

# Configuration de la timbreuse

---

La timbreuse vient avec un fichier de configuration appelé **config.json** : ce fichier contient toutes les informations qui vont être utilisées plus tard par la timbreuse. Ce fichier est organisé sous la forme d'un **arbre JSON**. Ce document explique ce fichier de configuration. Il est organisé selon la même hiérarchie.

## 1. class

Cette clef contient le nom de la classe correspondant à la timbreuse. Cette valeur n'est utile que pour les timbreuses de type esclave.

## 2. csvFreq

Valeur correspondant à la fréquence de création des CSV contenant les tags et les heures de timbrage des timbreuses. Si cette valeur est égale à 1, la fréquence sera hebdomadaire, sinon elle sera quotidienne. Cette valeur est utilisée pour les timbreuses esclaves et serveurs

## 3. defaultPass

Le mot de passe par défaut pour les nouveaux utilisateurs. Cette valeur n'est utile que pour le serveur.

## 4. server

Valeur correspondant à l'adresse du serveur. Elle est utile pour tous les types de timbreuses.

## 5. adminTag

Valeur du tag d'administrateur. Cette valeur ne doit contenir que des chiffres et des lettres sans espace. Ce tag, lorsque scanné par une timbreuse va faire une sauvegarde de la base de données sur tous les supports de stockage connecté sur le serveur.

## 6. slaves

Cette clef est un tableau d'objets contenant chacun deux clefs : « name » et « ip » correspondant respectivement au nom et à l'adresse IP des autres timbreuses esclaves. Cette valeur n'est utile que pour les timbreuses esclaves.

## 7. lunch

Cette clef n'est utile qu'au serveur.

**a. begin**

Nombre de secondes depuis minuit correspondant au début de l'heure du déjeuner.

**b. end**

Nombre de secondes depuis minuit correspondant à la fin de l'heure du déjeuner.

**c. time**

Durée minimale d'un déjeuner ( en secondes)

**8. pause**

Cette clef n'est utile qu'au serveur.

**a. time**

Durée d'une pause normale (en secondes).

**b. minimum**

Durée minimale d'une pause (en secondes)

**c. interval**

Temps entre chaque pause obligatoire (en secondes)

**d. minimum\_error**

Durée de pause pour laquelle on considère que c'est une erreur et qu'aucune pénalité ne doit être infligée (en secondes, doit être strictement inférieure au temps minimum d'une pause).

**9. workDay**

Cette clef n'est utile qu'au serveur. Cette clef est un tableau d'objets, chacun d'entre eux ont la hiérarchie suivante.

**a. name**

Le nom de la journée.

**b. timeToDo**

Durée de travail à réaliser pendant la journée, ou temps qui sera soustrait aux élèves en fin de journée (en secondes).

**c. endOfDay**

Heure à partir de laquelle les élèves peuvent quitter l'établissement (En secondes à partir de minuit).

**d. schedule**

Cette clef est un tableau d'objets, chacun d'entre eux ont la hiérarchie suivante. Chaque objet représente un block de temps de travail obligatoire (par exemple un block pour le matin et un pour l'après-midi).

i. begin

Début du block de travail depuis minuit (en secondes).

ii. end

Fin du block de travail depuis minuit (en secondes).