

# PLANNER PARA ME AJUDAR NA ORGANIZAÇÃO E COMPROMETIMENTO

## TRILHA DE PROGRAMAÇÃO JAVA

(Imprima e faça um X na meta cumprida!)

Semana	Módulo	Carga Horária	Nome do módulo	Nome do conteúdo	Parada tech Quarta- feira 18h30 às 20h	Eventos para todas as trilhas	Check
1	1	2 HORAS	<b>Conhecendo o Instituto Caldeira e o Mundo da Inovação</b>	Conhecendo o Instituto Caldeira	05/06		
				Conhecendo o Geração Caldeira			
				Novo Mindset de quem trabalha com Tecnologia e Inovação			
				Inovação e Disrupção - Hipsters #167			
2	2	14 HORAS	<b>Habilidades e comportamento</b>	Aprender a aprender: técnicas para seu autodesenvolvimento	12/06	14/06 - Aulão com o Time Caldeira	
				Como posso estudar melhor?			
				Mapa mental: aprenda a técnica e construa anotações criativas			
				Produtividade para estudar			
				Como aprender melhor com repetição espaçada e ciência do aprendizado			
				Inteligência emocional: práticas para o cotidiano			
3	3	20 HORAS	<b>Inicie sua jornada em tecnologia: aprenda e desafie-se com lógica de programação e compartilhe seus projetos no GitHub</b>	5 dúvidas de quem quer iniciar na carreira de programação	19/06	17/06 - Encontro com a comunidade de ex-alunos (remoto)  22/06 - Evento presencial	
				HTML e CSS: ambientes de desenvolvimento, estrutura de arquivos e tags			
				Lógica de programação: mergulhe em programação com JavaScript			
				Lógica de programação: explore funções e listas			
			<b>Inicie sua jornada em tecnologia: aprenda e desafie-se com lógica de programação e compartilhe seus projetos no GitHub</b>	Git e GitHub: compartilhando e colaborando em projetos			
				VSCode: extensões mais usadas			

4	4	18 HORAS	aprenda e desarie-se com lógica de programação e compartilhe seus projetos no GitHub	O que é Back-end e Front-end	26/06		
				Lógica de programação: praticando com desafios			
				Próximos passos e carreira em tecnologia			
5	5	28 HORAS	Entendendo a linguagem Java: conheça a sintaxe e aprenda orientação a objetos e manipule listas	Java: o que é, linguagem e um Guia para iniciar na tecnologia	03/07	01/07 - Encontro com a comunidade de ex-alunos (remoto)	
				Ecosistema Java revisitado			
				Java: criando a sua primeira aplicação			
				Java: aplicando a Orientação a Objetos			
				TechGuide: Orientação a Objetos			
				Java: trabalhando com listas e coleções de dados			
6	6	15 HORAS	Conceitos básicos de programação em Java como variáveis, arrays, coleções e estruturas de controle   Hands on	Exercícios práticos e referências	10/07	12/07 - Aulão com o time Caldeira	
7	7	24 HORAS	Agile	Gestão Ágil: explorando conceitos da agilidade	17/07		
				Kanban: análises para implementação			
				Scrum: agilidade em seu projeto			
TOTAL CH		121 horas			10h30min	05 horas	