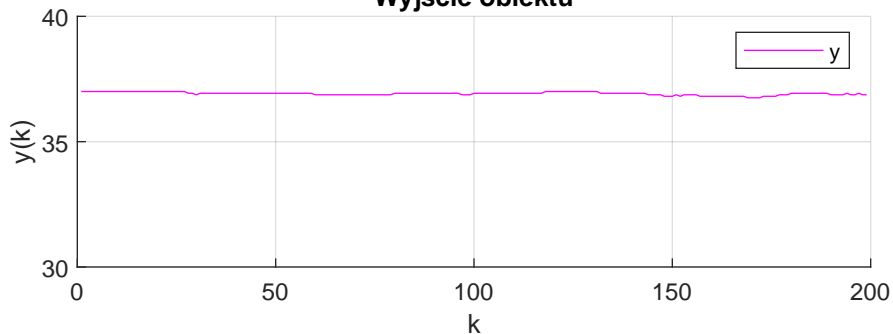


Wyjscie obiektu



Sterowanie obiektu

