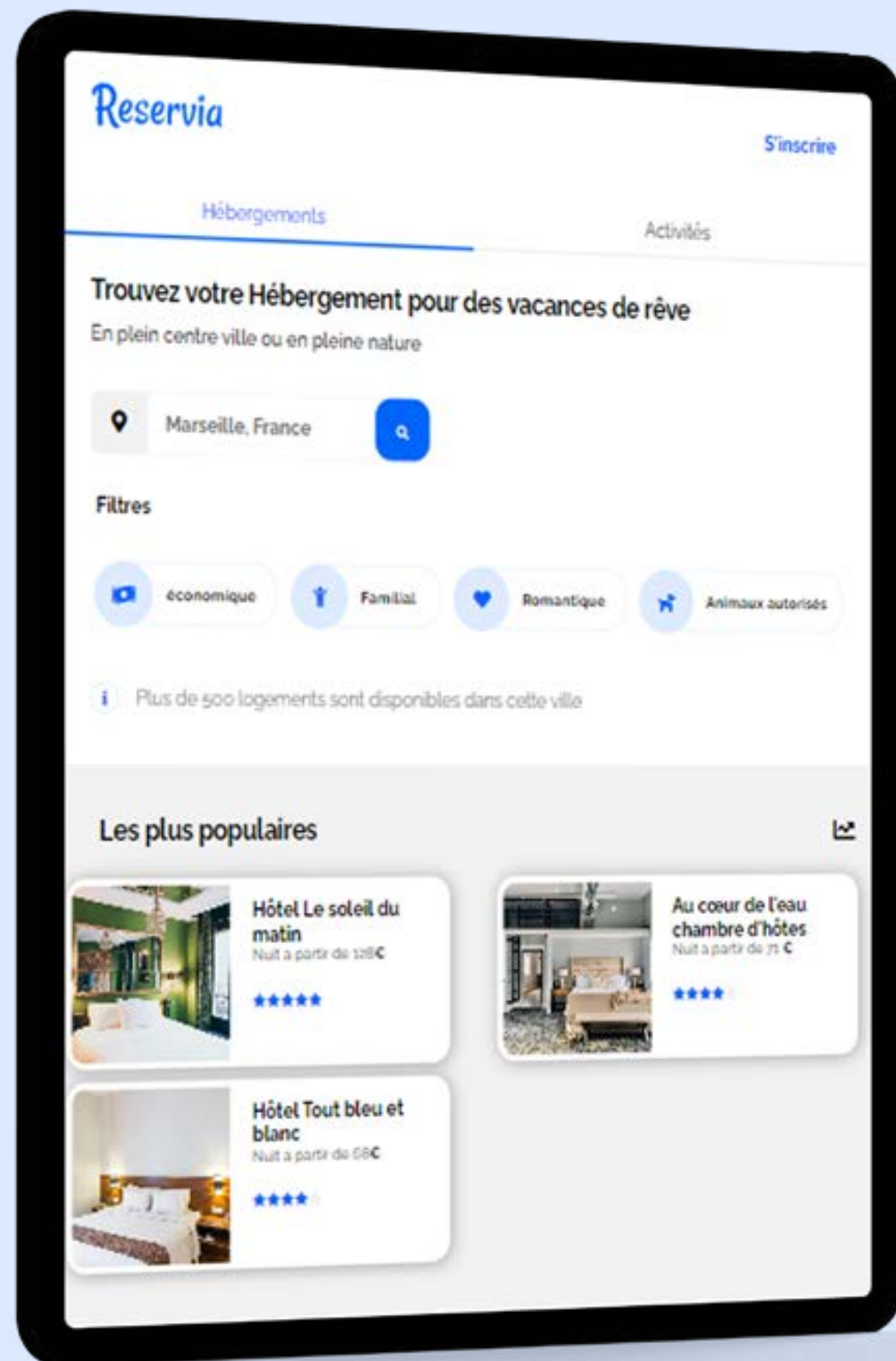


# OPENCLASSROOMS

## FORMATION DEVELOPPEUR FRONT-END

PROJET #2 - Transformez une maquette en site web



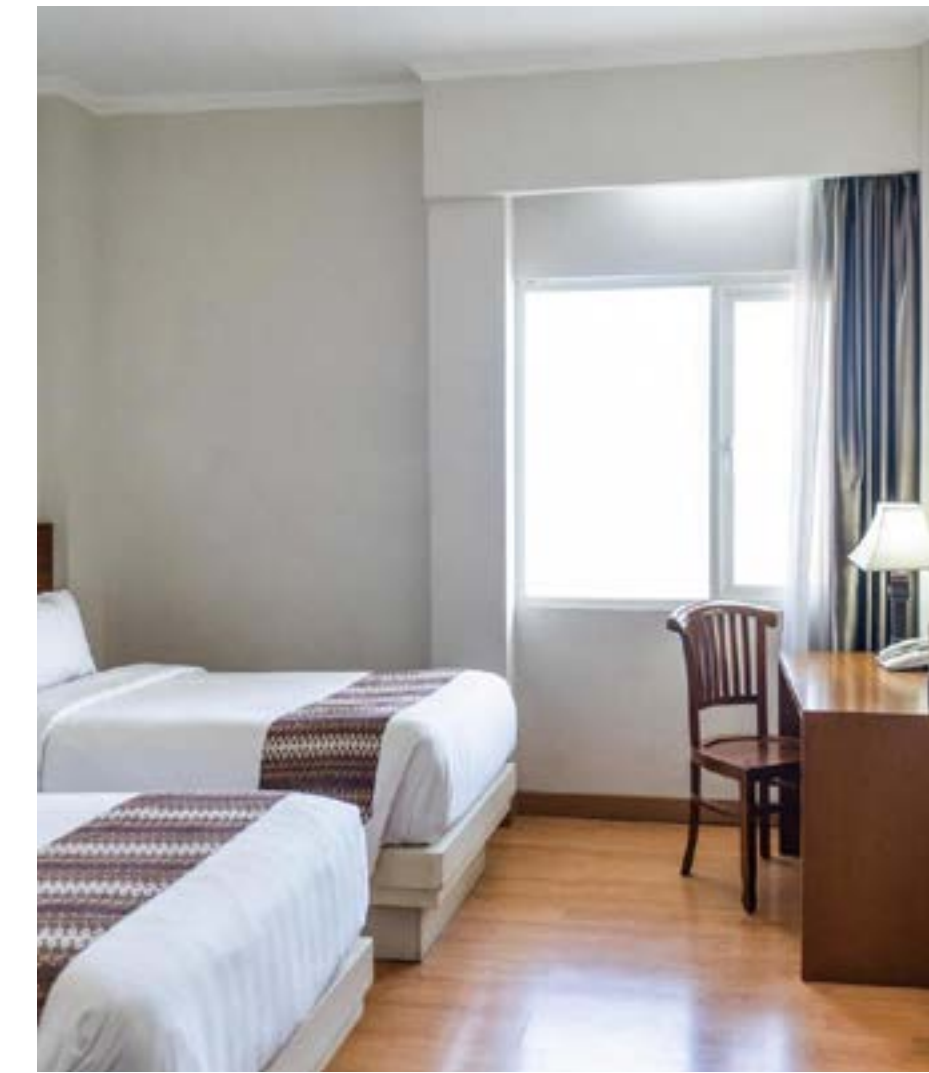
# Reservia

Stoyann Velten\_2\_05112020



# SOMMAIRE

- Présentation de Réservia
- L'intégration de Réservia
- Espaces de travail et choix techniques
- Git et le versionning
- Grid et flexbox différences et cas d'utilisations
- Conclusion





# PRESENTATION DE RESERVIA

Le site de RESERVIA permet à ses utilisateurs de trouver un hébergement dans la ville de leur choix

