# НОВИКОВ НИКОЛАЙ

# Middle C++ developer

6 лет опыта

@ novikov.na.work@yandex.ru



strapidustra125



#### ОПЫТ РАБОТЫ

#### Сервисный центр Транстелематика

🗣 г. Саратов

В рамках проекта навигационного терминала для общественного транспорта разработка Linux сервисов, взаимодействующих по шине ZeroMQ посредством Protobuf.

# Middle C/C++ developer

- ііі Апрель 2023 − сейчас (2 года 2 месяца)
- \* Разработал для сервиса информирования пассажиров с ограниченными возможностями взаимодействие с устройствами радио информаторов по Ethernet с использованием Protobuf.
- \* Разработал для сервиса обновления контента TC режим masterslave-slave для 3-х вагонного трамвая с использованием FTP и гарантированной синхронизацией контента между вагонами.
- \* Разработал для сервиса мониторинга оплаты проезда взаимодействие с валидаторами TC по протоколу JsonRPC с использованием sqlite БД.

#### Junior C/C++ developer

- 🖮 Октябрь 2021 Апрель 2023 (1 год 6 месяцев)

Стек: C++14, C++17, Python, STL, boost, GTest, QT, CMake, Protobuf, ZeroMQ, HTTP, RS485, Ethernet, FTP, JsonRPC, modbus, sqlite, Git, Bash, Linux

## СГУ им. Н.Г. Чернышевского

🥊 г. Саратов

#### C++ developer

Январь 2023 − Январь 2025 (2 года)

Разработка в рамках научного гранта приложения по решению системы дифференциальных уравнений, описывающей поведение графена в электрическом поле.

- № Разработал консольное OpenMPI приложение под Linux для кластерных вычислений решения системы диф. ур.
- Увеличил производительность приложения на 40% по сравнению с версией на языке С, написанной до меня, за счет архитектурной оптимизации параллельной части приложения.

Приложение запускалось на 256 ядрах кластера и обладало системой мониторинга производительности.

Стек: C++14, CMake, boost, mpich, jsoncpp, SLURM, Bash, Git, Linux.

#### ОБО МНЕ

C++ разработчик 6-летним опытом командной и соло разработки под Linux. Работал с множеством протоколов передачи данных, embedded системами, сериализацией, многопоточностью и SQL.

Предпочитаю чистый, поддерживаемый и отказоустойчивый код, построенный на современных принципах разработки (SOLID, RAII, DRY, KISS). Интересуюсь архитектурой ПО.

Хочу развиваться как в своем направлении, так и пробовать новые смежные технологии. Во всем стремлюсь к системности и структуризации.

Рассматриваю **исключительно** удаленный формат работы.

#### ОБРАЗОВАНИЕ

## Высшее образование

#### Магистр

#### СГУ им. Н.Г. Чернышевского

**iii** 2019 - 2021

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

#### Бакалавр

#### СГУ им. Н.Г. Чернышевского

**iii** 2015 - 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

# Дополнительное образование

Переводчик в сфере профессиональной коммуникации

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

**iii** 2015 - 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

#### Курсы

Алгоритмы и структуры данных АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса»



#### ОАО СЭЗ им. Серго Орджоникидзе

🗣 г. Саратов

# Junior C/C++ developer

Разработка авиационной электроники. Embedded разработка под ARM. Разработка консольных приложений под Linux.

- № Разработал на языке С под STM32 прототип системы дистанционного управления из 4-х ZigBee устройств для кран-балки самолета АН-124.
- № Разработал на языке C++ для Ubuntu сниффер для отладки протокола ZigBee через UART.

Стек: C, C++, make, STM32, UART, ZigBee, Linux, Git.

## НАВЫКИ

# Языки программирования

- £ (11/14/17)
- 🗚 🛮 Bash
- ♣ SQL

# Разработка, сборка и отладка

- f Linux Git
- ★ CMake make
- n∈ GDB Valgrind

# Библиотеки и фреймворки

- s STL
- **☀** Boost
- ♠ Protobuf

# Протоколы

- ★ TCP
- \* HTTP FTP

# Дополнительно

- Многопоточность

## Знание языков

- в Русский родной
- \* English B1 : Intermediate