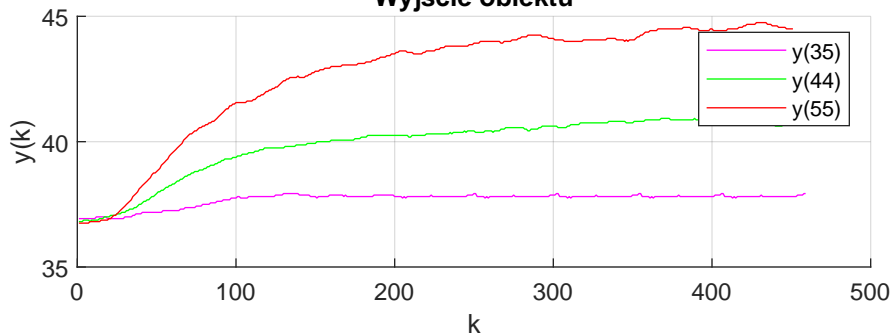


### Wyjście obiektu



### Sterowanie obiektu

