

# PLANNER PARA ME AJUDAR NA ORGANIZAÇÃO E COMPROMETIMENTO

## TRILHA DE PROGRAMAÇÃO JAVA

(Imprima e faça um X na meta cumprida!)

| Semana | Módulo | Carga Horária | Nome do módulo   | Nome do conteúdo   | Parada tech<br>Quarta- feira<br>18h30 às 20h | Eventos para todas as trilhas  | Check |
|--------|--------|---------------|--|--|--|--|-------|
| 1      | 1      | 2 HORAS       | Conhecendo o Instituto Caldeira e o Mundo da Inovação  | Conhecendo o Instituto Caldeira  | 05/06  |  | X     |
|        |        |               |  | Conhecendo o Geração Caldeira  |  |  |       |
|        |        |               |  | Novo Mindset de quem trabalha com Tecnologia e Inovação                |  |  |       |
|        |        |               |  | Inovação e Disrupção - Hipsters #167                                   |  |  |       |
| 2      | 2      | 14 HORAS      | Habilidades e comportamento  | Aprender a aprender: técnicas para seu autodesenvolvimento             | 12/06  | 14/06 - Aulão com o Time Caldeira  | X     |
|        |        |               |  | Como posso estudar melhor?   |  |  |       |
|        |        |               |  | Mapa mental: aprenda a técnica e construa anotações criativas          |  |  |       |
|        |        |               |  | Produtividade para estudar   |  |  |       |
|        |        |               |  | Como aprender melhor com repetição espaçada e ciência do aprendizado   |  |  |       |
|        |        |               |  | Inteligência emocional: práticas para o cotidiano                      |  |  |       |
| 3      | 3      | 20 HORAS      | Inicie sua jornada em tecnologia: aprenda e desafie-se com lógica de programação e compartilhe seus projetos no GitHub | 5 dúvidas de quem quer iniciar na carreira de programação              | 19/06  | 17/06 - Encontro com a comunidade de ex-alunos (remoto)<br><br>22/06 - Evento presencial |       |
|        |        |               |  | HTML e CSS: ambientes de desenvolvimento, estrutura de arquivos e tags |  |  |       |
|        |        |               |  | Lógica de programação: mergulhe em programação com JavaScript          |  |  |       |
|        |        |               |  | Lógica de programação: explore funções e listas                        |  |  |       |
|        |        |               | Inicie sua jornada em tecnologia: aprenda e desafie-se com lógica de programação e compartilhe seus projetos no GitHub | Git e GitHub: compartilhando e colaborando em projetos                 |  |  |       |
|        |        |               |  | VSCode: extensões mais usadas  |  |  |       |

|          |   |           |   |   |          |   |  |
|----------|---|-----------|---|---|----------|---|--|
| 4        | 4 | 18 HORAS  | aprenda e desan-<br>se com lógica de<br>programação e<br>compartilhe seus<br>projetos no GitHub                   | O que é Back-end e Front-end                                  | 26/06    |   |  |
|          |   |           |   | Lógica de programação: praticando com desafios                |          |   |  |
|          |   |           |   | Próximos passos e carreira em tecnologia                      |          |   |  |
| 5        | 5 | 28 HORAS  | Entendendo a<br>linguagem Java:<br>conheça a sintaxe<br>e aprenda<br>orientação a<br>objetos e<br>manipule listas | Java: o que é, linguagem e um Guia para iniciar na tecnologia | 03/07    | 01/07 - Encontro com a comunidade de ex-alunos (remoto) |  |
|          |   |           |   | Ecosistema Java revisitado                                    |          |   |  |
|          |   |           |   | Java: criando a sua primeira aplicação                        |          |   |  |
|          |   |           |   | Java: aplicando a Orientação a Objetos                        |          |   |  |
|          |   |           |   | TechGuide: Orientação a Objetos                               |          |   |  |
|          |   |           |   | Java: trabalhando com listas e coleções de dados              |          |   |  |
| 6        | 6 | 15 HORAS  | Conceitos básicos de programação em Java como variáveis, arrays, coleções e estruturas de controle   Hands on     | Exercícios práticos e referências                             | 10/07    | 12/07 - Aulão com o time Caldeira                       |  |
|          |   |           |   |   |          |   |  |
| 7        | 7 | 24 HORAS  | Agile   | Gestão Ágil: explorando conceitos da agilidade                | 17/07    |   |  |
|          |   |           |   | Kanban: análises para implementação                           |          |   |  |
|          |   |           |   | Scrum: agilidade em seu projeto                               |          |   |  |
| TOTAL CH |   | 121 horas |   |   | 10h30min | 05 horas  |  |