

《概率论与数理统计》期末速通

1. 概率论的基本概念

1.1 随机试验与样本空间

1.1.1 随机试验

[定义1.1.1] 称一个试验为**随机试验**, 记作 E , 如果它满足如下三个条件:

- ① 试验可在相同条件下重复进行.
- ② 每次试验可能的结果不止一个, 且能事先明确试验的所有可能的结果.
- ③ 进行一次试验前不能确定哪个结果会出现.

1.1.2 样本空间

[定义1.1.2] 随机试验中的每个结果称为一个**样本点**(element), 记作 e . 随机试验中所有可能的结果组成的集合称为**样本空间**(sample space), 记作 S 或 Ω . 样本空间是全体样本点组成的集合.

[注] 样本空间的表示方法同集合的表示方法:

- ① 列举法, 适用于样本点有限多的情况.
- ② 描述法, 适用于样本点无限多的情况.

[例1.1.1] 写出下列试验的样本空间.

(1) 抛一枚硬币, 观察正面(H)和反面(T)出现的情况.

$$S = \{H, T\}.$$

(2) 将一枚硬币抛三次, 观察正面出现的次数.

$$S = \{0, 1, 2, 3\}.$$

(3) 某人一天接到的电话的次数.

$$S = \{0, 1, 2, \dots\} = \{k \mid k \in \mathbb{N}\}.$$

(4) 从一批灯泡中抽取一只, 检测其寿命.

$$S = \{t \mid t \geq 0\}.$$

(5) 某地一天的最高温度和最低温度, 规定最低温度不小于 T_0 , 最高温度不大于 T_1 .

$$S = \{(x, y) \mid T_0 \leq y \leq x \leq T_1\}.$$

1.2 随机事件

1.2.1 随机事件

[定义1.2.1] 试验 E 的样本空间 S 的子集称为 E 的**随机事件**, 简称**事件**, 用大写英文字母 A, B, \cdots 表示. 由一个样本点组成的单点集称为**基本事件**.

[定理1.2.1] 若试验 E 的样本空间 S 是有限集, 则它的基本事件有 $|S|$ 个.

[定义1.2.2] 在每次试验中, 若随机事件的一个样本点出现, 则称该随机事件**发生**, 否则称为**不发生**. 样本空间 S 包含所有样本点, 在每次试验中它都发生, 称其为**必然事件**. 空集 \varnothing 不包含任何样本点, 在每次试验中它都不发生, 称其为**不可能事件**. 除必然事件和不可能事件外的事件统称为**随机事件**.

[例1.2.1] 写出下列试验的随机事件.

(1) 将一枚硬币抛三次, 观察三次出现同一面的情况.

$$A = \{HHH, TTT\}.$$

(2) 从一批灯泡中抽取一只, 其寿命小于 1000 h .

$$A = \{t \mid 0 \leq t < 1000\}.$$

(3) 某地一天的最高温度与最低温度相差 10°C , 规定最低温度不小于 T_0 , 最高温度不大于 T_1 .

$$A = \{(x, y) \mid y - x = 10, T_0 \leq y \leq x \leq T_1\}.$$

1.2.2 事件的关系

[定义1.2.3] 事件有包含、相等、互斥(互不相容)、对立四种关系.

关系	集合表示	概率论含义
包含关系	$A \subset B$	事件 A 发生导致事件 B 发生
相等关系	$A = B$	事件 A 发生导致事件 B 发生,反之亦然
互斥关系 (互不相容)	$AB = \varnothing$	事件 A 和事件 B 不可能同时发生
对立关系	$AB = \varnothing, A \cup B = S$	一次试验中, 事件 A 和事件 B 有且只有一个发生. 记作 $B = \overline{A}$.

[定义1.2.4] 若事件组 A_1, \cdots, A_n 中任意两事件都互斥, 则称这组事件**两两互斥**或**两两互不相容**, 集合表示为 $A_i A_j = \varnothing \ (i, j = 1, 2, \cdots; i \neq j)$.

[定理1.2.2] 一次试验中, 基本事件两两互斥.

1.2.3 事件的运算

[定义1.2.5] 事件有和(并)、积(交)、差三种运算.

运算	集合表示	概率论含义
和(并)	$(A \cup B)$ 或 $(A + B)$	事件 A 和事件 B 中至少有一个事件发生
积(交)	$(A \cap B)$ 或 AB	当且仅当事件 A 和事件 B 同时发生时,事件 $(A \cap B)$ 发生
差	$A - B = A\bar{B}$	当且仅当事件 A 发生且事件 B 不发生时,事件 $(A - B)$ 发生

[注] 事件运算的优先级: 先进行逆运算, 再进行交运算, 最后进行并或差运算.

[定义1.2.6]

(1) 对 n 个事件 A_1, \dots, A_n ,

$$\textcircled{1} \text{ 和事件: } A_1 \cup \dots \cup A_n = \bigcup_{i=1}^n A_i.$$

$$\textcircled{2} \text{ 积事件: } A_1 \cap \dots \cap A_n = \bigcap_{i=1}^n A_i.$$

(2) 对可列个事件 A_1, A_2, \dots ,

$$\textcircled{1} \text{ 和事件: } A_1 \cup \dots \cup A_n \cup \dots = \bigcup_{i=1}^{+\infty} A_i.$$

$$\textcircled{2} \text{ 积事件: } A_1 \cap \dots \cap A_n \cap \dots = \bigcap_{i=1}^{+\infty} A_i.$$

[定理1.2.3] [事件的运算法则] 设事件 A, B, C .

