

# myClient L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Łukasz Buśko

Licencja: General Public Licens

Strona: <http://www.github.com/str0g>

email: buskol.waw.pl@gmail.com

11 lipca 2010

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wymagania</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Testy</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Konfiguracja</b>	<b>4</b>
3.1	Przed edycją . . . . .	4
3.2	Edycja . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Działanie klienta</b>	<b>5</b>
4.0.1	Konfiguracja . . . . .	5
4.1	Dodawanie plików . . . . .	5
4.2	Połączenie . . . . .	5
4.2.1	Autoryzacja . . . . .	5
4.2.2	Wysyłanie . . . . .	5
4.2.3	Odbieranie . . . . .	5
4.3	Zalety . . . . .	5

## 1 Wymagania

System operacyjny.: Linux  
Obsługa.: Python 2.6.5,Bash  
Biblioteki.:PyQt4

## 2 Testy

Sekcja będzie dopisana później

## 3 Konfiguracja

### 3.1 Przed edycją

Przed edycją pliku config.conf zrób kopie inaczej program może źle działać lub nawet się nie uruchomi!

### 3.2 Edycja

Zmienne nie wymienione w tej subsekcji są i powinny być konfigurowane z poziomu GUI

- humanreadableoutput - Do plik UdostępnionePliki.xml zostaną zapisane dane w sposób czytelny dla człowieka (tylko debuging danych nie da się odczytać)
- debug - Blokowanie wyjścia na konsole (Nie zmieniać narazie powoduje wyłączenie programu)
- xmlvalidateinthreads - Liczba wątków w jakiej zostanie wykonana walidacja plików, które będą dodane\*
- xmladdfilesinthreads - Liczba wątków w jakiej pliki będą dodawane\*
- connectatstartup - Czy klien ma się łączyć automatycznie ze zdefiniowanym serwerem.

\*Algorytm ( $\lceil \text{[ilość obiektów xml]} / \text{[ilość obiektów do dodanie]} \rceil$ ) zaokrąglana w sposób gwarantujący poprawną ilość wątków.

## 4 Działanie klienta

### 4.0.1 Konfiguracja

Klient przy starcie wczytuje swoją konfigurację z pliku „configs/config.conf”. Zapisywanie konfiguracji do pliku odbywa się w sposób: Główny wątek ustawia wszystkie zmienne w module konfiguracji poczym wywołuje metodę zapisu zmiennych do pliku, która zmienia flagę dostępu do pliku na 0644. Po zakończeniu zapisu ustawiana jest flaga 0444 w celu uniemożliwienia przypadkowej modyfikacji.

### 4.1 Dodawanie plików

Dane o udostępnionych plikach przechowywane są domyślnie w pliku „configs/shared.xml”. Dodawanie/usuwanie plików odbywa się poprzez obróbkę listy. Jeżeli wszystko się udało wywołany jest zapis, ustawiający flagi jak w powyższym przypadku.

### 4.2 Połączenie

Błędy połączenia są obsługiwane w sposób informacja o błędzie rozłączenie z serwerem. Jeżeli serwer będzie wysyłał puste dane klient się rozłączy.

#### 4.2.1 Autoryzacja

Klient łączy się do serwera na podstawie loginu. Jeżeli wykryje, że udało mu się zalogować przetworzy dane wysłane z serwera. (dane zawierają informacje o komendach i wersji serwera) Kiedy klient określi kim jest wyśle zapytanie o czas lokalny serwera.

#### 4.2.2 Wysyłanie

- 1. send - która służy do wysyłania wszystkiego.

#### 4.2.3 Odbieranie

Lista plików, które chcemy odebrać jest zapisywana do pliku „config/downloads.xml”. Tabele plików ściąganych obsługuje się prawym klawiszem myszy.

### 4.3 Zalety

- Plik znajdujące się na liście do ściągnięcia w przypadku jeżeli znajdują się na serwerze zostaną zapamiętane.
- „resuming” ściąganych plików.
- Blokada przed wymuszeniem plików.
- Wiele wątkowe wykonywanie operacji.
- Wygodny interfejs graficzny.
- Panel administracyjny. (Dostępny jeżeli klient uzna, że ma uprawnienia root’a)

- umiejętność fragmentacyjnego wysyłania plików.