

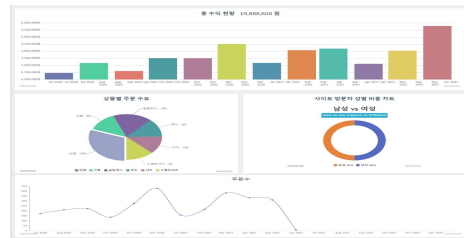
쇼핑몰 프로젝트(Up Street)

소개 Spring, Mybatis, MySQL 등을 이용한 Back-End , 그리고 jQuery를 비롯한 여러 Front-End 툴을 사용하여, 전체적인 웹(web)의 흐름을 파악하고 설계부터 오픈까지 모든 단계가 가능한 Full-Stack 개발자가 되기 위한 첫 Web 프로젝트.

주요 기능 회원 리스트, 회원 상세정보, 리뷰 관리, 상품 관리, 상품 등록, 주문/배송 관리



LAYOUT



CHART



제품,주문,회원,리뷰 조회 및 관리



제품등록

TILES를 이용한 레이아웃 관리하였습니다.
BOOTSTRAP을 이용해 실용적이며 깔끔한 UI 생성하였습니다.
INTERCEPTER를 이용한 Admin 페이지 접근을 제한하였습니다.

CANVAS.js CHART를 이용하여 총 수익현황, 상품별 주문 수요, 방문자 남녀 성비, 주문수 등을 표현 하였습니다.

원하는 리뷰 체크하여 선택하여 다중 삭제가 가능하도록 하였습니다.(AJAX) 또한 동적 SQL(MyBatis)을 이용하여 검색기능, 페이징 구현하였습니다.

FileUtils 와 Thumbnailator를 이미지(폴더)를 생성하였으며, 유효성 검사와, 예외처리를 통해 경고 화면을(팝업) 출력하였습니다.



HikariCp를 사용해 DB와 연결하였으며 Spring의 기능Transaction, Interceptor 등을 이용하여 MVC를 보다 간편하게 구현 할 수 있었습니다.



BootStrap을 사용해 편리하게 sidebar, card, container 등 편하게 만들 수 있었다. Ajax와 jQuery를 함께 사용하여 비 동기 방식으로 화면전환 없이 DB에 접근 할 수 있었다.

느낀 점 시작하기에 앞서 요구사항부터 작성하고 그에 맞게 스토리보드 부터 만들었으며 ERD를 만들었습니다. 팀원들이 함께 DB와 스토리보드를 검토해주었으며 잘 따라와 줘서 뿌듯하고 고맙습니다. Back-End 위주로 학습했던 저는 디자인을 좀더 신경 쓰기 위해, 배우지 않았던 부트스트랩과 CANVAS Chart,그리고 Tiles를 독학하여 jQuery와 함께 사용하니 원하는 페이지를 만들 수 있었습니다. 첫 번째 팀 프로젝트로써 잘 하고 싶은 마음이 저를 끝까지 노력하게 만들었고 무사히 프로젝트를 끝 낼 수 있었습니다.