(1) [吸收律] 若 $A \subset B$, 则 $A \cup B = B, AB = A, \bar{B} \subset \bar{A}$.

(2) [交换律]

$$\textcircled{1} A \cup B = B \cup A.$$

$$\textcircled{2} AB = BA.$$

(3) [结合律]

$$\textcircled{1} (A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C).$$

$$\textcircled{2} (AB)C = A(BC).$$

(4) [分配律]

$$\textcircled{1} A(B \cup C) = AB \cup AC.$$

$$\textcircled{2} A \cup BC = (A \cup B)(A \cup C).$$

$$\textcircled{3} A(B - C) = AB - AC.$$

(5) [对偶律, De Morgan律]

$$\textcircled{1} \overline{A \cup B} = \overline{A} \overline{B}, \overline{A \cup B \cup C} = \overline{A} \overline{B} \overline{C}.$$

$$\textcircled{2} \overline{AB} = \overline{A} \cup \overline{B}, \overline{ABC} = \overline{A} \cup \overline{B} \cup \overline{C}.$$

[定理1.2.4] 对事件 A 和事件 B :

$\textcircled{1} (A - B), AB, (B - A)$ 这三个事件两两互斥.

$$\textcircled{2} A = (A - B) \cup AB, B = (B - A) \cup AB.$$

$$\textcircled{3} A \cup B = (A - B) \cup AB \cup (B - A).$$

1.3 频率与概率

[定义1.3.1] [概率的描述性定义] 称随机事件 A 发生的可能性的度量的度量(非负值)为该事件的**概率**.

[定义1.3.2] 相同条件下进行 n 次试验, 其中事件 A 发生的次数为 n_A , 称 n_A 为事件 A 发生的**频数**, 称比值 $\frac{n_A}{n}$ 为事件 A 发生的**频率**, 记作 $f_n(A)$. 频率大小表示事件发生的频繁程度, 频率越大, 事件发生越频繁, 这表明: 该事件在试验中发生的可能性越大.

[注1] 随着 n 增大, $f_n(A)$ 趋于一个常数, 这称为频率的**稳定性**.

[注2] [概率的统计性定义] 用事件 A 发生的频率近似表示其概率.

[定理1.3.1] [频率的基本性质] 设样本空间为 S , 对事件 A 的频率为 $f_n(A)$.

$$\textcircled{1} 0 \leq f_n(A) \leq 1.$$

$$\textcircled{2} f_n(S) = 1.$$

$$\textcircled{3} \text{ 设 } A_1, \dots, A_n \text{ 是两两互斥的事件, 则 } f\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n f(A_i).$$

[定义1.3.3] [概率的公理化定义] 设随机试验 E 的样本空间为 S . 对 E 中的每个事件 A 赋予一个实数 $P(A)$, 若集合函数 $P(\cdot)$ 满足下列条件, 则称 $P(A)$ 为 A 的**概率**.

$\textcircled{1}$ [非负性] 对 \forall 事件 A , 都有 $P(A) \geq 0$.

$\textcircled{2}$ [规范性] 对必然事件 S , 有 $P(S) = 1$.

$\textcircled{3}$ [可列可加性] 设 A_1, A_2, \dots 是一列两两互斥的事件, 即对 $\forall i, j = 1, 2, \dots$ 且 $i \neq j$, 有 $A_i A_j = \emptyset$, 则

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{+\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{+\infty} P(A_i).$$

[定理1.3.2]

(1) $P(\emptyset) = 0$.

(2) **[有限可加性]** 设 A_1, \dots, A_n 是一列两两互斥的事件, 则 $P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$.

(3) **[减法公式]** 对事件 A 和事件 B , 有 $P(\overline{AB}) = P(A - B) = P(A) - P(AB)$.

(4) **[单调性]** 对事件 A 和事件 B , 若 $B \subset A$, 则 $P(A) \geq P(B)$.

(5) **[有界性]** 对 \forall 事件 A , 都有 $0 \leq P(A) \leq 1$.

(6) **[逆事件的概率]** 对 \forall 事件 A , 有 $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$.

(7) [加法公式]

① 对事件 A 和事件 B , 有 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$.

② 对事件 A, B, C , 有

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(AC) - P(BC) + P(ABC).$$

[证]

(1) 令 $A_i = \emptyset$ ($i = 1, 2, \dots$), 则 $A_i A_j = \emptyset$ ($i, j = 1, 2, \dots; i \neq j$), 且 $\bigcup_{i=1}^{+\infty} A_i = \emptyset$.

由非负性和可列可加性: $0 \leq P(\emptyset) = P\left(\bigcup_{i=1}^{+\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{+\infty} P(A_i) = \sum_{i=1}^{+\infty} P(\emptyset) \geq 0$, 故 $P(\emptyset) = 0$.

(2) 考虑可列个事件 $A_1, \dots, A_n, A_{n+1}, \dots$, 其中 $A_i = \emptyset$ ($i = n+1, n+2, \dots$).

$$\begin{aligned} \text{由可列可加性: } P\left(\bigcup_{i=1}^{+\infty} A_i\right) &= P\left(A_1 \cup \dots \cup A_n \cup \emptyset \cup \dots\right) \\ &= \sum_{i=1}^{+\infty} P(A_i) = P(A_1) + \dots + P(A_n) + P(\emptyset) + \dots = \sum_{i=1}^n P(A_i). \end{aligned}$$

(3) 因 $(A - B)$ 与 AB 互斥, 且 $A = (A - B) \cup AB$, 由有限可加性即证.

(4) 因 $B \subset A$, 则 $AB = B$. 由非负性和减法公式: $P(A - B) = P(A) - P(AB) \geq 0$, 故 $P(A) \geq P(B)$.

