



PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINAS ENVOLVIDAS / PROFESSORES ENVOLVIDOS:

PWEBI – Programação Web I	Fátima Marques Otoniel Nunes
PA – Programação de Algoritmo	Edson de Oliveira Quitéria Danno
DESIGN DIGITAL	Guilherme Santos Quitéria Danno

ENTREGA

Disciplina	Conteúdo	Data de Entrega
PWEBI	Página web	15/06/2023
PA	Lógica de Programação	15/06/2023
DESIGN DIGITAL	Design / Identidade visual	15/06/2023

GRUPOS

- O projeto deverá ser desenvolvido com até no máximo 2 integrantes
- **Cada aluno deverá postar a sua tarefa, individualmente**



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

		ABAIXO DO ESPERADO		DENTRO DO ESPERADO	ACIMA DO ESPERADO
Critério		0-4 Menção: I	4-7 Menção: R	7-9 Menção: B	9-10 Menção: MB
Atitude e comportamento	Entendimento do problema	Não entenderam.	Entenderam claramente mas não conseguiram efetuar proposta.	Entenderam claramente e efetuaram uma proposta de solução.	Entenderam claramente e efetuaram uma proposta de solução com várias implementações.
	Informações sobre o tema de abrangência	Não foram efetuadas quaisquer pesquisas sobre o tema de abrangência.	Efetuar pesquisas superficiais sobre o tema de abrangência.	Efetuar pesquisas sobre o tema de abrangência e elaboraram argumentos.	Efetuar pesquisas sobre o tema de abrangência e demonstraram domínio e/ou entendimento.
	Ações do Projeto	Não realizaram quaisquer ações.	Realizaram as ações, mas as entregas não foram satisfatórias.	Realizaram as ações e as entregas foram satisfatórias.	Realizaram as ações e houve evoluções a cada entrega realizada.
Conteúdo	Organização do código / utilização dos comandos apresentados em aula / melhores práticas	Código não indentado, utilização errada dos comandos apresentados na aula, sem aplicação das melhores práticas.	Código com pouquíssimas indentações e não utilizou corretamente os comandos apresentados em aula, sem aplicação das melhores práticas.	Código faltando uma indentação e utilizou os comandos corretamente apresentados em aula, poucas práticas foram utilizadas.	Código indentado e utilizou os comandos corretamente apresentados em aula, com boas práticas.
	Criatividade / Estética	Sem nenhuma criatividade / estética.	Pouquíssima criatividade e estética da página.	Média criatividade e estética.	Criativo.
	Qualidade	A solução proposta é pouco objetiva e não possui clareza suficiente.		A solução proposta possui argumentação lógica e coerência de planejamento.	A solução proposta apresenta funcionalidades não argumentadas demonstrando criatividade e valor.
	Upload do Projeto	Não conseguiu fazer upload do projeto no github.	Fez upload somente de alguns arquivos, não estava completo.	Fez upload do projeto no GitHub com poucos comentários no commit.	Fez upload do projeto no GitHub com comentários entendíveis no commit
	Execução Final	Não funcionou corretamente.	Funcionou, porém com muitos problemas.	Funcionou, porém tiveram poucos problemas.	Funcionou perfeitamente
	Entrega	Sem qualidade e fora do prazo estipulado	Com qualidade e fora do prazo estipulado ou sem qualidade e no prazo estipulado	Com qualidade, no prazo estipulado e com documentos incompletos na entrega final.	Com qualidade, no prazo estipulado e com todos os documentos, conforme solicitado.



O que seriam as melhores práticas?

- 1) Utilize sempre o bom senso para descrição de variáveis, nome de páginas, etc
- 2) Indente o código para facilitar a leitura;
- 3) Crie subdiretórios conforme explicado nas aulas: CSS, IMG, JS...
- 4) Ao fazer upload no Teams, atribua descrições claras para entendimento do que foi realizado.

DESCRIÇÃO DO PROJETO

- Desenvolva uma página web para cálculo de uma equação de 2º grau.

Equação do 2º Grau

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$\Delta = b^2 - 4 \cdot a \cdot c$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$$

- Restrições:
 - $a = 0$ -> Exibir a mensagem: Esta é uma equação de 1º grau
 - $\Delta < 0$ -> Exibir a mensagem: *Não possui Raiz Real*
 - c ou $b = 0$ -> Exibir a mensagem: Equação de 2º grau incompleta
- Na página desenvolvida, utilize a identidade visual conforme recomendações da aula de Design Digital.
- Em PA será avaliada a lógica que foi desenvolvida a página, em Javascript.
- Compactar o fonte e enviar no TEAMS nas aulas de PwebI, PA e Design, individualmente.

Documentos a serem entregues:

- 1) Compactar o código completo e enviar via teams.

**** O nome do arquivo deverá ser o nome dos integrantes da equipe Ex:**

FatimaOtto.zip