**Explain the principles of implementing object orientation in C:**

Vi använder structs där vi har det klassen ska innehålla variabler och metoder. Sen har man en en reference \* till structen man har skapat i sina metoder.´

Sen för att nå element i sina structs så använder man ->

**The TimyTimber kernel, if properly used, supports a reactive programming model with object-level concurrency. Explain these two terms:**

**Reactive programming model**: Använder asynchronous programming logik för att hantera realtidsuppdateringar

**Object-level concurrency:**

**When using the TinyTimber kernel, why is it important to invoke all object methods via kernel primitives (SYNC, ASYNC, AFTER, BEFORE) and not directly?**

Det tillåter flera metoder att köras samtidigt

**Explain the term race condition:**

Race conditionuppstår när den önskade outputen kräver att vissa händelser inträffar i en specifik ordning men att händelserna inte alltid sker i den ordningen. Det är ett "race" mellan händelserna och om fel händelser vinner failar programmet.