(5) 由非负性、单调性和规范性即证.

(6) 因 $A \cup \overline{A} = S$ 且 A 和 \overline{A} 互斥, 则 $1 = P(S) = P(A \cup \overline{A}) = P(A) + P(\overline{A})$, 故证.

(7) 因 $(A - B), AB, (B - A)$ 这三个事件两两互斥, 且 $A \cup B = (A - B) \cup AB \cup (B - A)$,

$$\begin{aligned} \text{则 } P(A \cup B) &= P(A - B) + P(AB) + P(B - A) \\ &= [P(A) - P(AB)] + P(AB) + [P(B) - P(AB)] = P(A) + P(B) - P(AB). \end{aligned}$$

1.4 古典概型

[定义1.4.1] 若随机试验 E 满足如下两个条件, 则称该随机试验的概率模型为**等可能概型**或**古典概型**:

- ① 样本空间 S 只含有限个样本点, 即 $S = \{e_1, \dots, e_n\}$.
- ② 每个基本事件(样本点)发生的可能性相同.

[定理1.4.1] 设随机试验 E 的样本空间为 $S = \{e_1, \dots, e_n\}$, 则古典概型中每个基本事件发生的概率都为 $\frac{1}{n}$.

[证] 设每个基本事件发生的概率为 p , 则 $1 = P(S) = \sum_{i=1}^n P(\{e_i\}) = n \cdot p$, 解得: $p = \frac{1}{n}$.

[定理1.4.2] 设随机试验 E 的样本空间为 $S = \{e_1, \dots, e_n\}$, 古典概型中事件 $A = \{e_{i_1}, \dots, e_{i_k}\}$ 发生的概率为 $\frac{k}{n}$, 即事件 A 发生的概率等于 A 包含的基本事件数与 S 包含的基本事件数之比.

[证] 因 $A = \{e_{i_1}\} \cup \dots \cup \{e_{i_k}\}$, 且事件 $\{e_{i_1}\}, \dots, \{e_{i_k}\}$ 两两互斥, 则 $P(A) = \frac{1}{n} + \dots + \frac{1}{n} = \frac{k}{n}$.

[例1.4.1] 将一个硬币抛三次. 求:

- (1) 恰有一次出现正面的概率.
- (2) 至少有一次出现正面的概率.

[解] 设随机试验 E : 将一个硬币抛三次,

其样本空间 $S = \{HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT\}$.

因 S 包含 8 个基本事件, 且每个基本事件发生的可能性相同, 则 E 是古典概型.

(1) 设事件 A_1 : 恰有一次出现正面, 则 $A_1 = \{HTT, THT, TTH\}$, 进而 $P(A_1) = \frac{3}{8}$.

(2) 设事件 A_2 : 至少有一次出现正面, 则 $\overline{A_2} = \{TTT\}$, 进而 $P(A_2) = 1 - P(\overline{A_2}) = 1 - \frac{1}{8} = \frac{7}{8}$.

[例1.4.2] 一口袋中有 6 个球, 其中 4 个是白球、2 个是红球. 从袋中取球两次, 每次随机取一个球. 以放回抽样和不放回抽样两种方式分别求下列事件的概率:

- (1) 两次取的球都是白球.
- (2) 取的两个球颜色相同.
- (3) 取的两个球中至少有一个是白球.

[解] 设事件 A : 两次取的球都是白球, B : 两次取的球都是红球, C : 取的两个球中至少有一个是白球, 则 A 和 B 互斥.

(1)

① 放回抽样: 显然该试验 E 是古典概型, 其样本空间 S 所含的样本点数 $6 \times 6 = 36$.

因事件 A 对应的样本点数 $4 \times 4 = 16$, 则 $P(A) = \frac{16}{36} = \frac{4}{9}$.

② 不放回抽样: 显然该试验 E 是古典概型, 其样本空间 S 所含的样本点数 $6 \times 5 = 30$.

$$P(A) = \frac{4 \times 3}{30} = \frac{2}{5}.$$

(2) 事件 $A \cup B$: 取的两个球颜色相同.

① 放回抽样: 显然该试验 E 是古典概型, 其样本空间 S 所含的样本点数 $6 \times 6 = 36$.

因事件 B 对应的样本点数 $2 \times 2 = 4$, 则 $P(B) = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$.

因 A 和 B 互斥, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{4}{9} + \frac{1}{9} = \frac{5}{9}$.

② 不放回抽样: 显然该试验 E 是古典概型, 其样本空间 S 所含的样本点数 $6 \times 5 = 30$.

$P(B) = \frac{2 \times 1}{30} = \frac{1}{15}$, 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{2}{5} + \frac{1}{15} = \frac{7}{15}$.

(3) $C = \overline{B}$.

① 放回抽样: 显然该试验 E 是古典概型, 其样本空间 S 所含的样本点数 $6 \times 6 = 36$.

$P(C) = P(\overline{B}) = 1 - P(B) = 1 - \frac{1}{9} = \frac{8}{9}$.

② 不放回抽样: 显然该试验 E 是古典概型, 其样本空间 S 所含的样本点数 $6 \times 5 = 30$.

$P(C) = P(\overline{B}) = 1 - P(B) = 1 - \frac{1}{15} = \frac{14}{15}$.

[例1.4.3] [生日模型] 将 n 个球随机地放入 N ($N \geq n$) 个盒子中, 求每个盒子中至多有一个球的概率.

[解] 显然随机试验 E : 将 n 个球随机地放入 N ($N \geq n$) 个盒子中, 其样本空间所含的样本点数为 N^n .