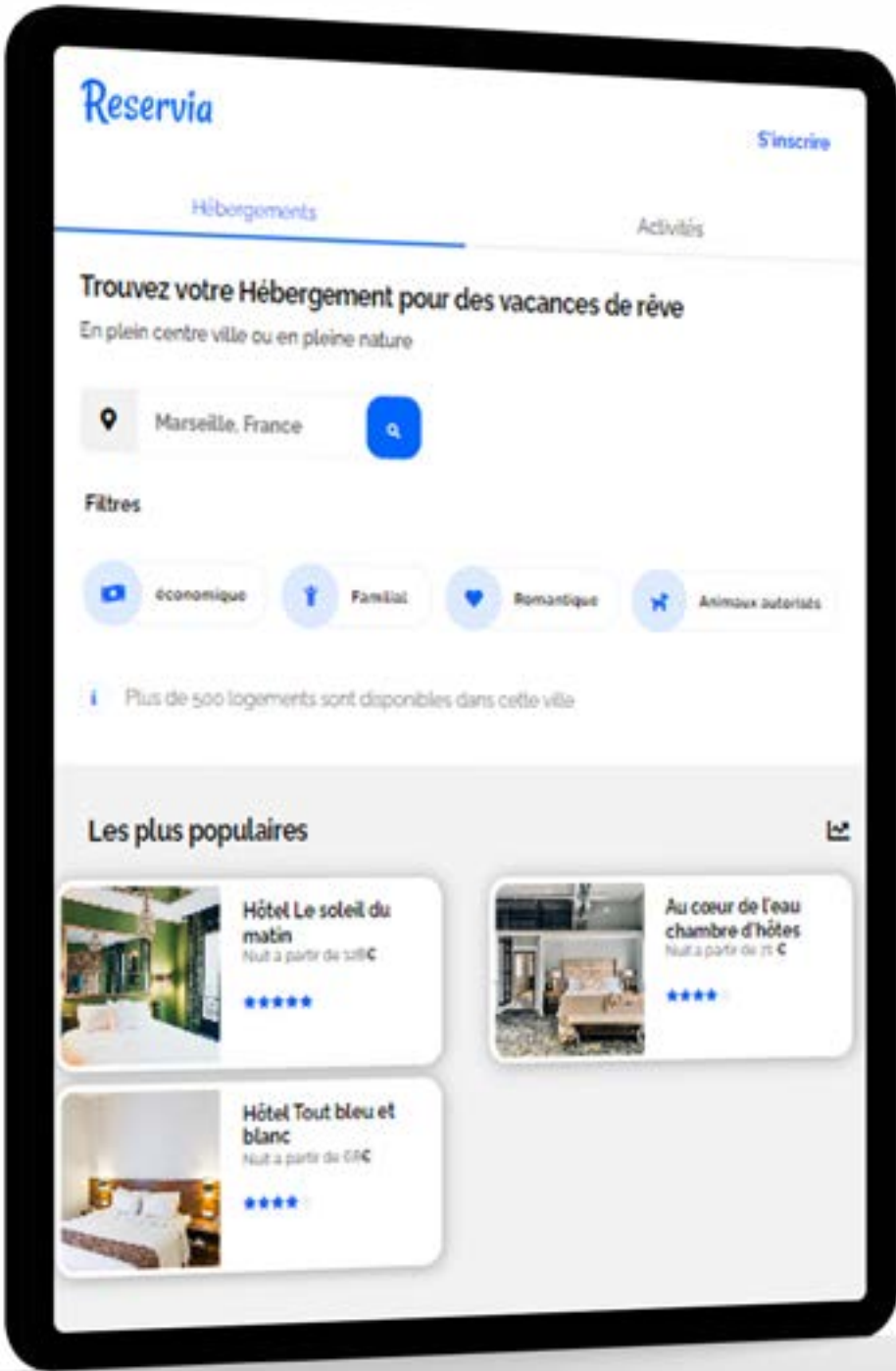
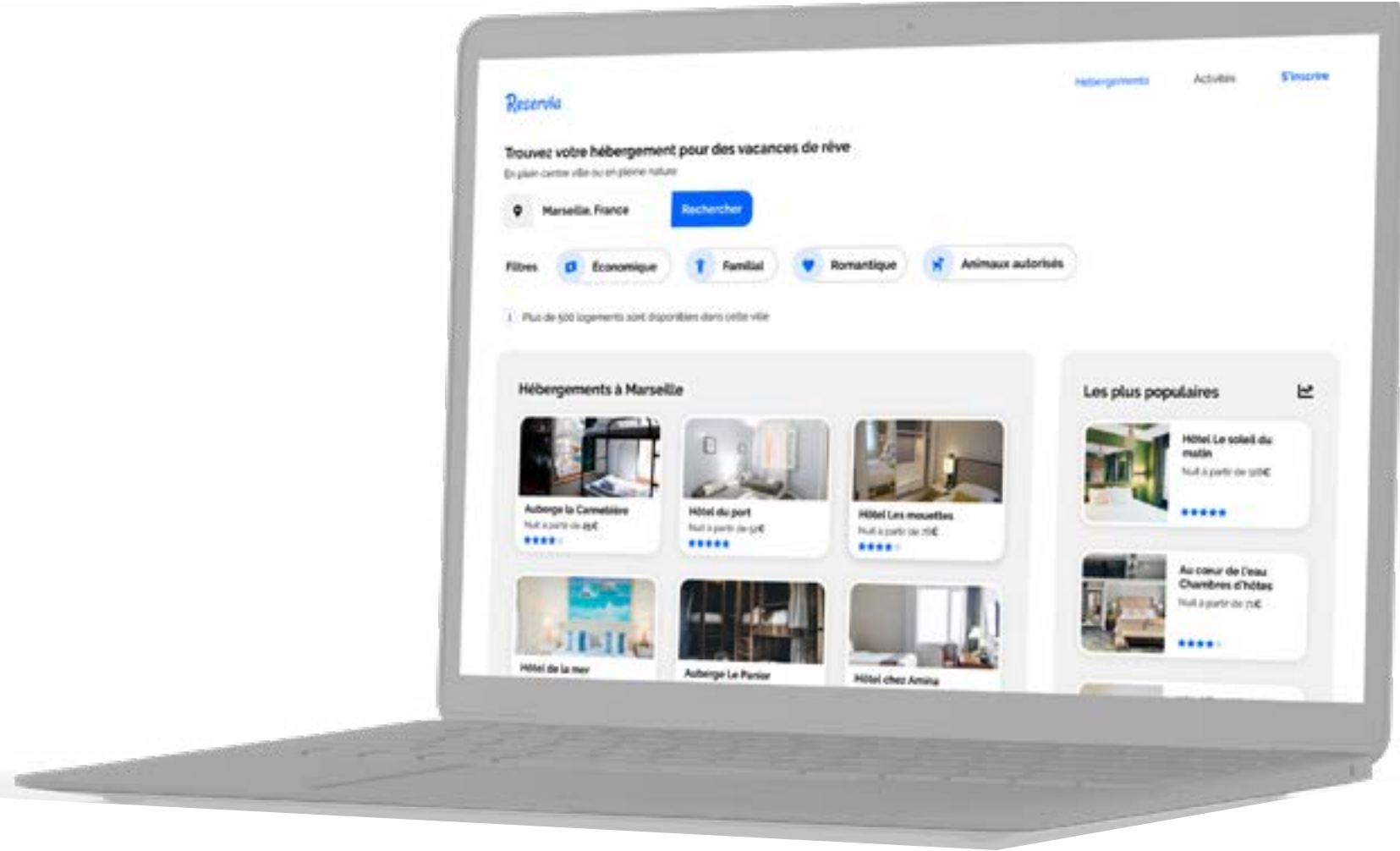
## Contraintes techniques

- Le site devra être adapté aux tablettes, mobile et desktop .
- Pas de framework ou pré-compilateur CSS pour ce projet
- Aucune erreur ni alerte au validateur W3C HTML et CSS.
- Le site devra être compatible avec les dernières versions de Chrome et Firefox.

