CS202-Objektno Orijentisano programiranje 2

Strahinja Stanković 6301

TEMA

Aplikacija za igru pogađanja brojeva sa podrškom za bazu podataka i klijent-server arhitekturu korišćenjem JavaFX, MySQL i Jsoup biblioteke.

APSTRAKT

Ovaj projekat ima za cilj da razvije desktop aplikaciju zasnovanu na jednostavnoj igri pogađanja brojeva koja kombinuje korisnički interfejs izrađen u JavaFX-u, rad sa bazom podataka preko MySQL-a i osnovnu klijent-server komunikaciju. Aplikacija omogućava korisniku da pokuša da pogodi nasumično generisan broj uz povratne informacije o tačnosti unosa, čime se stvara interaktivno korisničko iskustvo.

Metodologija obuhvata primenu objektno-orijentisanih principa, korišćenje Prepared Statement-a za rad sa bazom, organizaciju koda po paketima, kao i prikaz najčešćih nasumičnih fun fact-ova sa interneta pomoću biblioteke Jsoup. Takođe je implementiran JUnit test okvir za proveru funkcionalnosti ključnih metoda.

Očekivani rezultati uključuju stabilnu i intuitivnu aplikaciju koja osim same igre pruža mogućnost čuvanja korisničkih sesija, prikaza rezultata i osnovnu interakciju sa serverom. Projekat doprinosi boljem razumevanju razvoja softverskih rešenja sa kombinovanom logikom igre, baza podataka i mrežne komunikacije.