设事件 A : 每个盒子中至多有一个球, 则 $P(A) = \frac{N(N-1) \cdots (N-n+1)}{N^n} = \frac{A_N^n}{N^n}$.

[例1.4.4] [超几何分布] 设 N 件产品中有 D 件次品. 从中任取 n 件产品, 求恰有 k ($k \leq D$) 件次品的概率.

[解] 显然随机试验 E : 从 N 件产品中任取 n 件产品是古典概型, 其样本空间所含的样本点数为 C_N^n .

设事件 A : 从 N 件产品中任取 n 件产品, 其中有 k 件次品和 $(n-k)$ 件正品, 则 $P(A) = \frac{C_D^k C_{N-D}^{n-k}}{C_N^n}$.

[例1.4.5] [抽签原理] 袋中有 a 个白球和 b 个红球, k 个人依次取球. 以放回抽样和不放回抽样两种方式分别求第 i ($1 \leq i \leq k \leq a+b$) 个人抽到白球(记为事件 B) 的概率.

[解]

$$(1) \text{ 放回抽样: } P(B) = \frac{a}{a+b}.$$

(2) 不放回抽样: 设随机试验 E : k 个人依次不放回地从 $(a+b)$ 个球中任取一个球,

其样本空间包含的样本点数为 $(a+b) \cdots (a+b-k+1) = A_{a+b}^k$.

第 i 个人抽到白球, 有 a 种取法, 其余人任取 $(k-1)$ 个球,

有 $(a+b-1) \cdots [(a+b-1) - (b-1) + 1] = A_{a+b-1}^{k-1}$ 种取法.

$$\text{故 } P(B) = \frac{a \cdot A_{a+b-1}^{k-1}}{A_{a+b}^k} = \frac{a}{a+b}.$$

[注] 本题表明: $P(B)$ 与取球方式和取球的先后次序无关, 这是抽签的原理.

[例1.4.6] 在 $1 \sim 2000$ 的整数中随机抽取一个数, 问抽到的数既不能被 6 整除、也不能被 8 整除的概率.

[解] 设随机试验 E : 在 $1 \sim 2000$ 的整数中随机抽取一个数, 其样本空间 $S = \{1, \cdots, 2000\}$.

设事件 A : 取出的数能被 6 整除. 因 $333 < \frac{2000}{6} < 334$, 则 $P(A) = \frac{333}{2000}$.

设事件 B : 取出的数能被 8 整除. 因 $\frac{2000}{8} = 250$, 则 $P(B) = \frac{250}{2000}$.

$\overline{A \cap B}$: 取出的数既不能被 6 整除、也不能被 8 整除, 即不能被 $\text{lcm}(6, 8) = 24$ 整除.

因 $83 < \frac{2000}{24} < 84$, 则 $P(\overline{A \cap B}) = \frac{83}{2000}$.

$$\begin{aligned} \text{故 } P(\overline{A \cap B}) &= P(\overline{A \cup B}) = 1 - P(A \cup B) = 1 - [P(A) + P(B) - P(A \cap B)] \\ &= 1 - \left(\frac{333}{2000} + \frac{250}{2000} - \frac{83}{2000} \right) = \frac{3}{4}. \end{aligned}$$

[例1.4.7] 15 名学生中有 3 名优秀生. 将 15 名学生随机地平均分到 3 个班中, 求:

(1) 每个班各分到一名优秀生的概率.

(2) 3 名优秀生在同个班的概率.

[解] 设随机试验 E : 将 15 名学生随机地平均分到 3 个班中, 其样本空间 S 所含的样本点数为 $C_{15}^5 C_{10}^5 C_5^5$.

(1) 分配优秀生有 A_3^3 种方案, 分配另外 12 名学生有 $C_{12}^4 C_8^4 C_4^4$ 种方案, 故 $P = \frac{A_3^3 C_{12}^4 C_8^4 C_4^4}{C_{15}^5 C_{10}^5 C_5^5} = \frac{25}{91}$.

(2) 分配 3 名优秀生有 3 种方案, 分配另外 12 名学生有 $C_{12}^2 C_{10}^5 C_5^5$ 种方案, 故 $P = \frac{3 C_{12}^2 C_{10}^5 C_5^5}{C_{15}^5 C_{10}^5 C_5^5} = \frac{6}{91}$.

[定理1.4.3] [实际推断原理] 概率很小的事件在一次试验中实际上几乎不发生.

[例1.4.8] 某接待站在某一周曾接待过 12 次来访, 且这 12 次接待都是在周二和周四进行. 问是否能推出接待时间有规定.

[解] 假设接待时间无规定, 则来访者在一周中的任一天去接待站是等可能的.

设随机试验 E : 12 次接待, 其样本空间 S 所含的样本点数为 7^{12} .

设事件 A : 12 次接待都在周二、周四, 则 $P(A) = \frac{2^{12}}{7^{12}} \approx 0.0000003 \ll 1$.

由实际推断原理: 假设错误, 故接待时间有规定.

1.5 几何概型

[定义1.5.1] 若随机试验 E 满足如下两个条件, 则称该随机试验的概率模型为**几何概型**:

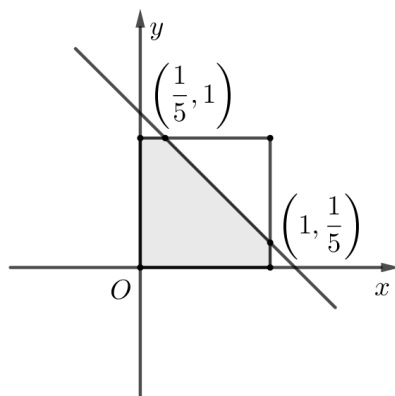
① 样本空间 S 是 \mathbb{R}^n 中的一个可度量的几何区域.

