# НОВИКОВ НИКОЛАЙ

# Middle+ C++ developer

6 лет опыта



StrapiDuStra

strapidustra125



#### ОПЫТ РАБОТЫ

#### Сервисный центр Транстелематика

💡 г. Саратов

В рамках проекта навигационного терминала для общественного транспорта командная разработка и поддержка Linux сервисов, взаимодействующих по шине ZeroMQ посредством Protobuf.

#### Senior C++ developer

- \* Разработал для сервиса обновления контента TC режим master-slaveslave для 3-х вагонного трамвая с использованием TFTP и гарантированной синхронизацией контента между вагонами.
- \* Разработал для сервиса мониторинга оплаты проезда взаимодействие с валидаторами TC по протоколу JsonRPC с использованием sqlite БД.

#### Middle C++ developer

- 🖮 Апрель 2023 Сентябрь 2024 (1 год 5 месяцев)
- Разработал для сервиса информирования пассажиров с ограниченными возможностями взаимодействие с новыми устройствами радио информаторов по Ethernet с использованием Protobuf.
- ★ Архитектурно разделил сервис обновления контента на 2 версии работы с внешним АРІ. Расширил спектр скачиваемого контента, увеличив количество потоков и НТТР запросов.
- Разработал для модуля маршрутов алгоритм прогноза прибытия ТС к следующей остановке.
- покрыл Unit-тестами (GTest/GMock) и документировал (Doxygen/UML) 2 сервиса.

### Junior C++ developer

- Октябрь 2021 Апрель 2023 (1 год 6 месяцев)
- Провел рефакторинг через TDD многопоточного сервиса обновления контента с QT на C++14. Использовал libcurl (HTTP), jsoncpp, std::experimental::filesystem, openssl, std::thread.
- Реализовал алгоритм HTTP скачивания контента по чанкам для условий плохого GSM соединения и алгоритм возобновления скачивания после полного обрыва связи.

**Стек:** C++14, C++17, Python, STL, boost, GTest, QT, CMake, Protobuf, ZeroMQ, HTTP, RS485, Ethernet, TFTP, JsonRPC, modbus, sqlite, Git, Bash, Linux.

#### ОБО МНЕ

С++ разработчик с 6-летним опытом как командной, так и индивидуальной разработки под Linux. Работал с множеством протоколов передачи данных, embedded системами, сериализацией, многопоточностью и SQL. Есть большой опыт чтения и рефакторинга чужого кола.

Хочу развиваться как в своем направлении, так и пробовать новые смежные технологии.

Рассматриваю **исключительно** удаленный формат работы.

#### ОБРАЗОВАНИЕ

### Высшее образование

Магистр

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

**≅** 2019 − 2021

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

#### Бакалавр

#### СГУ им. Н.Г. Чернышевского

**=** 2015 - 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

# Дополнительное образование

Переводчик в сфере профессиональной коммуникации

СГУ им. Н.Г. Чернышевского

**=** 2015 - 2019

Факультет компьютерных наук и информационных технологий

# Курсы

Алгоритмы и структуры данных АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса»



#### СГУ им. Н.Г. Чернышевского



🦞 г. Саратов

#### C++ developer



Январь 2023 – Январь 2025 (2 года)

Индивидуальная разработка в рамках научного гранта приложения по решению системы дифференциальных уравнений, описывающей поведение графена в электрическом поле.

- № Разработал на C++14 консольное ОрепМРІ приложение под Linux для кластерных вычислений решения системы диф. ур., состоящее из модуля логирования, конфигурации, выбора счетных алгоритмов и мониторинга производительности.
- 🗚 Увеличил производительность приложения на 40% по сравнению с версией на языке С, написанной до меня, за счет архитектурной оптимизации параллельной части приложения.

Приложение запускалось на 256 ядрах кластера и обсчитывало сетки из миллионов точек.

**Стек:** C++14, CMake, boost::odeint, mpich, jsoncpp, SLURM, Bash, Git, Linux.

#### ОАО СЭЗ им. Серго Орджоникидзе



🦞 г. Саратов

### Junior C/C++ developer



Разработка авиационной электроники. Embedded разработка под ARM. Разработка консольных приложений под Linux.

- № Разработал на языке С под архитектуру STM32 прототип системы дистанционного управления кран-балкой самолета АН-124 по протоколу ZigBee: 2 приемника (на кранах) и 2 передатчика (у операторов).
- № Разработал на языке С++ для Ubuntu сниффер для отладки протокола ZigBee через UART.

Стек: C, C++, make, STM32, UART, ZigBee, JTAG, Linux, Git.

# ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Предпочитаю чистый, документированный, легко поддерживаемый и отказоустойчивый код, построенный на современных принципах разработки.

Интересуюсь архитектурой ПО и во всем стремлюсь к системности и структуризации. Пытаюсь автоматизировать любое действие, повторяющееся больше одного раза:)

Пример моего кода можно посмотреть на github в репозитории code-analyzer – небольшая утилита для подсчета строк в проекте.

#### НАВЫКИ

# Языки программирования

- C++ 11/14/17
- Bash
- \* SQL sqlite

# Разработка, сборка и отладка

- ★ Linux Git
- Doxygen UML
- CMake make
- GDB Valgrind

# Библиотеки и фреймворки

- STL
- Protobuf

# Протоколы

- 🗚 (TCP) boost::asio, zeromą
- HTTP libcurl
- TFTP tftpd
- RS-485 libmodbus

# Проектирование

- Многопоточность thread, OpenMPI
- Архитектура SOLID, GoF, RAII, DRY

#### Знание языков

- Русский родной
- 🛦 (English) B2 : Upper-Intermediate