|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SE Mục tiêu Vận dụng kiến thức đã học để phân tích và thiết kế hệ thống dựa vào mô tả yêu cầu của khách hàng. kỹ năng Sau khi hoàn thành assignment này sinh viên đạt được các kỹ năng:   1. Kỹ năng đặt câu hỏi (Q/A) khi thu thập yêu cầu khách hàng 2. Kỹ năng áp dụng UML vào giải quyết bài toán mô hình hoá yêu cầu (Use-case diagram). 3. Kỹ năng thiết kế hệ thống: Thiết kế kiến trúc (API), sơ đồ lớp và sơ đồ tuần tự | |  | | --- | | Assignment 01**đề tài số 02: tdt portal client (ver 1.0)** |  mô tả đề tài**mô tả chung** Nhóm của bạn được yêu cầu xây dựng một ứng dụng phần mềm chạy trên desktop có tên là **TDT Portal Client** được sử dụng để tương tác với hệ thống thông tin sinh viên đã có sẵn của Khoa CNTT, ĐH Tôn Đức Thắng.   * Giả định rằng hệ thống thông tin sinh viên hiện tại đã cung cấp sẵn các API. Để truy cập đến hệ thống để đọc/ghi dữ liệu chúng ta chỉ cần gọi đến các API cung cấp sẵn này mà không cần thực hiện gì thêm ở phía server * Ứng dụng **TDT Portal Client** chỉ có giao diện command line và không cung cấp giao diện đồ hoạ (GUI) cho người dùng. * Ứng dụng **TDT Portal Client** không lưu trữ bất kỳ dữ liệu cục bộ nào (tức là không lưu trữ trong máy tính của người dùng). Thay vào đó, nó kết nối với máy chủ từ xa (hệ thống thông tin sinh viên) để đọc / ghi dữ liệu thông qua các API đã được cung cấp sẵn. * Việc xác thực đến máy chủ (hệ thống thông tin sinh viên) được thực hiện bằng cách gọi đến API cung cấp sẵn và truyền các thông số về username và password.  **CÁC chức năng** Sinh viên cần xây dựng hệ thống theo hướng command line để người dùng có thể thực hiện các thao tác. Hệ thống này bao gồm các chức năng chính sau đây:   * Chức năng đăng nhập để bắt đầu một phiên làm việc * Chức năng lựa chọn môn học để bắt đầu tương tác * Chức năng xem điểm của môn học đã chọn * Chức năng phúc khảo điểm môn học đã chọn * Chức năng rút môn học của môn học đã chọn * Chức năng xem lịch thi của môn học đã chọn  yêu cầu**ĐẶC TẢ HỆ THỐNG**  * Use-case: Vẽ sơ đồ use-case mô tả cho toàn bộ hệ thống cần xây dựng * Q/A: Lưu lại danh dách các câu hỏi và trả lời liên quan đến quá trình thu thập và phân tích yêu cầu của khách hàng.  **thiết kế hệ thống**  * Thiết kế kiến trúc hệ thống phần mềm (API) cần xây dựng. * Thiết kế sơ đồ lớp (class diagram), sơ đồ tuần tự (sequence diagram) mô tả các chức năng của hệ thông. |