



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

---

*Profesor(a):* Ramírez Romero, Diego

*Asignatura:* Programación Orientada a Objetos

*Grupo:* 06

*No de Práctica(s):* 01 Entorno y lenguaje de programación

*Integrante(s):* Mendoza Camacho, Estrella de Maria

*No. de lista o  
brigada:* 23

*Semestre:* 2025 - 1

*Fecha de entrega:* 22 – Agosto – 2024

*Observaciones:*

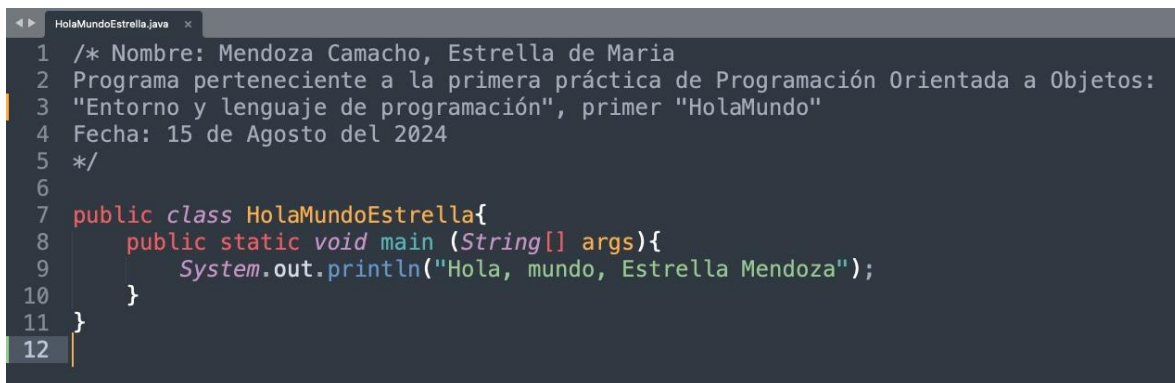
**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

**Objetivo:** Identificar y probar el entorno de ejecución y el lenguaje de programación orientado a objetos a utilizar durante el curso.

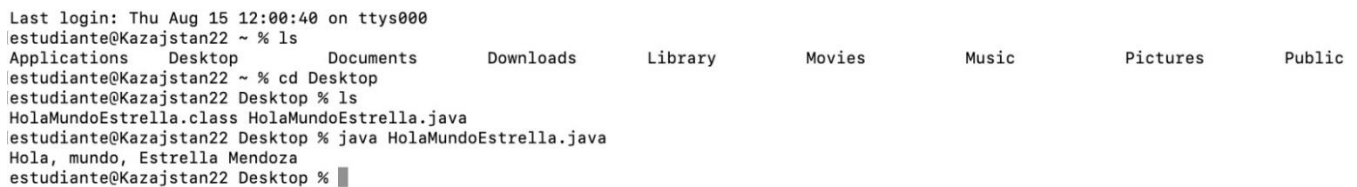
**Actividades:**

- Probar los conceptos básicos del entorno y lenguaje.
- Revisar la instalación y configuración el entorno de ejecución.
- Realizar un programa en el lenguaje de programación usando el entorno de ejecución, utilizando la sintaxis básica (notación, palabras reservadas, comentarios, etc.).

**Ejercicio 1:** Realiza un programa en Java que despliegue el letrero HolaMundo. Como evidencia de esta actividad insertar una imagen de tu código y corrida en terminal aquí.