② 每个样本点出现的概率相等, 样本点落入 S 的某一可度量的子区域 A 的可能性与 A 的几何度量成正比, 而与 A 的位置和形状无关.

[定理1.5.1] 设随机试验 E 是几何概型, 其样本空间为 S , 则事件 A 出现的概率 $P(A) = \frac{A \text{ 的几何度量}}{S \text{ 的几何度量}}$.

[例1.5.1] 从区间 $(0, 1)$ 中任选两数, 求所取的两数之和 $< \frac{6}{5}$ 的概率.

[解] 设随机试验 E : 从区间 $(0, 1)$ 中任选两数 x 和 y , 其样本空间 $S = \{(x, y) \mid 0 < x, y < 1\}$.



如上图, 使得 $x + y < \frac{6}{5}$ 的点 (x, y) 在直线 $x + y = \frac{6}{5}$ 的下方(不含边界).

A 的面积 $S_A = 1 - \frac{1}{2} \times \frac{4}{5} \times \frac{4}{5} = \frac{17}{25}$, 则 $P(A) = \frac{\frac{17}{25}}{1} = \frac{17}{25}$.

1.6 条件概率

1.6.1 条件概率

【例1.6.1】 将一个硬币抛两次, 观察其出现正反面的情况. 设事件 A : 至少有一次为 H , 事件 B : 两次结果为同一面. 求 A 发生的条件下 B 发生的概率.

【解】 设随机试验 E : 将一个硬币抛两次, 观察其出现正反面的情况, 显然它是古典概型,

其样本空间 $S = \{HH, HT, TH, TT\}$.

因 $A = \{HH, HT, TH\}$, $B = \{HH, TT\}$, 则 $AB = \{HH\}$, $P(A) = \frac{3}{4}$, $P(B) = \frac{2}{4}$, $P(AB) = \frac{1}{4}$.

因 A 发生, 则可将样本空间缩减为 A , 进而事件 $B | A = \{HH\}$, 故 $P(B | A) = \frac{1}{3} = \frac{P(AB)}{P(A)}$.

【定义1.6.1】 设 A 和 B 是两个事件, 且 $P(A) > 0$. 称 $P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)}$ 为在事件 A 发生的条件下事件 B 发生的条件概率.

【注1】 $P(AB)$ 与 $P(B | A)$ 的区别:

① $P(AB)$ 是样本空间为 S 时, 事件 A 和事件 B 同时发生的概率.

② $P(B | A)$ 是样本空间缩小为 A 时, 在事件 A 发生的条件下事件 B 发生的概率.

【注2】 出现“已知 A 发生”、“在 A 发生的条件下”等字眼需考虑条件概率.

【定理1.6.1】 设随机试验 E 的样本空间为 S , A 、 B 、 C 是三个事件, 且 $P(A) > 0$.

(1) $P(B | A) \geq 0$.

(2) $P(S | A) = 1$, $P(\emptyset | A) = 0$.

(3) $P(B \cup C | A) = P(B | A) + P(C | A) - P(BC | A)$.

(4) 若 B 与 C 互斥, 则 $P(B \cup C | A) = P(B | A) + P(C | A)$.

(5) $P(B - C | A) = P(B | A) - P(BC | A)$.

(6) $P(\overline{B} | A) = 1 - P(B | A)$.

【例1.6.2】 一盒子中有 4 个产品, 其中 3 个是正品, 1 个是次品. 从中任取产品两次, 每次任取一个产品, 作不放回抽样. 设事件 A : 第一次取得正品, B : 第二次取得正品, 求 $P(B | A)$.

【解】 将产品编号, 其中 1, 2, 3 号为正品, 4 号为次品. 用 (i, j) 表示第一、二次分别取到 i 、 j 号产品.

$A = \{(1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 1), (2, 3), (2, 4), (3, 1), (3, 2), (3, 4)\}$, 共 9 个样本点.

$AB = \{(1, 2), (1, 3), (2, 1), (2, 3), (3, 1), (3, 2)\}$, 共 6 个样本点. 故 $P(B | A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{6}{9} = \frac{2}{3}$.

1.6.2 乘法公式

[定理1.6.2] [乘法公式] 设 A 和 B 是两个事件.

(1) 若 $P(A) > 0$, 则 $P(AB) = P(A)P(B | A)$.

(2) 若 $P(B) > 0$, 则 $P(AB) = P(B)P(A | B)$.

[推广]

(3) 设 A, B, C 是三个事件, 则 $P(ABC) = P(A)P(B | A)P(C | AB)$.

(4) 设 A_1, \dots, A_n ($n \geq 2$) 是一列事件, A_i 先于 A_{i+1} 发生, 且 $P(A_1 \cdots A_{n-1}) > 0$, 则 $P(A_1 \cdots A_n) = P(A_1)P(A_2 | A_1)P(A_3 | A_1 A_2) \cdots P(A_n | A_1 \cdots A_{n-1})$.

[证]

(3) 因 $AB \subset A$, 由单调性: $P(A) \geq P(AB) > 0$.

$$P(ABC) = P[(AB)C] = P(AB)P(C | AB) = P(A)P(B | A)P(C | AB).$$

[注] 乘法公式用于计算无独立性的若干个事件的积事件的概率. 若各事件独立, 则不能用乘法公式计算.

[例1.6.3] 袋中有 r 个红球、 t 个白球. 每次从袋中任取一个球, 观察其颜色后放回, 再放入 a 个与取出的球同色的球. 连续取球四次, 求第一、二次取到红球, 且第三、四次取到白球的概率.