## Fonctionnalités

- Les usagers pourront rechercher des hébergements dans la ville de leur choix. Le champ de recherche est donc un champ de saisie, dont le texte peut être édité par l'utilisateur. En revanche, à ce stade, le bouton de recherche ne sera pas fonctionnel.
- Chaque carte d'hébergement ou d'activité devra être cliquable dans son intégralité. Pour l'instant les liens seront vides.
- Les filtres ne seront pas fonctionnels pour cette version, en revanche, il faut qu'ils changent d'apparence au survol. Je te laisse décider de l'effet le plus approprié.
- Dans le menu, les liens "Hébergements" et "Activités" sont des ancres qui doivent mener aux sections de la page.

# INTEGRATION DE RESERVIA





# ESPACE DE TRAVAIL & CHOIX TECHNIQUES

## 1| Mobil first



Même si pour ce projet cela reste optionel j'ai décidé de me mettre la contrainte d'utiliser la technique dite du "MOBIL FIRST" qui consiste à commencer par l'intégration des plus petits écrans pour aller vers les plus grands.

J'ai choisi de faire cela car durant les différents cours et tuto que j'ai pu suivre sur la plateforme OC et le web j'ai pu voir que cela était une bonne pratique de développement.

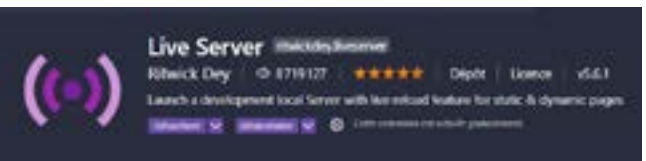
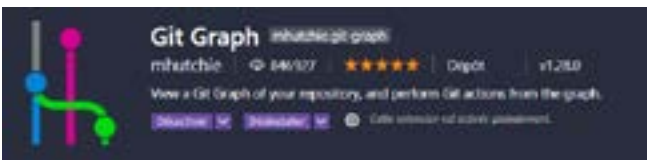
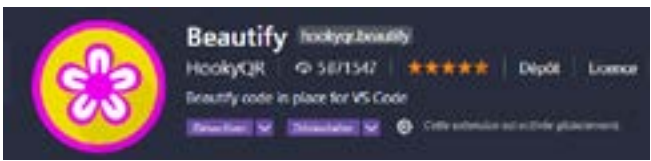
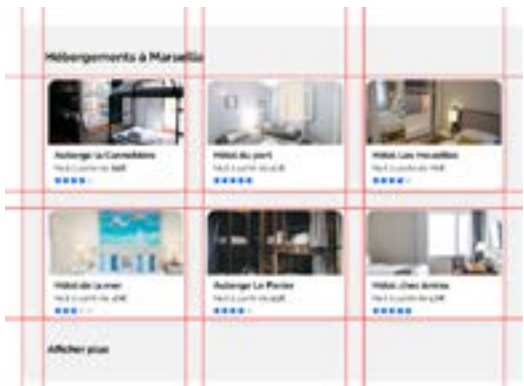
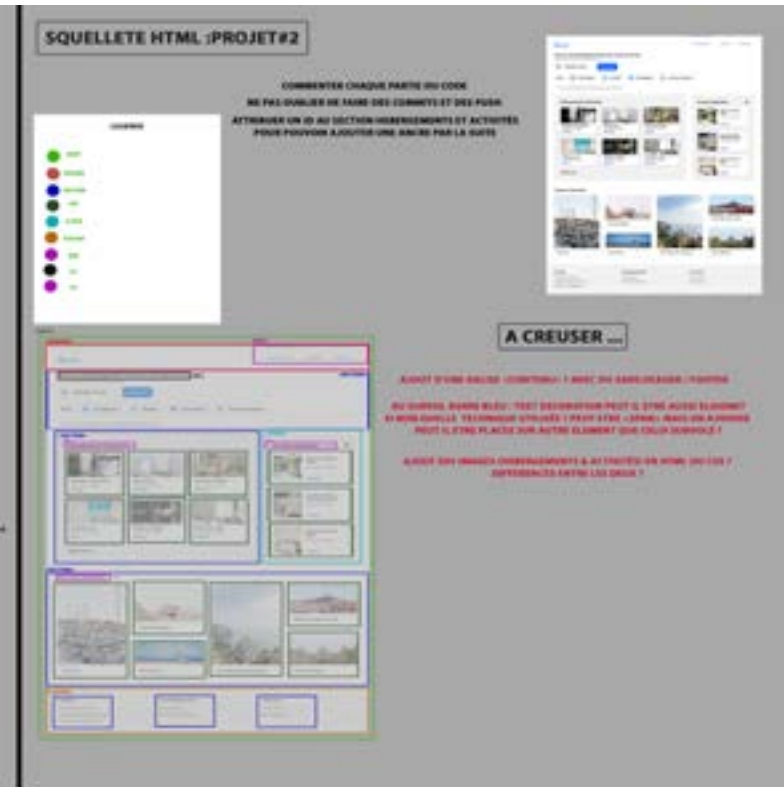


## 2| Espace de travail

Avant de commencer à coder j'ai décidé dans un premier temps d'optimiser mon espace de travail. J'ai donc téléchargé quelques extensions pour optimiser le développement.