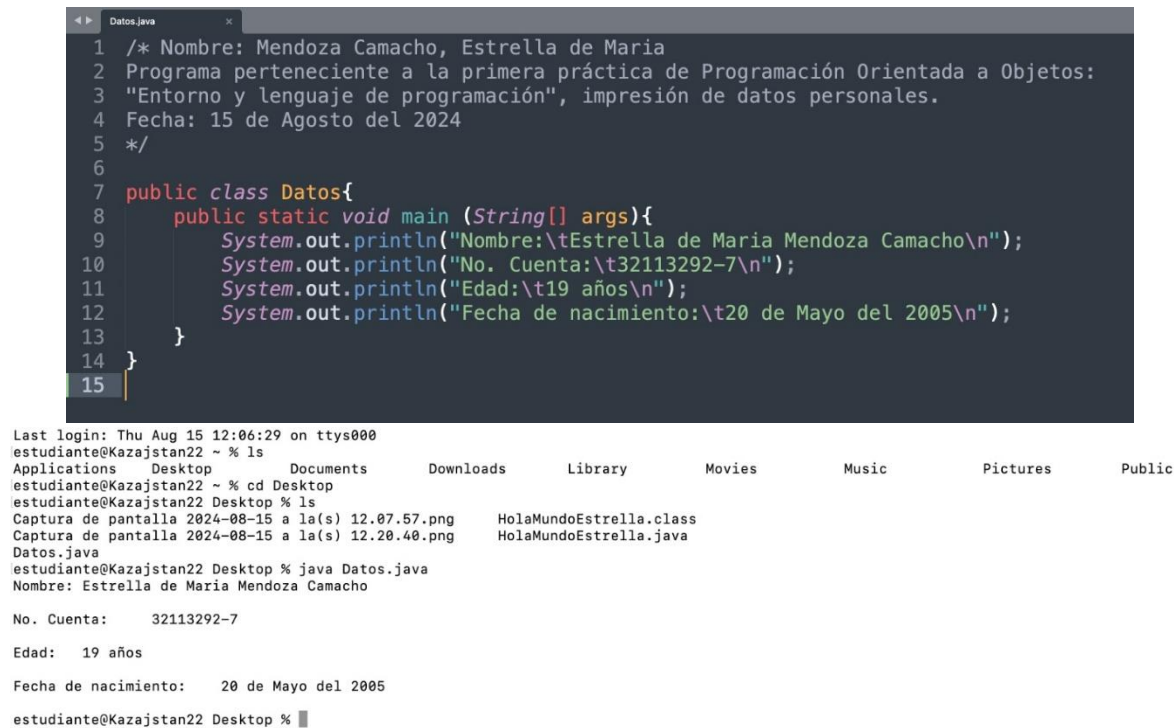


```
1  /* Nombre: Mendoza Camacho, Estrella de Maria
2  Programa perteneciente a la primera práctica de Programación Orientada a Objetos:
3  "Entorno y lenguaje de programación", primer "HolaMundo"
4  Fecha: 15 de Agosto del 2024
5  */
6
7  public class HolaMundoEstrella{
8      public static void main (String[] args){
9          System.out.println("Hola, mundo, Estrella Mendoza");
10     }
11 }
12
```



```
Last login: Thu Aug 15 12:00:40 on ttys000
estudiante@Kazajstan22 ~ % ls
Applications  Desktop      Documents    Downloads    Library      Movies       Music        Pictures     Public
estudiante@Kazajstan22 ~ % cd Desktop
estudiante@Kazajstan22 Desktop % ls
HolaMundoEstrella.class  HolaMundoEstrella.java
estudiante@Kazajstan22 Desktop % java HolaMundoEstrella.java
Hola, mundo, Estrella Mendoza
estudiante@Kazajstan22 Desktop %
```

**Ejercicio 2:** Realiza un programa en Java que despliegue: Nombre, Edad, Número de Cuenta y Fecha de Nacimiento. El código fuente se llamará Datos. Como evidencia de esta actividad insertar una imagen de tu código y corrida en terminal aquí.

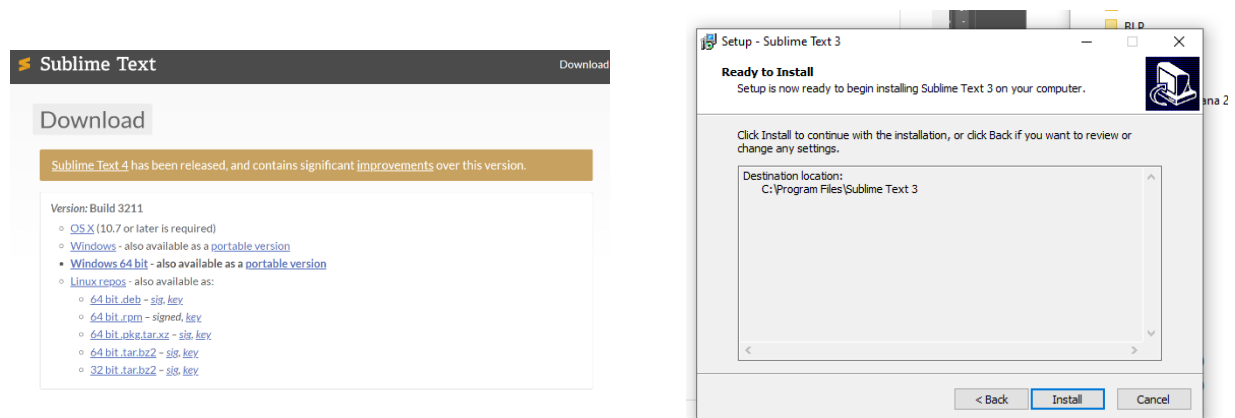


```
1  /* Nombre: Mendoza Camacho, Estrella de Maria
2  Programa perteneciente a la primera práctica de Programación Orientada a Objetos:
3  "Entorno y lenguaje de programación", impresión de datos personales.
4  Fecha: 15 de Agosto del 2024
5  */
6
7  public class Datos{
8      public static void main (String[] args){
9          System.out.println("Nombre:\tEstrella de Maria Mendoza Camacho\n");
10         System.out.println("No. Cuenta:\t32113292-7\n");
11         System.out.println("Edad:\t19 años\n");
12         System.out.println("Fecha de nacimiento:\t20 de Mayo del 2005\n");
13     }
14 }
15
```