[解] 设事件 A_i ($i = 1, 2, 3, 4$): 第 i 次取到红球.

$$\begin{aligned} P(A_1 A_2 \overline{A_3} \overline{A_4}) &= P(A_1)P(A_2 | A_1)P(\overline{A_3} | A_1 A_2)P(\overline{A_4} | A_1 A_2 \overline{A_3}) \\ &= \frac{r}{r+t} \cdot \frac{r+a}{r+a+t} \cdot \frac{t}{r+2a+t} \cdot \frac{t+a}{r+3a+t}. \end{aligned}$$

[例1.6.4] 某物品第一次落下打破的概率为 $\frac{1}{2}$. 若第一次落下未打破, 则第二次打破的概率为 $\frac{7}{10}$. 若前两次落下都未打破, 则第三次打破的概率为 $\frac{9}{10}$. 求落下三次都未打破的概率.

[解] 设事件 A_i ($i = 1, 2, 3$): 物品第 i 次落下未打破的概率,

$$\text{则已知 } P(\overline{A_1}) = \frac{1}{2}, P(\overline{A_2} | A_1) = \frac{7}{10}, P(\overline{A_3} | A_1 A_2) = \frac{9}{10}.$$

$$\begin{aligned} P(A_1 A_2 A_3) &= P(A_1)P(A_2 | A_1)P(A_3 | A_1 A_2) \\ &= [1 - P(\overline{A_1})][1 - P(\overline{A_2} | A_1)][1 - P(\overline{A_3} | A_1 A_2)] = \frac{3}{200}. \end{aligned}$$

1.6.3 全概率公式与Bayes公式

[定义1.6.2] 设随机试验 E 的样本空间为 S , 称一组事件 B_1, \dots, B_n 是 S 的一个**划分**或**完备事件组**, 如果它们满足如下两个条件:

$$\textcircled{1} B_i B_j = \emptyset \quad (i, j = 1, \dots, n; i \neq j).$$

$$\textcircled{2} S = \bigcup_{i=1}^n B_i.$$

[注] 样本空间的划分可能不唯一.

[定理1.6.3] 设随机试验 E 的样本空间为 S , 事件 B_1, \dots, B_n 是 S 的一个划分, 则每次试验中, B_1, \dots, B_n 中有且只有一个发生.

[定理1.6.4] [全概率公式] 设随机试验 E 的样本空间为 S , A 是 E 的一个事件, B_1, \dots, B_n 是 S 的一个划分, 且 $P(B_i) > 0$, 则 $P(A) = \sum_{i=1}^n P(A | B_i)P(B_i)$.

[证] $P(A) = P(AS) = P(A(B_1 \cup \dots \cup B_n)) = P(AB_1 \cup \dots \cup AB_n)$.

因 AB_1, \dots, AB_n 两两互斥, 则 $P(A) = \sum_{i=1}^n P(AB_i) = \sum_{i=1}^n P(A | B_i)P(B_i)$.

[推论] $n = 2$ 时, 有 $P(A) = P(A | B)P(B) + P(A | \bar{B})P(\bar{B})$.

[注] 全概率公式用于已知因的概率, 求果的概率.

[定理1.6.5] [Bayes公式] 设随机试验 E 的样本空间为 S , A 是 E 的一个事件, B_1, \dots, B_n 是 S 的一个划分, 且 $P(B_i) > 0$, 则 $P(B_i | A) = \frac{P(AB_i)}{P(A)} = \frac{P(A | B_i)P(B_i)}{\sum_{j=1}^n P(A | B_j)P(B_j)}$.

[推论] $n = 2$ 时, $P(B | A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{P(A | B)P(B)}{P(A | B)P(B) + P(A | \bar{B})P(\bar{B})}$.

[注] Bayes公式用于已知果的概率, 求因的概率.

[例1.6.5] 仓库中的元件由如下表所示的三家制造商提供.

制造商	次品率	提供份额
1	0.02	0.15
2	0.01	0.80
3	0.03	0.05

求:

(1) 从仓库中随机抽取一个元件, 求它是次品的概率.

(2) 从仓库中随机抽取一个元件, 已知它是次品, 分别求该次品由三家制造商生产的概率.

[解] 设事件 A : 取到一个次品, 事件 B_i ($i = 1, 2, 3$): 该产品由 i 号制造商生产, 则 B_1, B_2, B_3 是样本空间 S 的一个划分.

已知

$$P(B_1) = 0.15, P(B_2) = 0.80, P(B_3) = 0.05, P(A | B_1) = 0.02, P(A | B_2) = 0.01, P(A | B_3) = 0.03.$$

$$(1) \text{ 由因求果, 由全概率公式: } P(A) = \sum_{i=1}^n P(A | B_i)P(B_i) = 0.0125.$$

$$(2) \text{ 由果求因, 由Bayes公式: } P(B_1 | A) = \frac{P(A | B_1)P(B_1)}{P(A)} = 0.24, P(B_2 | A) = 0.64, P(B_3 | A) = 0.12.$$

[例1.6.6] 若患癌概率为 0.1%, 人群中有 20% 的吸烟者, 他们患癌的概率为 0.4%. 求不吸烟者患癌的概率.

