|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2020-04-27 / 17 : 30 | **장 소** | 비트 교육센터 회의실 |
| **작 성 자** | 신찬솔 | **작 성 일** | 2020-04-28 |
| **참 석 자** | 김민철, 남희주, 심종현, 이규성 | | |
| **안 건** | 프로젝트 세부 주제 선정과 개발 환경 선정 | | |
| **회의내용** | **- 프로젝트 세부 주제 선정**  매장관리 시스템 프로젝트를 진행하기에 앞서, 프로젝트 발표와 결과물을 고려했을때 세부 주제를 어떤것으로 선정하는게 가장 좋은 결과를 낼 수 있을지 논의  **- 개발 환경 선정**  이미 프레임워크나 툴 마다 각각 패턴에 대해 적합한 구조를 가지고 있는 경우가 있는데,   * 패턴마다 다른 개발 환경에서 구현하는 것 * 하나의 개발 환경을 선정해서 패턴별로 구현하는 것   둘 중 어느것이 이번 프로젝트 취지에 적합한지에 대해 논의 진행 | | |
| **결정사항** | **- 프로젝트 세부 주제 선정**  추후 여러가지 기능을 확장하기 좋다고 생각하여 모바일 기기 매장 관리 시스템으로 세부 주제 선정  **- 개발 환경 선정**  하나의 개발 환경을 선정해서 각각 패턴별로 프로젝트를 진행하고 완전히 이해하는 것이 이번 프로젝트의 취지라고 생각하여 WPF만으로 MVC, MVP, MVVM 패턴별로 구현하기로 결정 | | |
| **특이사항** | **\*세부 주제 선정은 상황에 따라 바뀔 수 있음** | | |