Puis toujours avant de commencer à coder, grâce a photoshop j'ai commencé par réfléchir à la structure que j'allais donner à mon code.

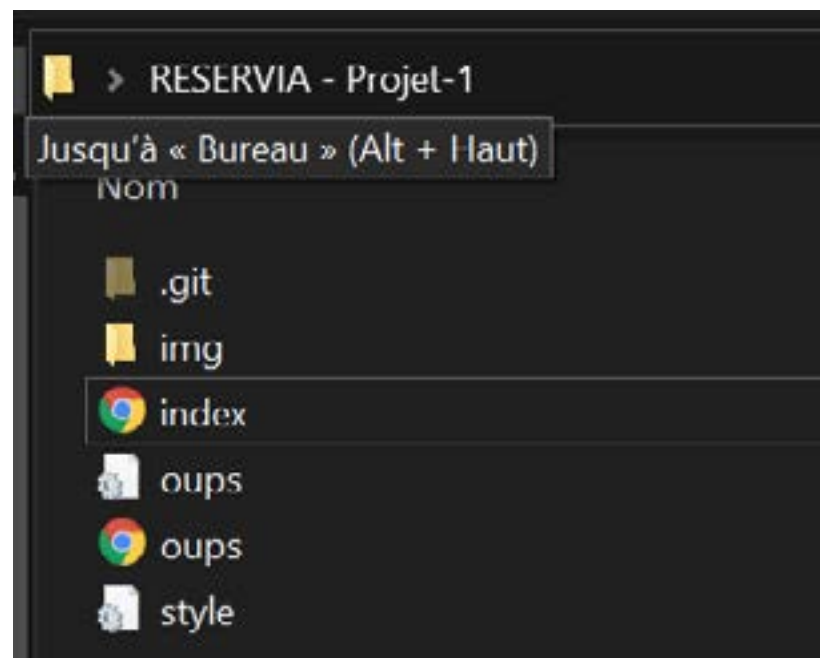
Enfin sur un tableau toujours à côté de moi j'ai marqué les raccourcis clavier de Vs code pour gagner du temps lors du développement et m'habituer a travailler avec ceux-ci.





# GIT & LE VERSIONNING

[CLIQUEZ ICI POUR ACCEDER AUX REPOSITORIE DU PROJET](#)



L'outil git permet de versionner le projet et de le mettre en ligne, ainsi même en cas de perte du fichier en local, le travail pourra être récupéré sur git hub !

Grâce à l'outil git on peut créer des branches sur notre projet ce qui permet de travailler sur une modification sans impacter la branche main une fois la modification terminée on pourra merger la branche avec la branche master et la nouvelle fonction sera ajoutée. Les branches sont aussi très pratiques pour le travail d'équipe ce qui permet à chacun de pouvoir apporter des modifications sans impacter la branche principale tant que celle-ci ne sera pas validée.



## Lignes de commandes

### GENERALE

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git status
```

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git diff
```

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git branch
```

### LES COMMIT

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git add .
```

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git commit -m "commit soutenance reservia"
```

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git log
```

### LES PUSHES

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git push
```

### LES BRANCHES

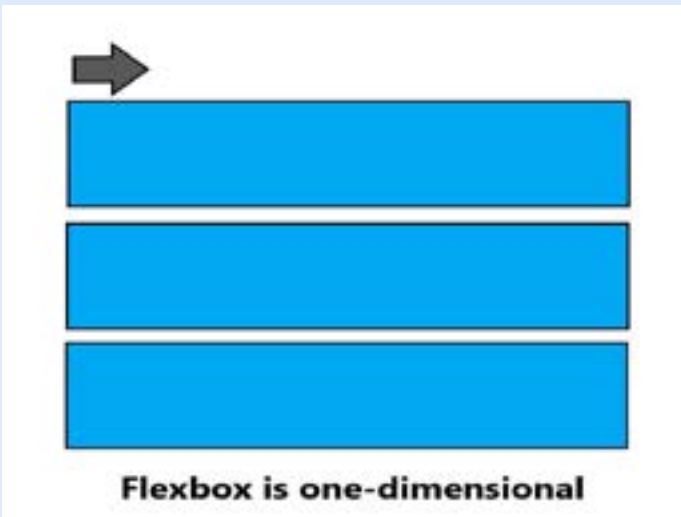
```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git branch
```

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git branch test-branch-reservia
```

```
C:\Users\Utilisateur\Desktop\RESERVIA - Projet-1>git checkout branch-test-reservia
```