[解] 设事件 A : 患癌, 事件 B : 吸烟.

$$\text{已知 } P(A) = 0.001, P(B) = 0.2, P(\overline{B}) = 0.8, P(A | B) = 0.004, \text{ 求 } P(A | \overline{B}).$$

$$\text{由全概率公式: } P(A) = P(A | B)P(B) + P(A | \overline{B})P(\overline{B}),$$

$$\text{即 } 0.001 = 0.8 \times P(A | \overline{B}) + 0.2 \times 0.004, \text{ 解得: } P(A | \overline{B}) = 0.00025.$$

[例1.6.7] 机器调整良好时, 产品合格率为 98%. 机器故障时, 产品合格率为 55%. 每日开动机器时, 机器调整良好的概率为 95%. 若已知某日第一件产品合格, 求机器调整良好的概率.

[解] 设事件 A : 产品合格, 事件 B : 机器良好.

$$\text{已知 } P(B) = 0.95, P(\overline{B}) = 0.05, P(A | B) = 0.98, P(A | \overline{B}) = 0.55.$$

$$\text{由全概率公式: } P(A) = P(A | B)P(B) + P(A | \overline{B})P(\overline{B}).$$

$$\text{由Bayes公式: } P(B | A) = \frac{P(A | B)P(B)}{P(A)} = 0.97.$$

[注] 概率 0.95 由以往的数据分析得到, 称为**先验概率**; 概率 0.97 是已知信息的条件下求得的概率, 称为**后验概率**.

[例1.6.8] 设事件 A : 试验反应阳性. 事件 C : 患者患有癌症. 某诊断癌症的试验有如下效果:

$P(A | C) = P(\bar{A} | \bar{C}) = 0.95$. 现对患者进行普查, 被试验人患癌概率 $P(C) = 0.005$. 求 $P(C | A)$.

[解] 已知 $P(C) = 0.005, P(\bar{C}) = 0.995, P(A | C) = 0.95, P(\bar{A} | \bar{C}) = 0.05$.

由Bayes公式:
$$P(C | A) = \frac{P(A | C)P(C)}{P(A | C)P(C) + P(\bar{A} | \bar{C})P(\bar{C})} = 0.087.$$

1.7 独立性

[例1.7.1] 设试验 E : 抛甲、乙两个硬币, 观察它们正反面出现的情况. 设事件 A : 甲币出现 H , 事件 B : 乙币出现 H . 求 $P(A), P(B), P(AB), P(B | A), P(A | B)$.

[解] 样本空间 $S = \{HH, HT, TH, TT\}$, $A = \{HH, HT\}$, $B = \{HH, TH\}$, $AB = \{HH\}$.

易得 $P(A) = P(B) = \frac{1}{2}, P(AB) = \frac{1}{4}$.

$$P(B | A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{1}{2} = P(B), P(A | B) = \frac{P(AB)}{P(B)} = \frac{1}{2} = P(A).$$

[定义1.7.1] [独立性的描述性定义] 设 A 和 B 是两个事件, 且 $P(A), P(\bar{A}), P(B), P(\bar{B}) > 0$. 若两个事件中任一事件发生的概率不受另一事件发生与否的影响, 即

$P(B | A) = P(B | \bar{A}) = P(B), P(A | B) = P(A | \bar{B}) = P(A)$, 则称 A 与 B **相互独立**.

[定义1.7.2] [独立性的数学定义] 设 A 和 B 是两个事件. 若 $P(AB) = P(A)P(B)$, 则称 A 与 B **相互独立**, 简称**独立**.

[注1] 事件的独立性无法通过Venn图表示.

[注2] 事件独立性的判定:

(1) 直观判定:

① 若试验独立, 则其结果相互独立.

② 根据事件的实际意义判断.

(2) 用定义或下面的定理判断.

[定理1.7.1] 设 A 和 B 是两个相互独立的事件, 且 $P(A) > 0$, 则 $P(B | A) = P(B)$.

[证]
$$P(B | A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = P(B).$$

[定理1.7.2] 设 A 和 B 是两个事件, 且 $P(A), P(B) > 0$, 则 A 与 B 独立、 A 与 B 互斥不能同时成立.

[证] 由独立性: $P(AB) = P(A)P(B) > 0$. 由互斥: $P(AB) = P(\emptyset) = 0$, 矛盾.

[定理1.7.3] 必然事件、不可能事件与任意事件相互独立.

[证]

(1) 因 $P(AS) = P(A) = P(A) \cdot 1 = P(A)P(S)$, 则 S 与 A 相互独立.

(2) 因 $P(\emptyset A) = P(\emptyset) = 0 = P(\emptyset)P(A)$, 则 \emptyset 与 A 相互独立.

[定理1.7.4] 若事件 A 与事件 B 相互独立, 则将任一部分事件替换为各自的对立事件所得的事件组也相互独立, 如: ① A 与 \bar{B} ; ② \bar{A} 与 B ; ③ \bar{A} 与 \bar{B} .

[证1] 以证明①为例.

$$\begin{aligned} P(A\bar{B}) &= P(A - B) = P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B) \\ &= P(A)[1 - P(B)] = P(A)P(\bar{B}). \end{aligned}$$

$$\text{[证2]} \quad P(A) = P[A(B \cup \bar{B})] = P(AB \cup A\bar{B}) = P(AB) + P(A\bar{B}) = P(A)P(B) + P(A\bar{B}),$$

$$\text{故 } P(A\bar{B}) = P(A)[1 - P(B)] = P(A)P(\bar{B}).$$

[定义1.7.3] 设 A, B, C 是三个事件.

$$(1) \text{ 若 } \begin{cases} P(AB) = P(A)P(B) \\ P(AC) = P(A)P(C) \\ P(BC) = P(B)P(C) \end{cases}, \text{ 则称 } A, B, C \text{ 两两独立.}$$

$$(2) \text{ 若 } \begin{cases} P(AB) = P(A)P(B) \\ P(AC) = P(A)P(C) \\ P(BC) = P(B)P(C) \\ P(ABC) = P(A)P(B)P(C) \end{cases}, \text{ 则称 } A, B, C \text{ 相互独立.}$$

[例1.7.2] [两两独立但不相互独立] 设有编号 1, 2, 3, 4 的四张卡片, 先从中任取一张. 设事件 A : 取到 1 或 2, 事件 B : 取到 1 或 3, 事件 C : 取到 1 或 4. 求证: A, B, C 两两独立但不相互独立.

