
- Ако доходът е между 1000 (включително) и 2999, връща "среден" (mid)
- Ако доходът е равен или по-голям от 3000, връща "висок"(high)
- Ако доходът е отрицателен, връща "грешка" (error)

Ето няколко примера:

- IncomeChecker(250) \rightarrow low
- IncomeChecker (1000) → mid
- IncomeChecker(2300.70) → mid
- IncomeChecker(7000) → high
- IncomeChecker(-5) \rightarrow error

Какви биха били юнит тестовете за тази функция? Попълнете в таблицата тестовете, които ще изпълните.

Можете да разгледате функцията за проверка на доходите тук: http://softuni-ga-loadbalancer-2137572849.eunorth-1.elb.amazonaws.com/income-checker/. Изпълнете тестовете и докладвайте резултатите: pass / fail (успешно / неуспешно).

Интеграционно тестване в реалния свят: Запалване крушката

Дадени са ви се следните компоненти:

- 1.5V АА батерия
- 1.5V ел. крушка E10
- Бутон за превключване
- Свързващи проводници

Всички компоненти вече са тествани поотделно и работят според очакванията.

Съставете интеграционни тестове, които да проверяват дали крушката,

батериите, бутонът за превключване и проводниците работят правилно заедно като една електрическа верига.













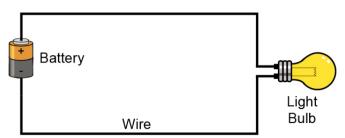




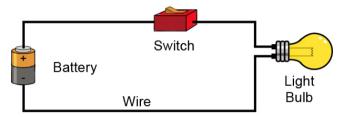


Подсказки

Първият и най-прост интеграционен тест може да използва следната електрическа верига:



Вторият интеграционен тест може да включва бутона за превключване. Може да се използва следната електрическа верига:



Тествайте и отрицателни случаи.

6. * Интеграционно тестване в софтуерния свят: Обяви

Предоставено ви е уеб приложение за публикуване на обяви. То се състои от:

Начална страница (Home Page): показва всички публикувани обяви. Потребителят може да преглежда обявите по категории и/или по градове. За да публикува обява, потребителят трябва да е регистриран. Има бутони, чрез които потребителят да влезе или да се регистрира в приложението.











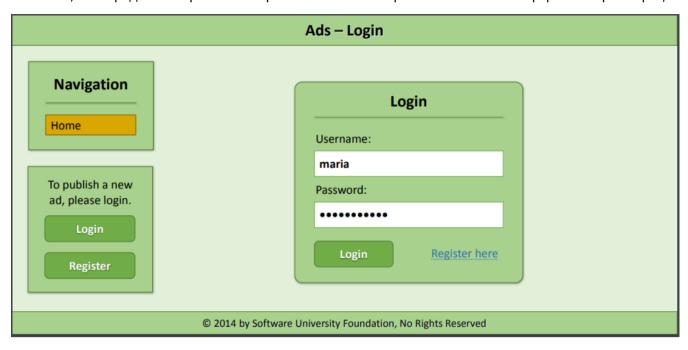








Страница за влизане (Login Page): осъществява влизането на потребителите. Потребителят може да влезе, като предостави правилно потребителско име и парола. Има и линк към формата за регистрация.



Начална страница на потребителя (User Home Page): достъпна след успешно влизане в приложението → показва всички публикувани обяви. Потребителят може да преглежда обявите по категории и/или по градове. Има потребителско поле за навигация с опции за публикуване на нова обява, за преглед на собствените публикувани обяви и за редактиране на личния профил. Има бутон "Изход".



















Горните страници са различни компоненти на приложението и вече са тествани поотделно. Вашата задача е да създадете интеграционни тестове, които проверяват дали горните 3 компонента работят правилно заедно.

Подсказки

- Можете да проверите дали след влизане началната страница на потребителя се показва правилно.
- Помислете какво трябва да се случи, ако някой се опита да влезе с невалидни потребителски данни.
- Помислете какво трябва да се случи след излизане.

7. * Интеграционно тестване в софтуерния свят: Кредитен риск

Разполагате с приложение за изчисляване на кредитния риск въз основа на възрастта и дохода на клиента.

http://softuni-qa-loadbalancer-2137572849.eu-north-1.elb.amazonaws.com/credit-risk/

То използва следните, вече съществуващи компоненти (функции):

- AgeChecker(age) → child / teenager / adult / elder
- **IncomeChecker**(monthlyIncome) → low / mid / high

Всички компоненти вече са тествани поотделно и работят според очакванията.

Кредитният риск се изчислява по следните формули:

- Възрастов риск =
 - \circ дете \rightarrow 100%, тинейджър \rightarrow 60%, възрастен \rightarrow 10%, по-възрастен \rightarrow 20%
- Риск на дохода =
 - \circ нисък → 50%, среден → 30%, висок → 10%
- Кредитен риск =
 - възрастовРиск + рискНаДохода (възрастовРиск * рискНаДохода)
- Age risk =
 - o child \rightarrow 100%, teenager \rightarrow 60%, adult \rightarrow 10%, elder \rightarrow 20%
- Income risk =
 - o low \rightarrow 50%, mid \rightarrow 30%, high \rightarrow 10%
- Credit risk =
 - ageRisk + incomeRisk (ageRisk * incomeRisk)

Примери:

