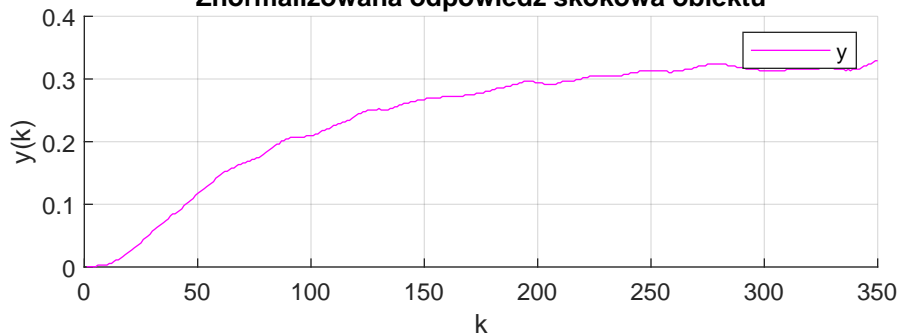


Znormalizowana odpowiedź skokowa obiektu



Sterowanie obiektu

