# 《操作系统》期末速通教程

# 7. OS 中的数据结构与算法

# 7.1 进程管理

# 7.1.1 数据结构

#### [进程实体]

- (1) 程序段: 能被调度程序调度到 CPU 上执行的代码段.
- (2) 数据段: 进程使用的原始数据, 或产生中间数据和最终结果.
- (3) 讲程控制块 (PCB).

#### [PCB 的组成]

- (1) 进程描述信息: 进程标识符、用户标识符.
- (2) 进程控制信息(资源分配清单): 内存或虚存的使用情况、打开文件列表、使用的 I/O 设备信息等.
- (3) 进程调度信息: 进程调度和对换有关的信息, 如进程状态、进程优先级等.
- (4) 处理机信息(CPU 上下文): CPU 中各寄存器的值.

# 7.1.2 算法

[银行家算法] 死锁避免.

[资源分配图] 死锁检测.

#### [进程调度]

- (1) 先来先服务算法 (FCFS).
- (2) 短作业优先算法 (SJF).
- (3) 优先级调度算法.
- (4) 高响应比优先调度算法.
- (5) 时间片轮转 (RR).
- (6) 多级反馈队列调度算法.

#### [实时调度]

- (1) 最早截止时间优先算法 (EDF).
- (2) 最低松弛度优先算法 (LLF).

# 7.2 内存管理

# 7.2.1 连续分配

## 7.2.1.1 数据结构

#### [分区使用表]

(1)组成:分区号、分区大小、分区始址、状态(是否已分配).

(2) 例:

分区号	大小/KB	起址/KB	状态
1	12	20	已分配
2	32	32	已分配
3	64	64	已分配
4	128	128	未分配





(b) 存储空间分配情况

动态分区分配, 用**空闲分区表**或**空闲分区链**维护.

# 7.2.1.2 算法

## [连续分配]

- (1) 单一连续分配.
- (2) 固定分区分配.
- (3) 动态分区分配 (可变分区分配).
- (4) 动态重定位分区分配.

#### [固定分区分配]

- (1) 分区大小相等.
- (2) 分区大小不等.

#### [动态分区分配]

- (1) 首次适应.
- (2)循环首次适应(邻近适应).
- (3) 最佳适应.
- (4) 最坏适应.

# 7.2.2 基本分页存储

# 7.2.2.1 数据结构

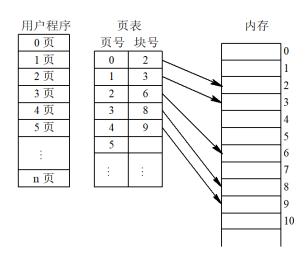
## [基本分页存储]

(1) 逻辑地址结构: 一维.

31	12	11	0
页号	∄P	位移量W	1

### (2) **页表**:

- ① 组成:
  - (i) 页表: 页表项.
  - (ii) 页表项:
    - i) 页号.
    - ii) 块号: 页对应的块的编号.
- ②作用:实现页号到块号的映射.
- ③ 示意图:

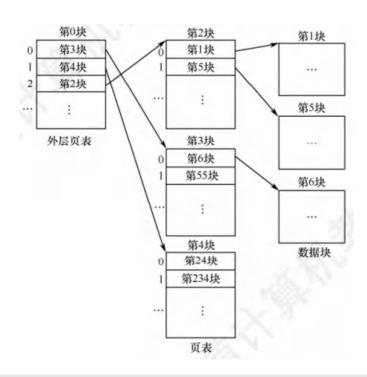


## [二级页表]

# (1) 逻辑地址结构:

一级页号或页目录号10位 二级页号或页号10位 页内偏移12位
---------------------------------

## (2) 示意图:



# 7.2.3 基本分段存储

## 7.2.3.1 数据结构

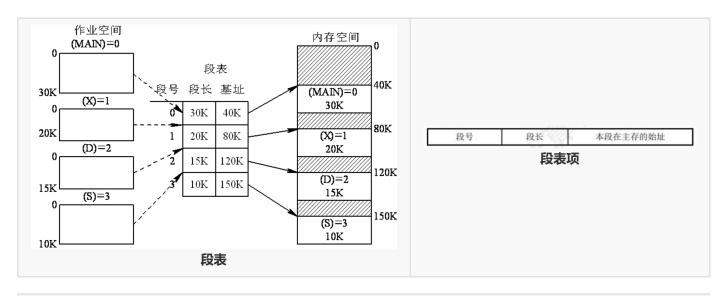
#### [基本分段存储]