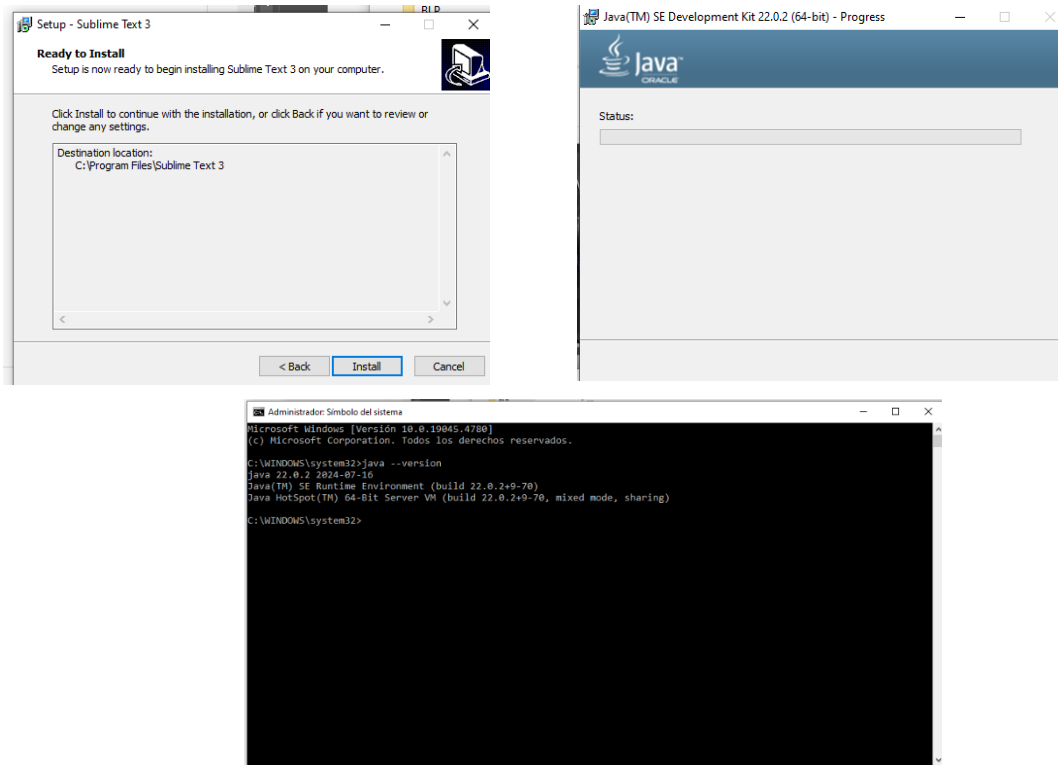
Last login: Thu Aug 15 12:06:29 on ttys000  
estudiante@Kazajstan22 ~ % ls  
Applications Desktop Documents Downloads Library Movies Music Pictures Public  
estudiante@Kazajstan22 ~ % cd Desktop  
estudiante@Kazajstan22 Desktop % ls  
Captura de pantalla 2024-08-15 a la(s) 12.07.57.png HolaMundoEstrella.class  
Captura de pantalla 2024-08-15 a la(s) 12.20.40.png HolaMundoEstrella.java  
Datos.java  
estudiante@Kazajstan22 Desktop % java Datos.java  
Nombre: Estrella de Maria Mendoza Camacho  
  
No. Cuenta: 32113292-7  
  
Edad: 19 años  
  
Fecha de nacimiento: 20 de Mayo del 2005  
estudiante@Kazajstan22 Desktop %

**Ejercicio 3:** Instalar el entorno de desarrollo (JDK + Editor de Texto “De su preferencia”) en su equipo personal. Como evidencia de esta actividad insertar una imagen comprobando la versión de java, ejecutar el siguiente comando: java – versión y la instalación de su editor de texto.

