

myClient L^AT_EX

Łukasz Buśko

Licencja: General Public Licens

Strona: <http://www.github.com/str0g>

email: buskol.waw.pl@gmail.com

14 czerwca 2010

Spis treści

1	Wymagania	3
2	Testy	3
3	Konfiguracja	4
3.1	Przed edycją	4
3.2	Edycja	4
4	Działanie klienta	5
4.0.1	Konfiguracja	5
4.1	Dodawanie plików	5
4.2	Połączenie	5
4.2.1	Autoryzacja	5
4.2.2	Wysyłanie	5
4.2.3	Odbieranie	5

1 Wymagania

System operacyjny.: Linux
Obsługa.: Python 2.6.5,Bash
Biblioteki.:PyQt4

2 Testy

Sekcja będzie dopisana później

3 Konfiguracja

3.1 Przed edycją

Przed edycją pliku config.conf zrób kopie inaczej program może źle działać lub nawet się nie uruchomi!

3.2 Edycja

Zmienne nie wymienione w tej subsekcji są i powinny być konfigurowane z poziomu GUI

- humanreadableoutput - Do plik UdostępnionePliki.xml zostaną zapisane dane w sposób czytelny dla człowieka (tylko debuging danych nie da się odczytać)
- debug - Blokowanie wyjścia na konsole (Nie zmieniać narazie powoduje wyłączenie programu)
- xmlvalidateinthreads - Liczba wątków w jakiej zostanie wykonana walidacja plików, które będą dodane*
- xmladdfilesinthreads - Liczba wątków w jakiej pliki będą dodawane*

*Algorytm $([\text{ilość obiektów xml}]/[\text{ilość obiektów do dodanie}])$ zaokrąglana w sposób gwarantujący poprawną ilość wątków.

4 Działanie klienta

4.0.1 Konfiguracja

Klient przy starcie wczytuje swoją konfigurację z pliku `configs/config.conf`. Zapisywanie konfiguracji do pliku odbywa się w sposób: Główny wątek ustawia wszystkie zmienne w module konfiguracji poczym wywołuje metodę zapisu zmiennych do pliku, która zmienia flagę dostępu od pliku na `0644`. Po zakończeniu zapisu ustawiana jest flaga `0444` w celu uniemożliwienia przypadkowej modyfikacji.

4.1 Dodawanie plików

Dane o udostępnionych plikach przechowywane są domyślnie w pliku `configs/shared.xml`. Dodawanie/usuwanie plików odbywa się poprzez obróbkę listy. Jeżeli wszystko się udało wywołany jest zapis, ustawiający flagi jak w powyższym przypadku.

4.2 Połączenie

Błędy połączenia są obsługiwane w sposób: informacja o błędzie rozłączenia z serwerem. Jeżeli serwer będzie wysyłał puste dane klient się rozłączy.

4.2.1 Autoryzacja

Klient łączy się do serwera na podstawie loginu. Jeżeli wykryje, że udało mu się zalogować przetworzy dane wysłane z serwera. (dane zawierają informacje o komendach i wersji serwera) Kiedy klient określi kim jest wyśle zapytanie o czas lokalny serwera.

4.2.2 Wysyłanie

Są 2 metody wysyłu. 1. `send` - która służy do wysyłania wszystkiego. 2. `SendFile` - służy do wysyłania plików w sposób umożliwiający korektę w przypadku utraty danych.

4.2.3 Odbieranie

Brak danych o sposobie obsługi `recv(1mb)` :-)