- (1) 定义:
  - ① 段是有意义的信息逻辑单位,含有一组相对完整的信息.
  - ② 基本分段存储将用户进程的逻辑空间划分为多个有意义的、相对独立的段, 段大小可能不等.
- (2) 段内要求连续, 段间不要求连续.
- (3) 逻辑地址结构: 二维

31		16	15		0
段号	S		段内侧	鳥移量 W	

#### (4) 段表:

- ① 组成:
  - (i) 段表: 段表项.
  - (ii) 段表项: 段号、段长、段始址.
- ② 示意图:



# 7.2.4 段页式存储

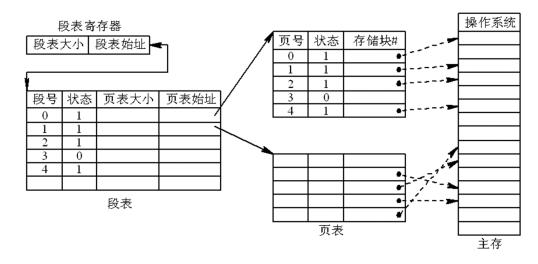
# 7.2.4.1 数据结构

### [段页式存储]

- (1) 逻辑地址结构:
  - ① 段页式存储的地址结构是二维的.
  - ② 示意图:

段号S	页号 P	页内偏移量 W	
-----	------	---------	--

### (2) 示意图:



# 7.2.5 虚存管理

## 7.2.5.1 数据结构

#### [请求分页系统]

**页表机制**: 请求分页的页表项相比于基本分页的页表项, 新增了如下 4 个字段:

页号 物理块号	状态位 P	访问字段A	修改位 M	外存地址
---------	-------	-------	-------	------

① 状态位: 表示本页是否已调入内存.

② 访问字段 A:记录本页在一段时间内的访问次数.

③ 修改位 M: 表示本页在调入内存后是否被修改过.

④ 外存地址: 本页在外存中的位置, 一般为物理块号.

#### [请求分段系统]

段表机制: 请求分段的段表项相比于基本分段的段表项, 新增了如下 6 个字段:

段名 段长 段的基址 存取方式 访问字段 修改位 存在位 增补位 外
------------------------------------

① 存取方式: 执行、只读、读/写.

② 访问字段: 记录本段在一段时间内的访问次数.

③ 修改字段: 表示本段在调入后是否被修改.

④ 存在位: 表示本段是否在内存中.

⑤ 增补位:表示本段是否有过动态增长.

⑥ 外存始址: 本段在外存的起始块号.

## 7.2.5.2 算法

#### [物理块分配策略]

- ① 固定分配局部置换:每个进程的块数一定,每次页面置换都在进程自身的块中进行.
- ② 可变分配全局置换: OS 保留一定的空闲块, 根据进程需要动态分配. 若无空闲块, 则页面置换算法置换某进程的块.
- ③ 可变分配局部置换: OS 保留一定的空闲块, 根据进程需要动态分配. 若无空闲块, 则页面置换算法置换进程自身的块.

#### [调页策略]

- (1) 调页时机:
  - ① 预调页策略: 缺页时, 一次性调入多个相邻页.
  - ② 请求调页策略: 缺页时, 只调入所缺的页.
- (2) 调页处:
  - ① 全部从对换区调入: 要求进程运行前将所有文件从文件区拷贝到对换区.
  - ② 按页面是否被修改分类:
    - (i) 被修改的页面: 换出时放入对换区, 后续从对换区调入.
    - (ii) 未被修改的页面: 从文件区调入.
  - ③ 按页面是否运行分类:
    - (i) 未运行的页面: 从文件区调入.
    - (ii) 运行过的页面: 换出时放入对换区, 后续从对换区调入.

#### [页面置换算法]

- ① 最佳置换算法 (OPT).
- ② 先进先出算法 (FIFO).
- ③ 最近最久未使用算法 (LRU).
- ④ 时钟置换算法 (Clock).

