

Η 3η μέθοδος που χρησιμοποιώ για την εύρεση πρώτων αριθμών είναι παρόμοια με τη 2η μέθοδο που μας δίνετε με την διαφορά ότι αφού ελέγξω αν ο αριθμός διαιρείτε με το 2, μετά δέν κάνω έλεγχο για τους υπόλοιπους άρτιους αριθμούς.

Το πρόγραμμα myprime υλοποιεί την ρίζα, το πρόγραμμα inter υλοποιεί τους εσωτερικούς κόμβους και το πρόγραμμα worker υλοποιεί τους κόμβους φύλλα.

Όταν δημιουργώ τους κόμβους παιδιά χρησιμοποιώ named pipes έτσι ώστε να τους αναθέσω το διάστημα που καλούνται να βρούν πρώτους αριθμούς, τον αριθμό της μεθόδου που καλείται ο καθένας να χρησιμοποιήσει καθώς και το pid_t της root διεργασίας, το οποίο το χρησιμοποιώ για την αποστολή SIGUSR1 στην ρίζα πριν τον τερματισμό. Τα named pipes παραμένουν ύστερα από την αρχικοποίηση και μέσω αυτών γίνεται η επικοινωνία μεταξύ των processes.

Για την ταξινόμηση των αριθμών χρησιμοποιώ μία απλή ταξινομημένη λίστα και η εισαγωγή γίνεται με την συνάρτηση `void sortedInsert(struct Node** head_ref, struct Node* new_node);`