[证] 易证 $P(AB) = P(A)P(B), P(AC) = P(A)P(C), P(BC) = P(B)P(C)$.

因 $ABC = \{1\}$, 则 $P(ABC) = \frac{1}{4} \neq P(A)P(B)P(C)$.

[定义1.7.4] 设 A_1, \dots, A_n ($n \geq 2$) 是一列事件. 若其中的任意 2, 3, \dots, n 个事件的积事件的概率都等于各事件概率之积, 则称 A_1, \dots, A_n **相互独立**.

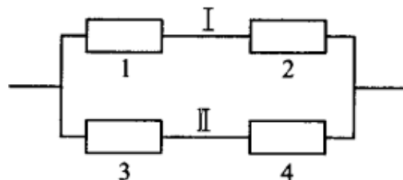
[注] 要证明 A_1, \dots, A_n 相互独立, 需证明 $C_n^2 + C_n^3 + \dots + C_n^n = 2^n - n - 1$ 个等式.

[定理1.7.5] 若事件 A_1, \dots, A_n ($n \geq 2$) 相互独立, 则:

(1) 任意 k ($2 \leq k \leq n$) 个事件的概率等于各事件的概率之积.

(2) 将一部分事件替换为各自的对立事件所得的事件组也相互独立.

[例1.7.3] 一个元件(或系统)能正常工作的概率称为其可靠性. 如下图为 4 个独立工作的元件组成的串并联系统, 其中元件 i ($1 \leq i \leq n$) 的可靠性为 p_i . 求系统的可靠性.



[解] 设事件 A : 系统正常工作, 事件 A_i ($i = 1, 2, 3, 4$): 元件 i 正常工作, 且 A_1, A_2, A_3, A_4 相互独立.

$$P(A) = P(A_1 A_2 \cup A_3 A_4) = P(A_1 A_2) + P(A_3 A_4) - P(A_1 A_2 A_3 A_4) = p_1 p_2 + p_3 p_4 - p_1 p_2 p_3 p_4.$$

[例1.7.4] 要验收一批 100 件的产品, 验收方案如下: 从这批产品中随机抽取 3 件进行测试, 设测试结果相互独立. 若这 3 件中至少有一件在测试中被认为是次品, 则拒收这批产品. 已知这 100 件产品中有 4 件次品, 一件次品被认为是次品的概率为 0.95, 一件正品被误认为是次品的概率为 0.01. 求这批产品被接收的概率.

[解] 设事件 A : 这批产品被接收, 事件 H_i ($i = 0, 1, 2, 3$): 任取的 3 件产品中恰有 i 件次品,

则 H_1, H_2, H_3, H_4 是样本空间 S 的一个划分.

已知这批产品中有 4 件次品和 96 件正品.

$$P(H_0) = \frac{C_{96}^3}{C_{100}^3}, P(A | H_0) = 0.99 \times 0.99 \times 0.99.$$

$$P(H_1) = \frac{C_4^1 C_{96}^2}{C_{100}^3}, P(A | H_1) = 0.99 \times 0.99 \times 0.05.$$

$$P(H_2) = \frac{C_4^2 C_{96}^1}{C_{100}^3}, P(A | H_2) = 0.99 \times 0.05 \times 0.05.$$

$$P(H_3) = \frac{C_4^3}{C_{100}^3}, P(A | H_3) = 0.05 \times 0.05 \times 0.05.$$

$$\text{故 } P(A) = \sum_{i=0}^3 P(A | H_i) P(H_i) = 0.8629.$$

[例1.7.5] 甲、乙两人比赛, 每局甲胜的概率为 p ($p \geq \frac{1}{2}$), 各局胜负相互独立. 问甲采用三局两胜制有利还是采用五局三胜制有利.

[解]

(1) 若采用三局两胜制, 则甲胜的情形有: ①甲甲; ②甲乙甲; ③乙甲甲. 显然它们互斥, 故 $p_1 = p^2 + 2p^2(1-p)$.

(2) 若采用五局三胜制, 则甲胜的情形有: ①甲甲甲; ②XXX甲, 且前 3 场中有 2 场甲胜; ③XXXX甲, 且前 4 场中有 2 场甲胜.

显然它们互斥, 则 $p_2 = p^3 + C_3^2 p^2(1-p) \cdot p + C_4^2 p^2(1-p)^2 \cdot p = p^3 + C_3^2 p^3(1-p) + C_4^2 p^3(1-p)^2$.

$$\text{因 } p_2 - p_1 = 3p^2(2p^3 - 5p^2 + 4p - 1) = 3p^2(2p^3 - 2 - 5p^2 + 4p + 1)$$

$$= 3p^2[2(p^3 - 1) - (5p^2 - 4p - 1)] = 3p^2[2(p-1)(p^2 + p + 1)] = 2p^2(p-1)^2(2p-1),$$

则 $p > \frac{1}{2}$ 时, $p_2 > p_1$, 即五局三胜制对甲有利; $p = \frac{1}{2}$ 时, $p_2 = p_1$, 两种赛制甲获胜的概率相等.

