

# Régllette de programmation

Utils programmation



## Description

Voici une adaptation de la régllette proposée dans le document :

Séquences « Langage, codage et robotique au cycle 1 »

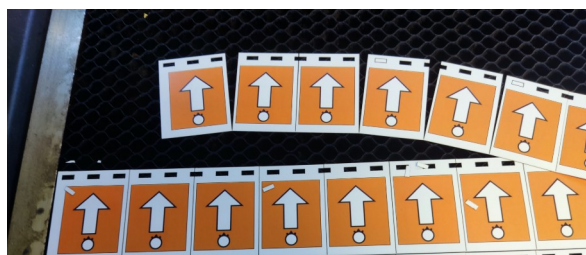
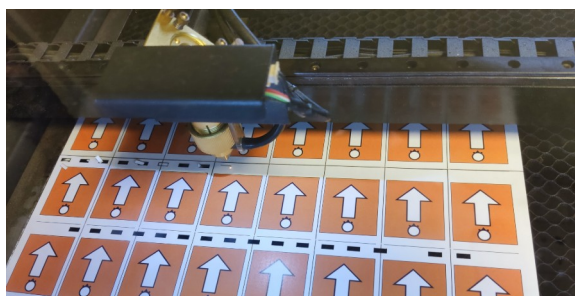
Yann Boudic, Frédéric Hayet, Agnès Laurent, Christophe Lefrais,  
Conseillers pédagogiques DSDEN de la Gironde, Mai 2021

Cette régllette permet aux élèves de garder une trace du programme et de corriger d'éventuelles erreurs.

## Réalisation

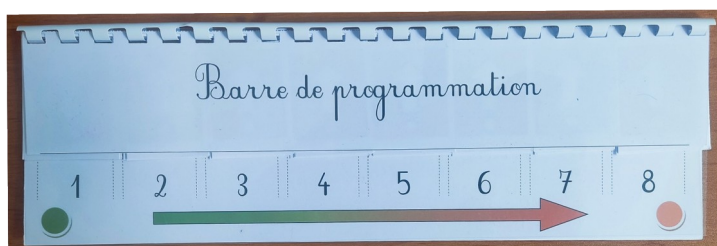
① Imprimer les pages 2 à 8 de ce document sur du papier bristol blanc pour réaliser 4 régllettes.

② Aidez-vous des lignes pointillées pour la découpe.  
Pour la découpe des cartes, vous pouvez utiliser le fichier de découpe laser.



③

Rélier l'ensemble. Pour obtenir un produit robuste, il est conseillé de mettre un film transparent dessous et dessus.



Barre de programmation

---

Barre de programmation

---

Barre de programmation

---

Barre de programmation

