

Bill Tyros

Montréal, Canada strategineer.com me@strategineer.com github.com/strategineer

Ingénieur logiciel avec 10 ans d'expérience dans les secteurs des jeux vidéo, de la finance et de l'hôtellerie.

Expérience professionnelle

Ingénieur logiciel senior @ Sonder (2022-2025)

- Développement d'un projet en Ruby pour migrer plus de 300k réservations vers des systèmes externes.
- Développement de mesures de santé de la disponibilité qui ont contribué à une augmentation des bénéfices de 10 millions de dollars d'une année sur l'autre.
- Développement d'un système de distribution en Ruby pour synchroniser plus de 50k annonces sur Airbnb, Booking, Expedia, etc.
- Refonte d'un système en Ruby on Rails héritée de plus de 300k lignes de code, mise à niveau vers Ruby 3.3 et Rails 7.1 pour une performance et une maintenabilité améliorées.
- Développement d'un système de tarification en Python, optimisant les tarifs en fonction de l'offre et de la demande.

Ingénieur logiciel @ Morgan Stanley (2019-2022)

- Développement d'un système en Python pour exploiter les données agrégées à partir de sources internes et tierces afin d'encourager plus de 10k développeurs à utiliser les meilleures pratiques.

Programmeur @ Framestore VR (2017-2019)

- Conception d'un pipeline d'actifs artistiques pour Unreal Engine 4, création de plugins C++ et Python pour automatiser les flux de travail et améliorer l'efficacité de la production.

Programmeur @ Borealys Games (2016-2017)

- Développement de systèmes de jeu de base et d'interface utilisateur dans Unity en C#.

Compétences / Technologies

- Langages : Python, C#, TypeScript, JavaScript, Ruby, Go, C++.
- CI/CD : GitHub Actions, Jenkins, CircleCI, Buddy.
- Surveillance : Grafana, Datadog.

Formation

Développement de systèmes interactifs en temps réel @ Université de Sherbrooke (2016)

B.Sc. Ingénierie du logiciel (avec distinction) @ Université McGill (2015)