

Étude

Choix du framework graphique pour le logiciel de la timbreuse

Francis LE ROY

14 juin 2017

Date de réalisation : 14 Juin, 2017
Projet : P1699

1 Introduction

La timbreuse dans sa déclinaison esclave et client à besoins d'afficher une interface graphique à l'utilisateur. Celle-ci va permettre à l'utilisateur de voir et d'interagir avec les différents éléments et informations à l'écran. Deux choix s'offraient à moi étant donné que la framework de développement était Node JS : Electron [2] ou NW.js [1].

2 Séparation des processus

Sur Electron, le processus principale et le processus graphique sont séparé permettant d'avoir une meilleur gestion de l'affichage lorsque des tâches lourdes s'exécutent en arrière-plan.

3 Protection du code source

NW.js offre une protection du code source lors de la distribution du logiciel à l'utilisateur finale. C'est à dire que l'utilisateur ne pourra pas lire le code du logiciel car il sera compilé. En revanche, il est nécessaire de recompiler le code pour chacune des plateformes sur lesquelles le logiciel va être installé. Electron n'offre pas une protection du code source, bien que dans le cadre de la timbreuse une telle fonctionnalité n'est pas mandataire.

4 Conclusion

Finalement, j'ai décidé d'utiliser Electron car j'ai déjà travaillé avec ce framework dans le passé.

Références

- [1] Camilo AGUILAR. *Le framework Node Webkit*. 2017. URL : <https://nwjs.io>.
- [2] GITHUB. *Le framework Electron*. 2017. URL : <https://electron.atom.io>.