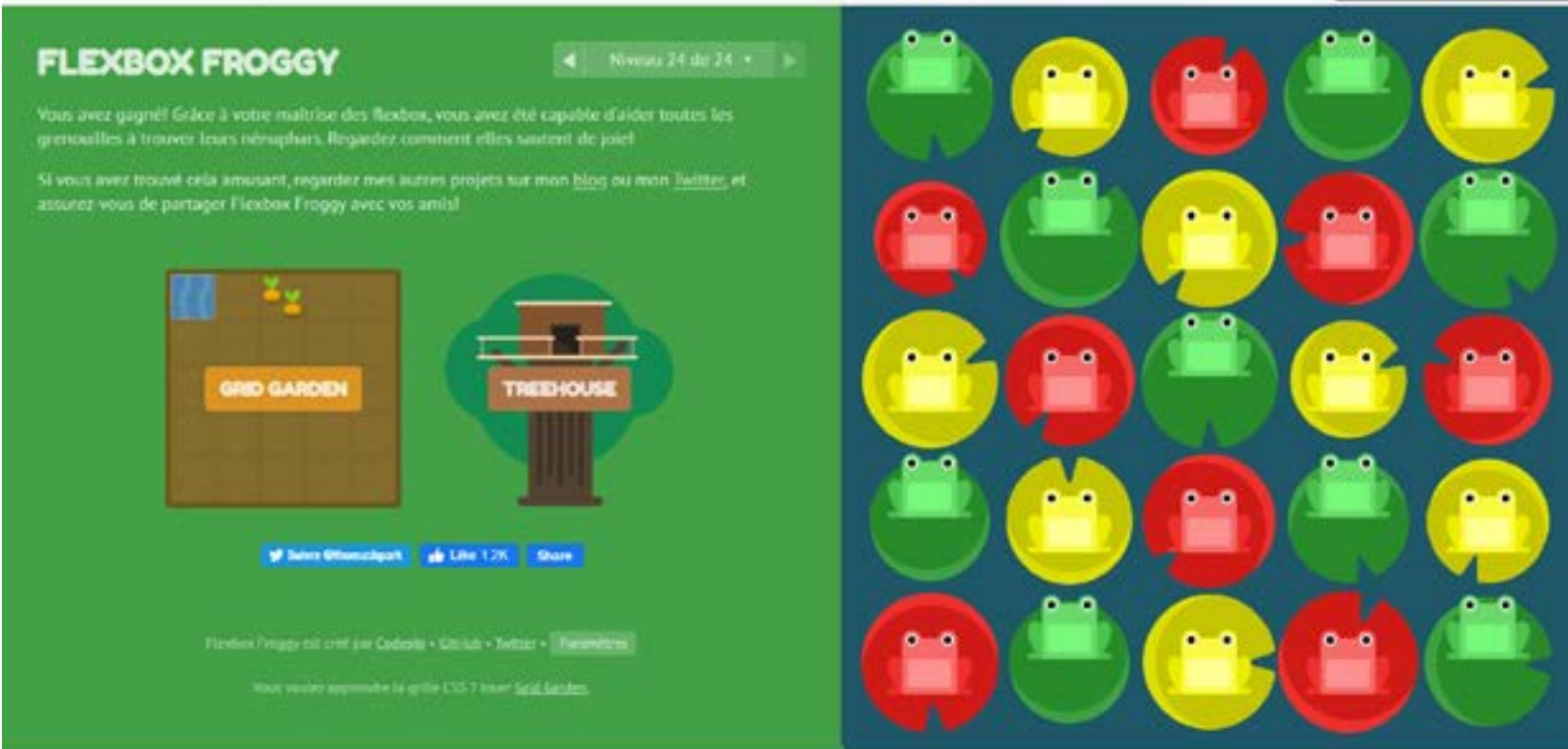
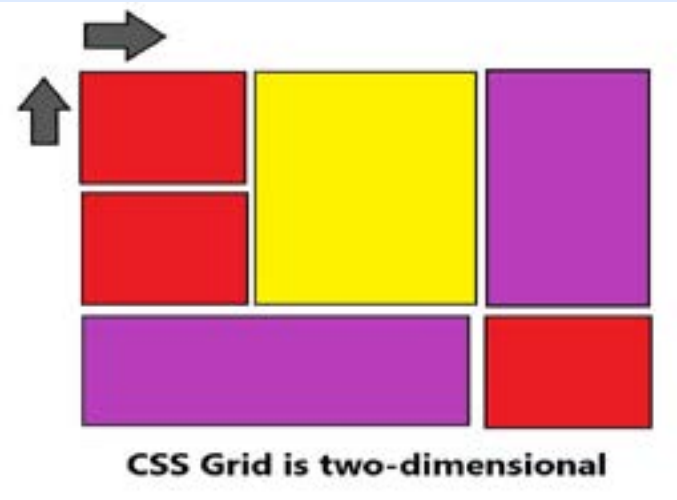


