

НОВИКОВ НИКОЛАЙ

Middle C++ developer

@ novikov.na.work@ya.ru

StrapiDuStra

strapidustra125

novikov-na

г. Саратов

ОПЫТ РАБОТЫ

Сервисный центр Транстелематика

г. Саратов

В рамках проекта навигационного терминала для общественного транспорта разработка Linux сервисов, взаимодействующих по шине ZeroMQ посредством Protobuf.

Middle C/C++ developer

Апрель 2023 – сейчас (2 года 2 месяца)

- Разработал для сервиса информирования пассажиров с ограниченными возможностями взаимодействие с устройствами радио информаторов по Ethernet с использованием Protobuf.
- Разработал для сервиса обновления контента ТС режим master-slave для 3-х вагонного трамвая с использованием FTP и гарантированной синхронизацией контента между вагонами.
- Разработал для сервиса мониторинга оплаты проезда взаимодействие с валидаторами ТС по протоколу JsonRPC с использованием sqlite БД.

Junior C/C++ developer

Октябрь 2021 – Апрель 2023 (1 год 6 месяцев)

- Переписал сервис информирования пассажиров с ограниченными возможностями с QT на C++14 с использованием modbus (RS-485). Покрыв Unit-тестами.
- Переписал с использованием TDD многопоточный сервис обновления контента ТС с QT на C++14. Реализовал алгоритм HTTP скачивания контента по чанкам для условий плохого GSM соединения.

Стек: C++14, C++17, Python, STL, boost, GTest, QT, CMake, Protobuf, ZeroMQ, HTTP, RS485, Ethernet, FTP, JsonRPC, modbus, sqlite, Git, Bash, Linux.

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

г. Саратов

C++ developer

Январь 2023 – Январь 2025 (2 года)

Разработка в рамках научного гранта приложения по решению системы диф. ур., описывающей поведение графена в электрическом поле.

- Разработал консольное OpenMPI приложение под Linux для кластерных вычислений решения системы дифференциальных уравнений.
- Увеличил производительность приложения на 40% по сравнению с версией на языке C, написанной до меня, за счет архитектурной оптимизации параллельной части приложения.

Приложение запускалось на 256 ядрах кластера и обладало системой мониторинга производительности.

Стек: C++14, CMake, boost, mpich, jsoncpp, SLURM, Bash, Git, Linux.

ОБО МНЕ

C++ разработчик с почти 6-летним опытом разработки под Linux. Работал с высокоуровневыми и низкоуровневыми протоколами передачи данных, embedded системами, сериализацией, многопоточностью и SQL.

Предпочитаю чистый, поддерживаемый код и современные принципы C++ разработки (SOLID, RAII, DRY, KISS и т.д.).

Хочу развиваться как в своем направлении, так и пробовать новые смежные технологии.

Рассматриваю **исключительно** удаленный формат работы.

ОБРАЗОВАНИЕ

Высшее образование

Магистр

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

2019 – 2021

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

Бакалавр

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

2015 – 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

Дополнительное образование

Переводчик в сфере профессиональной коммуникации

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

2015 – 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

Курсы

Алгоритмы и структуры данных
АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса»

2023

Junior C/C++ developer

📅 Октябрь 2019 – Октябрь 2021 (2 года)

*Разработка авиационной электроники. Embedded разработка под ARM.
Разработка консольных приложений под Linux.*

- ✦ Разработал на языке C под STM32 прототип системы дистанционного управления из 4-х ZigBee устройств для кран-балки самолета АН-124.
- ✦ Разработал на языке C++ для Ubuntu сниффер для отладки протокола ZigBee через UART.

Стек: C, C++, make, STM32, UART, ZigBee, Linux, Git.

НАВЫКИ

C++14

C++17

STL

Linux

Архитектура

Многопоточность

GTest

CMake

TCP/IP

Git

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

Русский – родной

English – B1 : Intermediate