Programação RocketSeat (Discover)

Web

Rede. Maneiras de estruturar trocas de comunicações entre computadores.

HTTP Hypertext Transfer Protocol

Função: Trocar mensagens entre computadores.

Mensagem: É quebrada em diversos pedaços (chunks).

URL Uniform Resource Locator

Função: Localizador e identificador de um recurso.

Recurso: Site.

Comunicação quando se acessa um site

Cliente: Computador, dispositivo ou aplicativo que fez o pedido (browser).

Servidor: Computador configurado para receber os pedidos e enviar respostas para os pedidos.

TCP Transmission Control Protocol: Garantir que os pacotes cheguem corretamente a seus

destinos.

IP Internet Protocol -> Endereçamento dos computadores.

DNS Domain Name Servers -> Converter um domínio em um endereço IP.

Proxy -> Qualquer dispositivo no meio do caminho, modem, roteador, outros computadores.

Função: Encaminhamento dos pacotes(chunks).

Software

Parte lógica do computador. Um conjunto de instruções que permite controlar um aparelho eletrônico.

Firmware

Armazenar todas as informações para que o equipamento funcione corretamente. É armazenado permanentemente num circuito integrado (chip) de memória de hardware no

momento da fabricação do componente.

Drivers

Faz a ponte entre o sistema operacional e o firmware dos dispositivos eletrônicos. Os drivers são instalados no computador quando há necessidade de se conectar com um novo dispositivo.

Sistemas Operacionais

Responsável pelo gerenciamento de todo o hardware do seu computador. É ele que vai dizer, por exemplo, para o programa em execução, quando poderá utilizar o processador e por quanto tempo, quanto de memória RAM será usada, gerenciamento de SSD/HD etc.

HTML

Anatomia das tags

- Abertura de tag <>
- Fechamento de tag </>
- Conteúdo <> bla bla </>
- Elementos <h1></h1>

Atributos

- Informações extras
- Configurações

```
ex. <img src="imagem.png" alt="">
```

Aspas

- Omissão
- Simples
- Duplas

Atributos globais mais utilizados

- Class *classificar uma tag
- Contenteditable *Permite editar o conteúdo da tag
- Data -*
- Hidden *Esconder uma tag
- Id *Identificar uma tag
- Style *Estilizar a tag
- Tabindex *Quando for selecionar com tab na página ele segue em ordem numérica
- Title *Definir um título para a tag

Conteúdo do texto e caracteres reservados

```
- &nbsp *Espaços
```

- &alt * <
- > * >

Listas

```
arroz </>
     feijão </>
   </01>
- Lista não ordenada: tag 
 ex. 
     batata </>
      arroz </>
     feijão </>
   Citações
- Tag <blockquote>
 <blook/duote cite:"link">
- Tag <cite>
- Tag <q>
Abreviações
- Tag abbr
Para explicar as abreviações.
 ex. <abbr title="Hypertext Markup Language">HTML</abbr>
Detalhes de contato
- Tag <address> *Contato de quem fez a página HTML
 ex. <address>
        Maria Luiza <br>
          25 anos <br>
          Belo Horizonte - MG
       </address>
Lista de descrição
- Tag <dl>
- Tag <dt> *Descrição de texto
- Tag <dd> *Descrição
 ex. <h1> Glossário </h1>
      <dl>
          <dt>Hypertext</dt>
          <dd>É um hipertexto. </dd>
      </dl>
```

Representação de Código

- Tag <code> e

Elementos Genéricos

- Tag <div>
- Tag *Separar elementos na mesma linha

CSS

Shorthand

```
Sem
- Font-style: italic;
Font-weight: bold;
Font-size: .8em;
Com
- Font: italic bold .8,em;
```

Vendor Prefixes

```
# Tipos numéricos
3 * <integer>
                       Número inteiro como -10 ou 223
    * <number>
                       Número decimal como -2.4, 64 ou 0.234
                       É um <number> com uma unidade junto: 90deg, 2s, 8px
  * <dimension>
                       Representa a fração de outro número: 50%
    * <percentagem>
    ## Unidades comuns
10
    * <length>
                        Representa um valor de distância: px, em, vw
12
                        Representa um ângulo: deg, rad, turn
  * <angle>
13
    * <time>
                        Representa um tempo: s, ms
    * <resolution>
                        Representa resoluções para dispositivos: dpi
```

```
# Distâncias absolutas <length>
    São fixas e não alteram seu valor.
4
    Unidade
                Nome
                                        Equivalência
6
                Centímetros
                                        1cm = 96px/2.54
                Inches (polegadas)
                                        1in = 2.54cm = 96px
    in
                Pixels
                                        1px = 1/96th of 1in
    рх
10
    * o mais comum e mais utilizado é o **px**
    * não recomendado usar cm
11
```

```
# Distâncias relativas
13
    São relativas a algum outro valor, pode ser o elemento pai, ou root, ou o
    tamanho da tela.
17
    * Benefício: Maior adaptação aos diferentes tipos de tela
18
19 Unidade
                Relativo a
20
                Tamanho da font do pai.
    em
                Tamanho da font do elemento raiz (root/html)
21
    rem
22
                1% da viewport width.
    VW
                1% da viewport height.
23
    vh
```

```
# Box Model
- Fundamental para fazer layouts para a web
- Maior facilidade para aplicar o CSS
## 0 que é?
Uma caixa retangular.
Essa caixa possui propriedades de uma caixa (2D)
- Tamanho (largura x altura)
                              width | height
- Conteúdo
                                content
- Bordas
                                border
- Preencimento interno
                               padding
- Espaços fora da caixa
                               margin
## box-sizing
Como será calculado o tamanho total da caixa?
- content-box border-box
```css
div {
 box-sizing: border-box;
}
```

```
display: block vs display: inline
- Como as caixas se comportam em relação às outras caixas
- Comportamento externo das caixas
 inline
block
 Ocupa toda a linha, colocando o
 Elemento ao lado do outro
 próximo elemento abaixo desse
 width e height são respeitados | width e height não funcionam

padding, margin, border irao Somente valores horizontais de funcionar normalmente. margin, padding e border
exemplos
block: ` <div> <section>`, todos os headings `<h1><h2>...`
inline: `<a> `
margin
Espaços entre os elementos
- margin-top | margin-right | margin-bottom | margin-left
- values: `<length>` | `<percentage>` | auto
'CSS
div {
 /* shorthand */
 margin: 12px 16px 10px 4px;
 margin: 12px 16px 0;
 margin: 8px 16px;
 margin: 8px;
}
 * Cuidado com margin collapsing (top se ajunta ao bottom)
 1- margin: 12px 16px 10px 4px;
 margin-top(cima) / margin-right(lateral direita) /
 margin-bottom(baixo) / margin-left(lateral esquerda)
 2- margin: 12px 16px 0;
 margin-top(cima) / margin-right-left(laterais) /
 margin-bottom(baixo)
```

3- margin: 8px 16px; margin-top-bottom(cima e baixo) / margin-right-left(laterais)

4- margin: 8px; Todos.