

Δημιουργός/οί: ΠΑΝΤΕΛΟΠΟΥΛΟΥ ΣΤΑΥΡΟΥΛΑ

Χρονολογία: 2023

Υπερσύνδεσμος πρόσβασης του OER (Παρακαλούμε, όπου αυτό χρειάζεται, για τη χρήση url shortener):

Το αντικείμενο έχει ανέβει στο Repository GitHub:

<https://github.com/stpant/OERs/blob/main/README.md>

Απευθείας Σύνδεσμος: <https://wordwall.net/el/resource/66122115>

Σκοπός/πλαίσιο δημιουργίας του OER: Εκπαιδευτικό κουίζ με τη μορφή “Κουίζ» στις βασικές έννοιες του Λογισμικού [Κεφαλαίο 5 – «Γνωριμία με το Λογισμικό του Υπολογιστή», Σχολικό βιβλίο Πληροφορικής Γυμνασίου].

Γνωστικό/ά Αντικείμενο/α : ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

Βαθμίδα Εκπαίδευσης: ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑ

Όνομα/Τίτλος OER: Κεφάλαιο 5 - Γνωριμία με το Λογισμικό του Υπολογιστή

Λέξεις κλειδιά: Λογισμικό, Λογισμικό εφαρμογών, Λογισμικό συστήματος, Πληροφορική

Σύντομη περιγραφή:

Πρόκειται για μια εκπαιδευτική εφαρμογή αξιολόγησης γνώσεων για το Λογισμικό στην πληροφορική. Δημιουργήθηκε στην πλατφόρμα “WordWall”.

Τύπος-Κατάταξη OER (Εισάγετε Χ στον τύπο του OER):

Τύπος OER	Αριθμός OERs ανά Τύπο (5 μονάδες ανά OER με μέγιστο το 20)
Οπτικοποιήσεις/Μοντέλα-Προσομοιώσεις (Δυναμικές ή/και Αλληλεπιδραστικές)	
Δυναμικοί/Αλληλεπιδραστικοί Χάρτες	
Εκπαιδευτικά Παιχνίδια	
Εφαρμογές Λογισμικού	
Εφαρμογές Πρακτικής και Εξάσκησης	X
AR/VR/MR Αντικείμενα	
3D Αντικείμενα	

Προβληματική της επιλογής του συγκεκριμένου τύπου **OER** και της αντίστοιχης τεχνολογίας:

Μέσω μιας διαδραστικής εφαρμογής εξάσκησης, οι μαθητές/τριες αυτοαξιολογούνται αλλά και παρέχουν

ανατροφοδότηση στον/στην εκπαιδευτικό για το αποτέλεσμα της διδασκαλίας του/της.

Αξιοποίηση στην Εκπαίδευση:

Χρησιμοποιείται μετά το πέρας της διδασκαλίας για: Αξιολόγηση μαθητών/τριών, Επανάληψη διδαχθεισών εννοιών, Ανατροφοδότηση εκπαιδευτικού

Ο παρών πόρος δηλώνεται υπεύθυνα ότι είναι OER (Σημειώστε, αν ισχύει): **X**