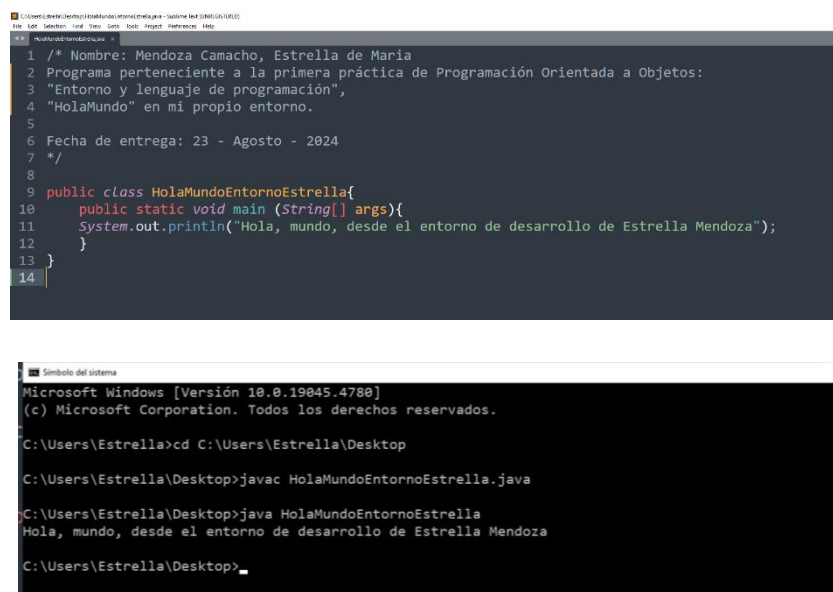
Instalación de Sublime Text (Editor de texto):



## Instalación de Java JDK:



**Ejercicio 4:** Realizar el mismo programa del punto 1, pero su entorno de desarrollo. Como evidencia de esta actividad insertar una imagen de tu código y corrida en terminal aquí.



**Ejercicio 4:** Investigar en que lenguaje está escrito el IDE NetBeans, investigar que es un IDE y cuantos existen para JAVA.

Bajo la definición de Amazon Web Services (n.d.), las siglas IDE se refieren a un entorno de desarrollo integrado, el cual es una aplicación que facilita a los programadores el desarrollo de un código. Algunas ventajas que tiene son:

- ✓ Mejor edición del código
- ✓ Resaltado de sintaxis, en caso de alguna equivocación
- ✓ Reestructuración del código para hacerlo más eficiente
- ✓ Pruebas, depuración y compilación

A su vez, se dividen en IDE locales, que están instaladas directamente en los equipos, a los que se les descarga bibliotecas y no ocupan internet; otra clasificación son los IDE en la nube, que sirven para evitar descargar software en los equipos.

En el caso específico del lenguaje de programación Java los IDE más populares, según If Geek Then (2023), son Eclipse, NetBeans, IntelliJ Idea, BlueJ, Codenvy, jGRASP, etc.

Al hablar de manera precisa sobre NetBeans, anteriormente llamado Apache NetBeans, se sabe que es una IDE basado en el lenguaje Java y ejecutado en Swing, una biblioteca grafica para crear interfaces de usuario en aplicaciones Java. Las ventajas que posee es que es de código abierto (gratuito), multiplataforma (disponible para diferentes sistemas operativos), maneja automáticamente la memoria y es multilenguaje (no se limita a Java). (IMMUNE, 2022).

**Conclusiones:** Esta práctica me pareció interesante, nunca había utilizado como tal el lenguaje de programación Java, así que este primer vistazo fue bueno. Por otro lado, el trabajar en dos Sistemas Operativos me pareció bastante curioso, ya que los comandos para ejecutar el programa son similares pero diferentes en Mac y en Windows. De igual manera, investigar que es una IDE fue retroalimentativo ya que había trabajado con NetBeans en algún momento sin saber realmente el contexto en el que se ubicaba.

En mi opinión, fue una buena practica para conocer el entorno y lenguaje de desarrollo, cumpliendo el objetivo de conocer y familiarizarse con las herramientas que usaremos a lo largo del curso.

### **Bibliografía**

1. Amazon Web Services. (n.d.). *¿Qué es un entorno de desarrollo integrado (IDE)?* Amazon.com. <https://aws.amazon.com/es/what-is/ide/>
2. IfGeekThen. (2023). *Los IDE más usados en programación JAVA*. Nttdata.com. <https://ifgeekthen.nttdata.com/s/post/los-ide-mas-usados-en-programacion-java-MCVZHK25AVKBDY7IXAOYCZNPUSBU?language=es>
3. López, M. (2022). *¿Qué es NetBeans? Ventajas y usos*. Immune Technology Institute. <https://immune.institute/blog/que-es-netbeans/>