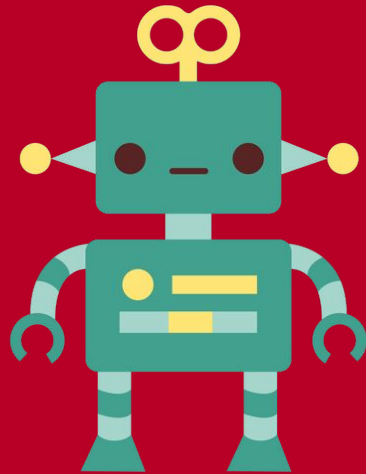


# Curso de Robótica: Módulo I



# Uso del equipo

Vamos a seguir las reglas establecidas en la clase para el uso y cuidado del equipo, esto incluye:

- El laboratorio
- Las computadoras (software y hardware)
- El mouse
- El kit de electrónica

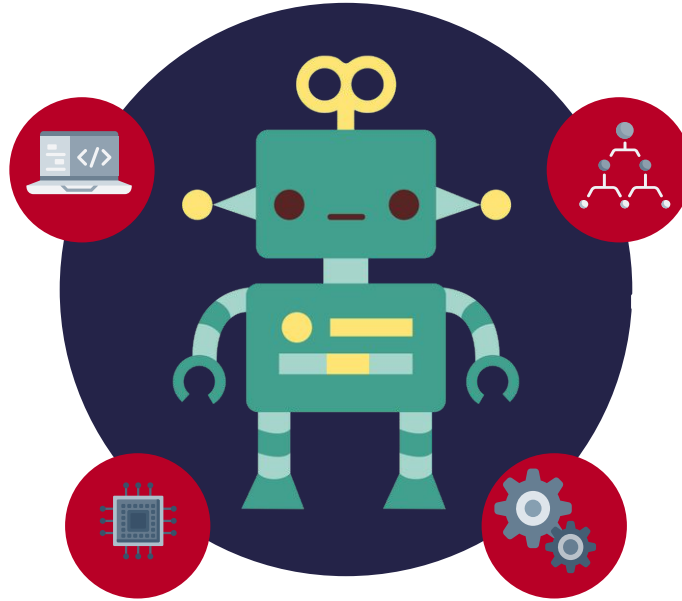
# Robótica

**Programación**

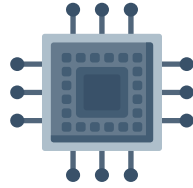
**Control**

**Electrónica**

**Mecánica**



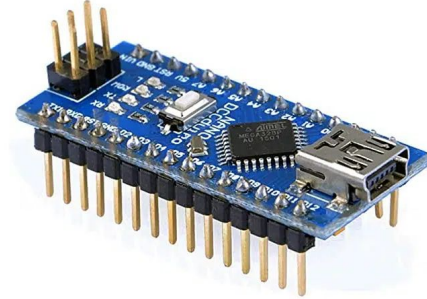
# Electrónica



## Conectores

01

- Jumpers
- Lagartos
- Cable USB

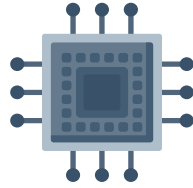


## Tarjetas programables

02

- Circuit playground
- Arduino Nano

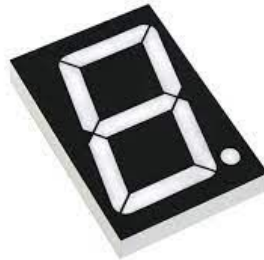
# Electrónica



04

## Elementos activos

- Excitan al circuito, generan ganancia o controlarse a sí mismos.

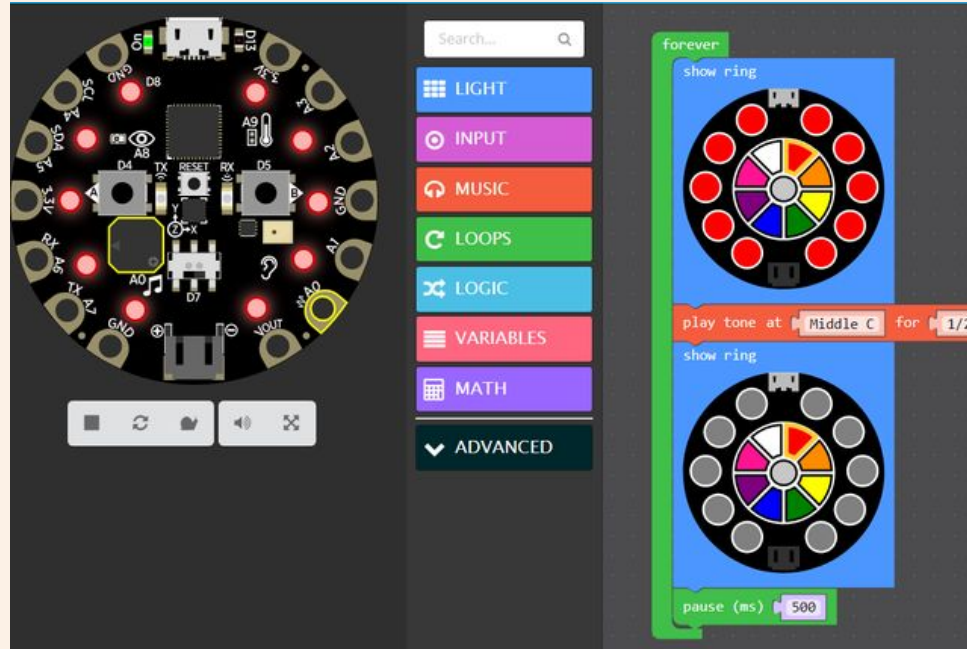


05

## Elementos pasivos

Disipan o almacenan corriente eléctrica.

# Programación

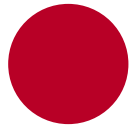


# Cuidados

- Los cables no se jalen.
- Tener cuidado con las conexiones.
- No comer en la clase, comer en los recreos.
- Cuidar las patillas de los componentes .
- No botar o compartir componentes.
- Si algún cable o equipo no funciona decirle a las profesoras.
- No descargar programas no autorizados a la computadora.



# A programar!



## **Buscar Página**



Para la parte de programación vamos a acceder a la siguiente página: <https://makecode.adafruit.com/>



## **Conexión Hardware**



Vamos a conectar la tarjeta programable al cable usb en la computadora.



## **Conexión Software**



Procedemos a descargar el driver.

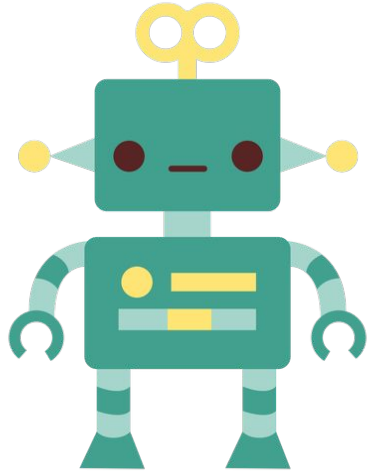


## **Programar**



Finalmente programar.





Potenciometro



TIERRA

GND  $\Rightarrow$  ground

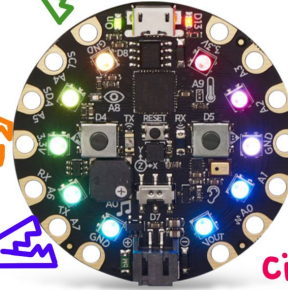
FUENTE

VCC  $\Rightarrow$  3.3V

GND

VCC

OUT



circuit  
Playground

SALIDA

OUT  $\Rightarrow$  Pad programado