- Кредитният риск за 14-годишно лице със 700 месечен доход се изчислява по следния начин:
 - ПроверкаНаВъзрастта(14) → тинейджър → възрастовРиск = 60%
 - ПроверкаНаДохода(700) → нисък → рискНаДохода = 50%
 - Кредитен риск = 60% + 50% (60% * 50%) = 110% 30% = 80%
- Кредитният риск за 85-годишно лице с 1600 месечен доход се изчислява, както следва:
 - о ПроверкаНаВъзрастта(85) → по-възрастен → възрастовРиск = 20%
 - о ПроверкаНаДохода(1600) → среден → рискНаДохода = 30%
 - Кредитен риск = 20% + 30% (20% * 30%) = 50% 6% = 44%
- Кредитният риск за 30-годишно лице с 3500 месечен доход се изчислява, както следва:
 - ПроверкаНаВъзрастта(30) → възрастен → възрастовРиск = 10%
 - о ПроверкаНаДохода (3500) → висок → рискНаДохода = 10%
 - Кредитен риск = 10% + 10% (10% * 10%) = 20% 1% = **19%**















Кредитният риск за 20-годишно лице с -50 месечен доход дава "грешка", тъй като доходът не може да бъде отрицателен.

Съставете интеграционни тестове, които проверяват дали калкулаторът за кредитния риск работи според очакванията. Попълнете в таблицата какви тестове ще изпълните.

Изпълнете тестовете и докладвайте резултатите: pass / fail (успешно / неуспешно).

8. Системно тестване в реалния живот: Фенерче

Дадено ви е класическо електрическо фенерче. Създайте набор от системни тестове, за да тествате устройството.

Подсказки

- Тествайте включване / изключване на светлината
- Тествайте смяната на батерията
- Пробна смяна на крушката
- Тествайте колко издържа батерията
- Тествайте разстоянието на осветяване
- Тест за устойчивост на удар
- Работа при висока/ниска температура



9. Системно тестване в реалния живот:

Дигитален кантар

Даден ви е класически дигитален кантар за измерванне на телесно тегло.

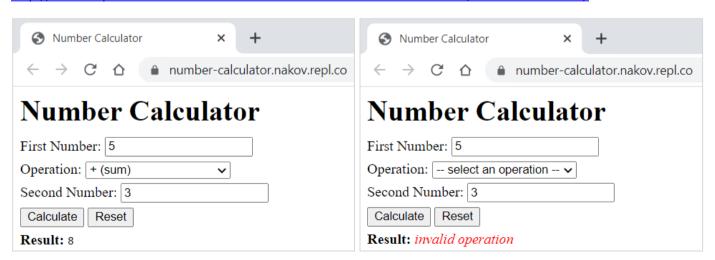
Съставете системни тестове, за да тествате устройството.



Системно тестване в софтуерния свят: Калкулатор на числа 10.

Дадено ви е приложение "Калкулатор на числа":

http://softuni-ga-loadbalancer-2137572849.eu-north-1.elb.amazonaws.com/number-calculator/



Създайте системни тестове, за да тествате приложението. Изпълнете тестовете и докладвайте резултатите: pass / fail (успешно / неуспешно).



















Подсказки:

Можете да обмислите тестване с:

- Цели числа
- Десетични числа
- Експоненциални числа
- Безкрайност
- Много големи числа
- Много малки числа
- Невалидни въведени данни
- Невалидни операции

11. Приемно тестване в реалния живот: Фенерче

Получавате класическо електрическо фенерче. Напишете тестове за приемане от крайния потребител. Как ще тествате устройството от гледна точка на клиента?

Подсказки:

- Клиентът може да вземе фенерчето, да включи / изключи светлината и да се увери, че работи.
- Клиентът може да провери доколко силна е светлината
- Клиентът може да провери колко лесно се сменят батериите.

12. Приемно тестване в реалния живот: Дигитален кантар

Даден ви е класически дигитален кантар за измерванне на телесно тегло.

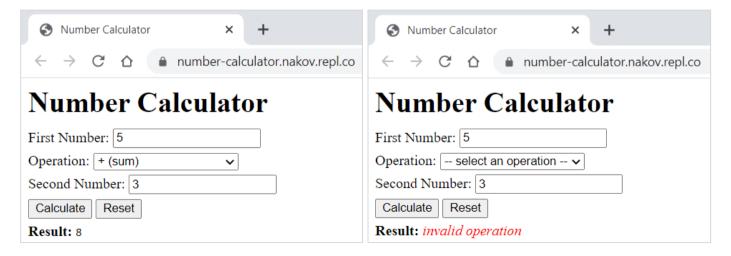
Напишете тестове за приемане от крайния потребител. Как ще тествате устройството от гледна точка на клиента?



13. Приемно тестване в софтуерния свят: Калкулатор на числа

Дадено ви е приложение "Калкулатор на числа":

http://softuni-ga-loadbalancer-2137572849.eu-north-1.elb.amazonaws.com/number-calculator/





















Създайте тестове за приемане от крайния потребител. Изпълнете тестовете и докладвайте резултатите: pass / fail (успешно / неуспешно).

14. Функционални и нефункционални тестове: Фенерче

Разгледайте всички тестове, които сте съставили за фенерчето в предните упражнения (системно тестване и приемно тестване).



Можете ли да ги разделите на функционални и нефункционални?















