НОВИКОВ НИКОЛАЙ

Middle C++ developer

6 лет опыта

@ novikov.na.work@yandex.ru

StrapiDuStra

strapidustra125



ОПЫТ РАБОТЫ

Сервисный центр Транстелематика

Г. Саратов

В рамках проекта навигационного терминала для общественного транспорта командная разработка и поддержка Linux сервисов, взаимодействующих по шине ZeroMQ посредством Protobuf.

Senior C++ developer

- * Разработал для сервиса обновления контента TC режим masterslave-slave для 3-х вагонного трамвая с использованием TFTP и гарантированной синхронизацией контента между вагонами.
- 🛊 Разработал для сервиса мониторинга оплаты проезда взаимодействие с валидаторами TC по протоколу JsonRPC с использованием sqlite БД.

Middle C++ developer

- 🛗 Апрель 2023 Сентябрь 2024 (1 год 5 месяцев)
- 🖈 Разработал для сервиса информирования пассажиров с ограниченными возможностями взаимодействие с устройствами радио информаторов по Ethernet с использованием Protobuf.
- Расширил сервис обновления контента
- Модуль маршрутов
- 🛊 Покрыл Unit-тестами (GTest/GMock) и документировал (Doxygen/UML) 2 сервиса.

Junior C++ developer

- 🖈 Провел рефакторинг сервиса информирования пассажиров с ограниченными возможностями с QT на C++14 с использованием modbus (RS-485).
- провел рефакторинг через TDD многопоточного сервиса обновления контента с QT на C++14. Использовал libcurl (HTTP), jsoncpp, std::experimental::filesystem, openssl, std::thread.
- 🛊 Реализовал алгоритм HTTP скачивания контента по чанкам для условий плохого GSM соединения и алгоритм возобновления скачивания после полного обрыва связи.

Стек: C++14, C++17, Python, STL, boost, GTest, QT, CMake, Protobuf, ZeroMQ, HTTP, RS485, Ethernet, TFTP, JsonRPC, modbus, sqlite, Git, Bash, Linux.

ОБО МНЕ

С++ разработчик с 6-летним опытом как командной, так и индивидуальной разработки под Linux. Работал с множеством протоколов передачи данных, embedded системами, сериализацией, многопоточностью и SQL.

Предпочитаю чистый, поддерживаемый и отказоустойчивый код, построенный на современных принципах разработки.

Хочу развиваться как в своем направлении, так и пробовать новые смежные технологии. Интересуюсь архитектурой ПО и во всем стремлюсь к системности и структуризации.

Пример моего кода можно посмотреть на github в репозитории code-analyzer.

Рассматриваю исключительно удаленный формат работы.

ОБРАЗОВАНИЕ

Высшее образование

Магистр

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

iii 2019 - 2021

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

Бакалавр

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

= 2015 - 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

Дополнительное образование

Переводчик в сфере профессиональной коммуникации

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

iii 2015 − 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

Курсы

Алгоритмы и структуры данных АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса»



СГУ им. Н.Г. Чернышевского



C++ developer



Январь 2023 – Январь 2025 (2 года)

Индивидуальная разработка в рамках научного гранта приложения по решению системы дифференциальных уравнений, описывающей поведение графена в электрическом поле.

- 🛊 Разработал на C++14 консольное OpenMPI приложение под Linux для кластерных вычислений решения системы диф. ур., состоящее из модуля логирования, конфигурации, выбора счетных алгоритмов и мониторинга производительности.
- Увеличил производительность приложения на 40% по сравнению с версией на языке С, написанной до меня, за счет архитектурной оптимизации параллельной части приложения.

Приложение запускалось на 256 ядрах кластера и обсчитывало сетки из миллионов точек.

Стек: C++14, CMake, boost::odeint, mpich, jsoncpp, SLURM, Bash, Git,

ОАО СЭЗ им. Серго Орджоникидзе



🦞 г. Саратов

Junior C/C++ developer



Разработка авиационной электроники. Embedded разработка под ARM. Разработка консольных приложений под Linux.

- ★ Разработал на языке С под архитектуру STM32 прототип системы дистанционного управления кран-балкой самолета АН-124 по протоколу ZigBee: 2 приемника (на кранах) и 2 передатчика (у операторов).
- № Разработал на языке С++ для Ubuntu сниффер для отладки протокола ZigBee через UART.

Стек: C, C++, make, STM32, UART, ZigBee, JTAG, Linux, Git.

НАВЫКИ

Языки программирования

- C++ 11/14/17
- Bash
- SQL sqlite

Разработка, сборка и отладка

- ★ Linux Git
- Doxygen | UML
- CMake | make
- GDB Valgrind

Библиотеки и фреймворки

- STL
- Protobuf
- GTest / GMock

Протоколы

- 🗚 (TCP) boost::asio, zeromą
- HTTP libcurl
- TFTP tftpd
- (RS-485) libmodbus

Проектирование

- Многопоточность thread, OpenMPI
- Архитектура SOLID, GoF, RAII, DRY

Знание языков

- Русский родной
- ♣ (English) B2 : Upper-Intermediate