

Jag visste direkt att jag ville använda SASS. Direkt jag fick lärdom om SASS blev det både roligare och enklare att arbeta med CSS. Inkapsling av kod gjorde det mycket lättare att strukturera och förstå sin kod. Jag har använt mixins för brytpunkt för mobilanpassning, grunddesign för alla knappar, samt korten i sektionen "Popular challenges".

Jag valde att designa desktop-first, då jag tänkte att klientelet som företaget riktar sig främst använder desktop. Jag vet inte hur dessa escape rooms som man kan göra online, men antar att det inte är så lätt på en mobiltelefon.

Jag hade väl en grundtanke när jag började att dela in `<html>` i `<header>`, `<nav>` flera `<section>` för varje del av själva huvudinnehållet, samt `<footer>`. Fyllt i den element jag tror behövdes i varje del och sedan arbetat del för del. Då detta var det första större projektet visste man inte i förväg så mycket hur man kanske skulle ha strukturerat saker. Blev ganska många tillägg av `<div>` och klasser för att lättare arbeta med elementen.

Jag har i största mån använt mig av flexbox då designen var ett en-dimensionellt flöde. Jag har försökt använda absolut position så lite som möjligt då det inte verkar bli så bra när man ändrar storleken på fönstret. Det enda stället jag använde absolut position var nog på play-knappar på i hero-sektionen.

Jag vet inte om det var en bra eller dålig idé, men jag har bara angett font-size i `<html>` och sedan angett alla efterkommande font-sizes, margins och paddings i antingen `em` eller `rem`. Jag tänkte att då blir förhållandena samma om man väljer att byta textstorlek.

Vid desktopläge har jag lagt all i en container med `max-width: 1280px` så att sidan anpassar sig. Det gör att sidan inte direkt är optimerad vid omkring bredd 900px, men tycker det ser bättre ut än att man ska behöva scrolla horisontellt för att se hela sidan. Brytpunkten för mobil är vid 800px och där har jag lagt `max-width: auto` då jag tycker den funkar bra för alla lägre bredder. Eftersom vi ska fortsätta arbeta med detta projekt ska jag lägga till en tablet-design som ser bra ut omkring 720px-1080px.

Jag skulle säga att kan nog är ganska nöjd med resultatet. Likheten med designen tycker jag bra. Tycker min kod är bra strukturerad och läsbar, men man skulle nog kunna skala ned den en del. Säkert en del som är överflödigt och använda fler mixins.

Det har varit en väldigt lärorik kurs. Det jag kommer ihåg av CSS när jag läste webbdesign på gymnasiet var bara man kunde kontrollera färger och textstorlekar, men man kan verkligen göra hur mycket som helst.