# GRID VS FLEXBOX - DIFFERENCES



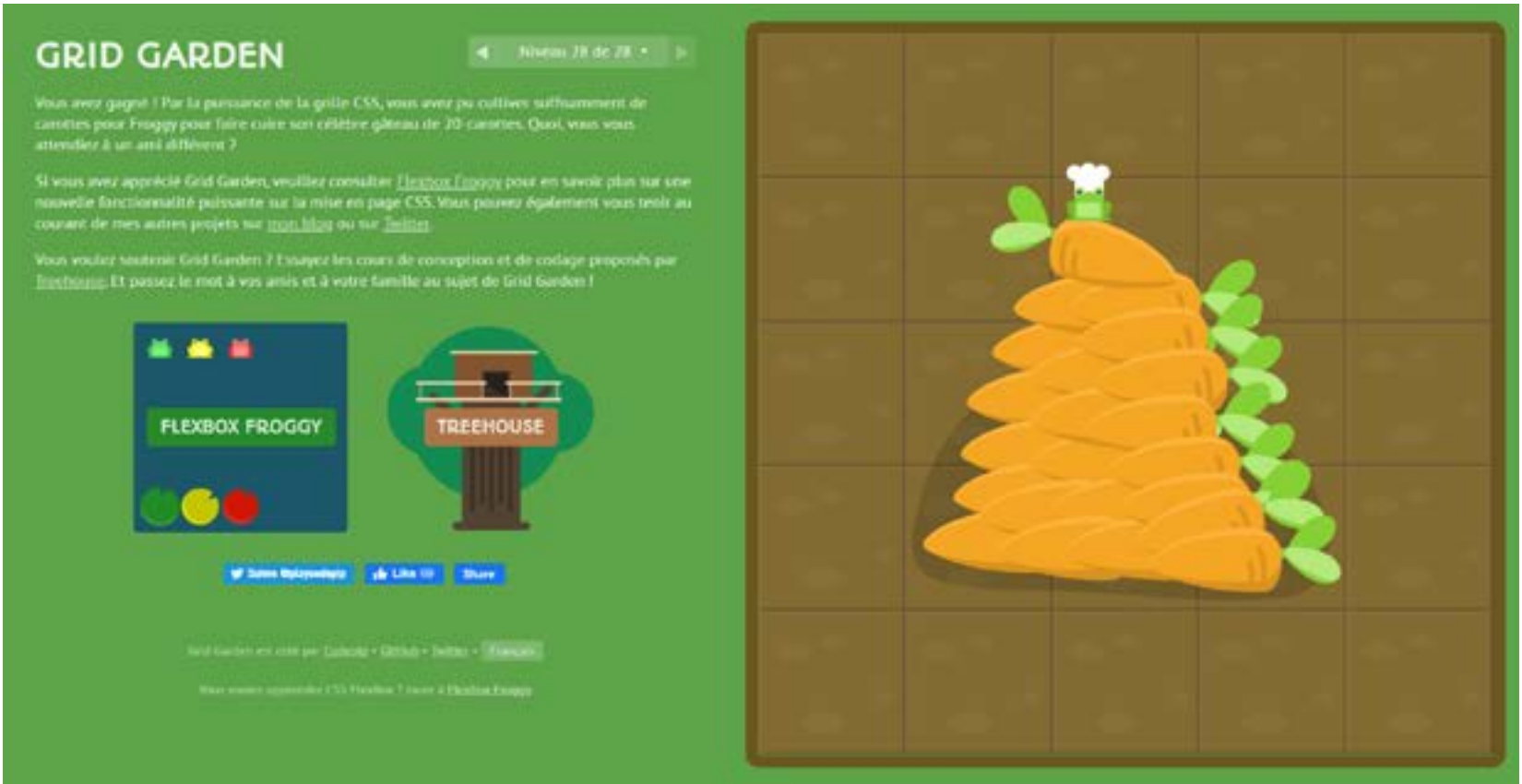
Flexbox et CSS grid sont complémentaires et l'une ne remplace pas l'autre mais chacune a ses particularités et sera donc plus adaptée a une situation plutôt qu'une autre.

Avec Flexbox on pourra placer nos élément que sur une seule dimensions tandis qu'avec grid on pourra placer nos élément sur deux dimensions à l'aide d'une grille que l'on aura créée sur le container.



FLEXBOX FROGGY - [www.flexboxfroggy.com](http://www.flexboxfroggy.com)

FLEXBOX FROGGY ET GRID GARDEN LES DEUX JEUX POUR APPRENDRE GRID ET FLEXBOX M'ON BIEN AIDER A ASSIMILER LES PROPRIETES DE CES 2 FACONS DE PLACER LES ELEMENTS EN CSS