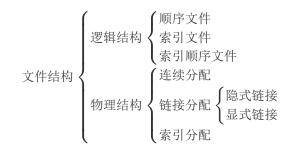
# 7.3 文件管理

# 7.3.1 文件与文件系统

## 7.3.1.1 数据结构

[文件]组成:自底向上依次为,数据项、记录、文件.

#### [文件结构]



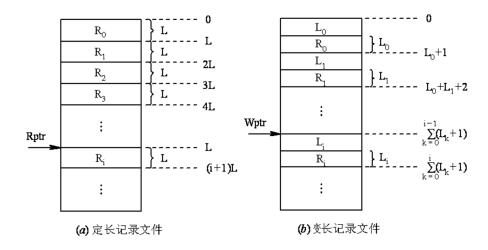
# 7.3.2 文件的逻辑结构

# 7.3.2.1 数据结构

## [顺序文件]

(1) 结构: 串结构、顺序结构.

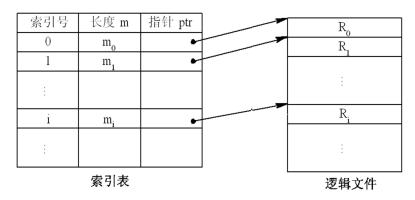
## (2) 示意图:



### [索引文件]

#### 索引表

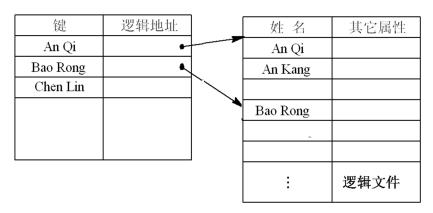
#### ① 示意图:



② 索引表项的组成: 索引号、长度、在逻辑文件中的始址.

### [索引顺序文件]

#### 示意图:



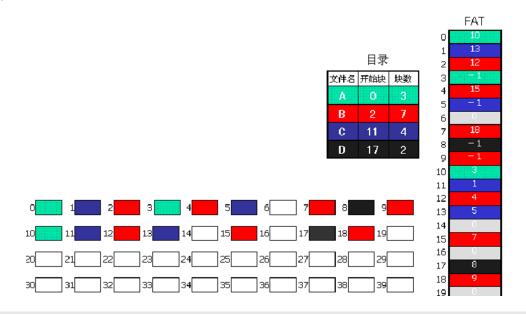
No. 9 / 16

# 7.3.3 文件的物理结构

# 7.3.3.1 数据结构

### [文件分配表, FAT]

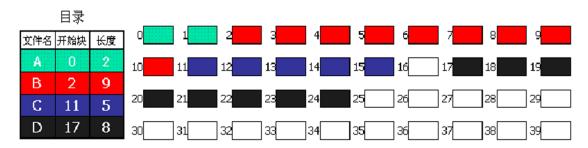
- (1) 目录项包含文件的文件名和起始块号. (文件的块数不是必须的.)
- (2) 示意图:



# 7.3.3.2 算法

#### [连续分配]

示意图:



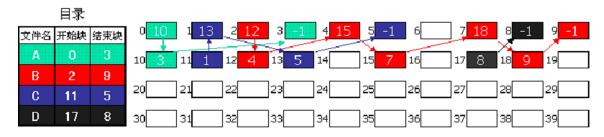
### [链接分配]

分类:

- ① 隐式链接.
- ② 显式链接.

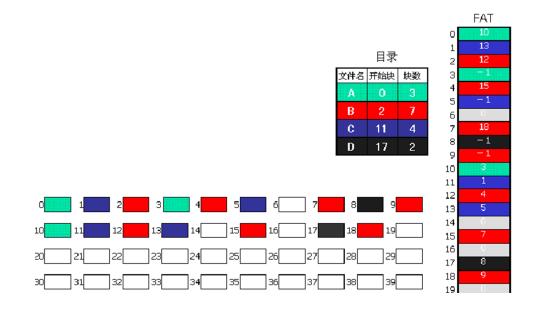
### [隐式链接]

