**Token经济体系怎么样？**

**没有问题，双Token体系，保证社区运营的同时，还稳定了Token币价。**

**但是好像没有提供双token之间直接的兑换，这点就大大降低了权益token的激励作用。个人认为应该是要有的。当然，强制外部交易所转成ETH再转回来，可以起到强行拉升交易量的作用，但是是不是也同时提高了用户的使用成本，这个要考虑。**

作为筹码的token更大意义上相当于游戏币，前期将以法币购买为主，辅之以通过客服手动实现双token之间以及和其他代币之间的转换。在白皮书的开发计划里，我们会开发跨链钱包，提供两种token之间的转换。

优势亮点

利用区块链提供的绝对信任机制赋能行业，切实解决博彩行业痛点。

相较于其他白皮书，拥有清晰的底层架构设计。

提供了一种简单开源的赌局开设形式。通过UI界面，给定用户一定的框架，然后允许用户在这个框架下进行赌局设计。降低了用户学习曲线。提高了交易频率。

**还有哪里要加强？**

**如何深入的利用自治社区的优势：给社区任何一个用户可以开赌局的权利。拥有多少的代币，根据价值，就可以开多大的盘口。**

这是我们在考虑的具体问题，对于开赌局的权利，我们设定了一种审查机制，通过审查并缴纳一定保证金后才能获得项目发起的权利。但是不同的DAPP可能会有不同的设置，比如彩票与房屋销售、或者高度参与感的区块链游戏，其设置将是不一致的，所以未在白皮书中具体明确。是否需要明确，可进一步讨论。

**权益代币还可以干什么？现在仅仅只社群的价值衡量，和支付手续费。**

还可以通过持有一定量的权益代币，获得手续费的分配、开局的权利、开发者生态激励等。

**缺乏整体的社区运营规则。仅仅设有赌局邀请奖励，以及手续返还机制，太过单薄。**

**项目验证方可以不选择权威三方机构，而是利用社区进行验证。**

**没有讲清楚自身的生态闭环，其实各方都有描述，只是没有说怎么形成闭环这个事情。**

这个需要白皮书进一步调整加强。

**可以提供代码解读服务，或者优化规则至更好理解，毕竟可能出现跨国竞猜。对于复杂规则的理解就尤为重要。**

这个可以通过社区讨论，提供代码解读。

**需要完善一下除去彩票之外的应用场景，以及区块链带来额提升。目前来看，除了彩票可以用RANDAO保证绝对公平之外，其他的竞猜，作弊多靠操纵赌局。庄家的外部作弊，是没法靠平台的公平公正来做背书的。**

我们是采用透明厨房的方式，来保证公正性，提升玩家的信心

**几点担忧：**

**购买权益代币可以享受分红和事务投票权，这个是不是有非法募资的风险？另外事务投票指什么？缺乏明确说明。**

目前市场上有众多项目都采用双TOKEN模型，其中一个就基本属于权益代币。我们将弱化权益代币的股权属性，而且募集物为ETH，非法币。另外可能要去掉EQUITY的表述，目前仍在思考。事务投票目前主要指新的玩法的投票。

**如果渠道不托管用户资金，那么用户资产转移怎么办。可以冻结么？**

在智能合约自动触发或解除之前，资产是冻结的。

**低端用户和高端VIP怎么区别？为啥可以保护VIP用户的隐私要求，低端的就不行？**

在我们的开发计划中，有开发一个多中心化的IM。由于没有集中化的中心服务器，路由节点有阅后即焚的机制，能够提供比较好的私密的安全的通话机制，体现差异化服务，满足部分VIP用户需求（比如艺术品拍卖的时候，卖家和买家可能不希望有中间人，不希望被外人知道交易的详细信息）。低端用户可以通过参与平台活动，提高持币量或者参与各种各样的奖励游戏来升级。这个问题属于比较具体的运营问题，目前仍在思考中，所以未在白皮书明确。是否需要明确？

**长期竞猜如果规则自定的话，那么是不是就等于期货，这个可以做么？**

这个已经列入我们的开发计划。具体思想来自一篇论文，国外已经定义这种期货/期权为reverse parimutuel.具有传统期货不具有的优势。

**关于AI，深度学习，区块链游戏，平台拓展性这几块说的太虚了，看着就不信。**

关于AI和Deep Learning，主要指的是通过对在平台上发布的各种合约的数据收集和统计，发掘群众的智慧，一个比较典型的应用就是民意调查，通过大数据分析，抽取出群众的智慧。（比如中美贸易战，通过发布“中兴会不会死？”，“你还买IPHONE/美国产品么？”等竞猜合约，挖掘出和中美贸易战相关的信息）。

区块链游戏主要指在以太猫等宠物游戏的基础上，增加智能合约的复杂度，再利用随机数原理以及其他因素，提高游戏的趣味性和参与度。目前已经在开发中。

平台的拓展性方面，预言机已在研发中，所以将把预言机移出“平台拓展性”这部分内容。跨链钱包在开发计划中。