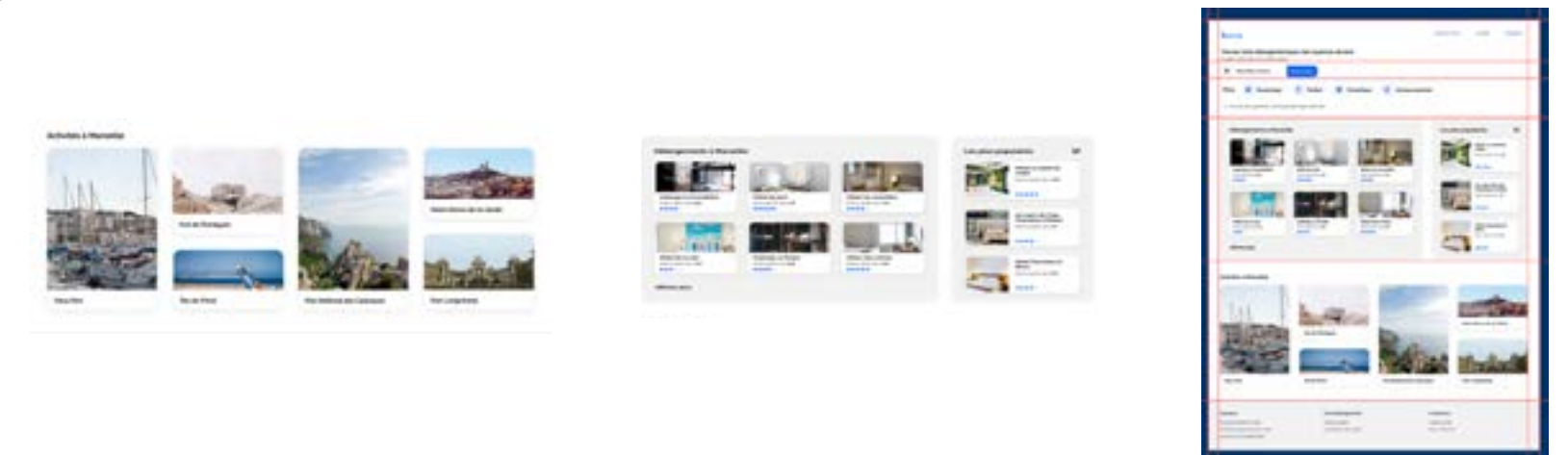
GRID GARDEN - [www.cssgridgarden.com](http://www.cssgridgarden.com)

# GRID VS FLEXBOX - CAS D'UTILISATION DANS LE PROJET

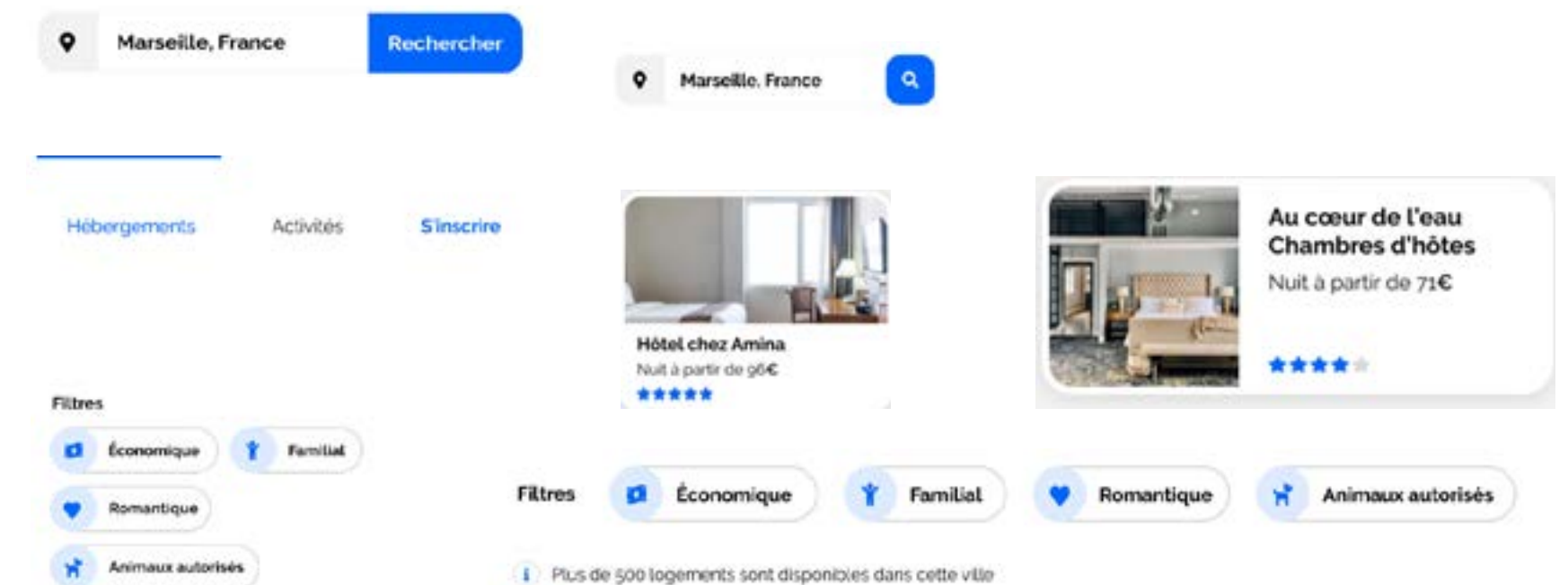
Pour l'intégration du site RESERVIA j'ai utilisé css grid pour le layout du site ( Footer, Header, Main , Aside) puis à l'aide de la propriété grid template areas j'ai placé mes elements à l'intérieur de la grille , pour le responsive grâce à une media queries je n'ai eu qu'à changer les valeurs de la propriété grid-template-areas pour placer les éléments correctement pour les résolutions d'écran plus grandes Pour le placement des cards je me suis aussi servi de css grid.

Pour le placement des éléments à l'intérieur des cards j et tous le reste du site j'ai utilisé flex box j'ai eu l'occasion d'utiliser pas mal de propriétés concernant cette façon de placer les éléments comme : flex-wrap / justify-content / align-items / order / flex-direction...

## Grid



## Flexbox





# OPENCLASSROOMS

T H A N K   Y O U

Reservia