#### 示意图:



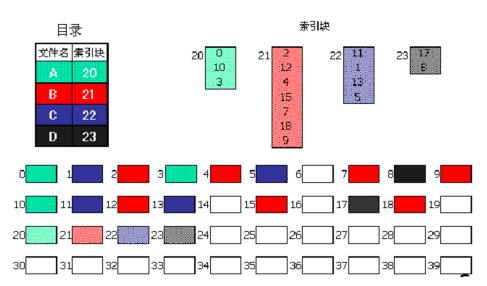
### [显式链接]

#### 示意图:

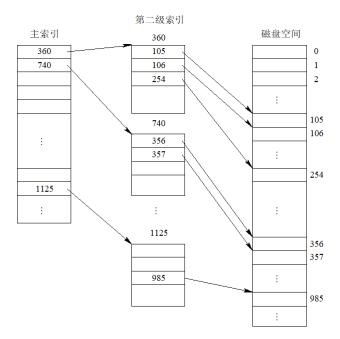


#### [索引分配]

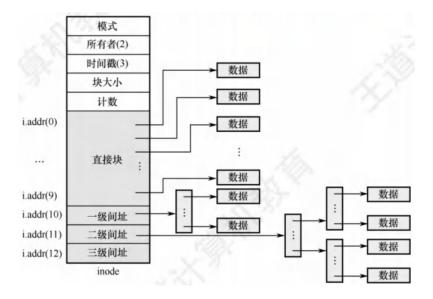
### (1) 一级索引示意图:



### (2) 多级索引示意图:



#### (3) 混合索引示意图:



# 7.3.4 目录管理

# 7.3.4.1 数据结构

## [文件控制块, File Control Block, FCB]

(1) 示意图:

文件	扩展	属	备	时	日	第一:	盘块
名	名	性	用	间	期	块 号	数

### (2) 主要组成:

① 基本信息: 文件名、物理位置、逻辑结构、物理结构等.

② 存取控制信息: 存取权限等.

③ 使用信息: 文件的建立时间、上次修改时间等.

## [索引节点]

示意图:

文件名	索引节点编号
文件名1	
文件名2	
:	136

# 7.3.5 外存管理

## 7.3.5.1 数据结构

[空闲表法] 为外存上的所有空闲分区建立空闲表,每个空闲区对应一个空闲表项.

[空闲链表法] 分类: 空闲盘块链、空闲盘区链.

[位示图法] 用位示图表示盘块的使用情况.

[成组链接法] 用空闲盘块栈存放当前可用的一组空闲盘块号.

# 7.3.5.2 算法

## [外存管理方法]

- ① 空闲表法.
- ② 空闲链表法.
- ③ 位示图法.
- ④ 成组链接法.

# 7.4 设备管理

# 7.4.1 数据结构

[I/O 软件]

I/O 层次结构:



#### [设备分配]

- (1) 设备分配的数据结构:
  - ① 设备控制表 (Device Control Table, DCT):



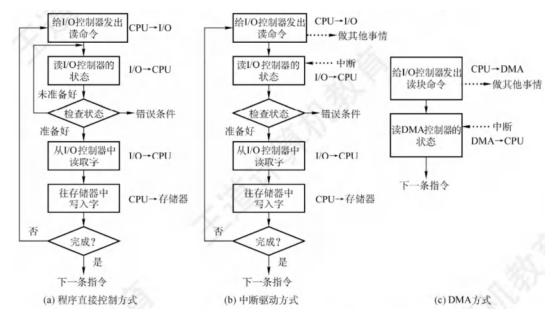
② 控制器控制表 (Controller Control Table, COCT) 、通道表 (Channel Control Table, CHCT) 、系统设备控制表 (System Device Table, SDT) :



# 7.4.2 算法

### [I/O 控制方式]

分类:



- ① 程序直接控制方式.
- ② 中断驱动方式.
- ③ DMA 方式.

#### [缓冲管理]

#### 分类:

- ① 单缓冲.
- ② 双缓冲.
- ③循环缓冲.
- ④ 缓冲池.

#### [磁盘调度算法]

#### 分类:

- ① 先来先服务算法 (FCFS).
- ② 最短寻道时间优先算法 (SSTF).
- ③ 扫描算法 (SCAN).
- ④ 循环扫描算法 (C-SCAN).