

Угадай число

Изготвил Стоян Стефанов 10Г

1. Въведение

Проектът "Угадай числото" е проста компютърна игра, реализирана на езика C# в Visual Studio. Целта на играта е играчът да познае случайно генерирано число между 1 и 100, като получава подсказки дали въведеното число е по-малко или по-голямо от търсеното.

2. Описание на играта

Играта генерира случайно число, което играчът трябва да познае.

След всяко въведено число, програмата дава подсказка дали числото е по-голямо или по-малко.

Играта продължава, докато не бъде познато правилното число

3. ТЕХНИЧЕСКА РЕАЛИЗАЦИЯ

ПРОГРАМАТА Е РЕАЛИЗИРАНА С ИЗПОЛЗВАНЕТО НА ОСНОВНИ СТРУКТУРИ В C# КАТО ЦИКЪЛ WHILE, УСЛОВНИ ОПЕРАТОРИ И МЕТОДИ ЗА РАБОТА С ВХОД И ИЗХОД. ГЕНЕРИРА СЕ СЛУЧАЙНО ЧИСЛО ЧРЕЗ КЛАСА RANDOM, А ЧРЕЗ МЕТОДА INT.TRYPARSE СЕ ГАРАНТИРА, ЧЕ ВЪВЕДЕНОТО ОТ ИГРАЧА Е ВАЛИДНО.

4. Предимства на проекта

Играта е лесна за разбиране и забавна. Тя помага за усвояване на основни принципи в програмирането и предлага възможности за разширение, като добавяне на нови нива на трудност или графичен интерфейс.

5. Възможности за разширение

Играта може да бъде разширена с добавяне на графичен интерфейс, нови нива на трудност, или мобилна версия. Може да се включат и интелигентни подсказки за по-сложна игра.

6. Заключение

"Угадай числото" е прост, но забавен проект, който демонстрира основни принципи на програмирането. Той може да бъде разширен с нови функции и предоставя възможности за обучение и забавление едновременно.