

# ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

## ΘΕΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΟΜΑΔΑΣ 3

**ΓΕΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Με βάση το ειδικό θέμα της κάθε ομάδας καλείστε να αναπτύξετε λογισμικό, καθώς και να το συνοδεύσετε με την αντίστοιχη ανάπτυξή του σε μοντέλο κύκλου ζωής λογισμικού.

Σύμφωνα με το ειδικό θέμα της εργασίας που έχει δοθεί στην ομάδα σας να γίνουν τα εξής:

1. Καταγραφή και παρουσίαση της ανάλυσης απαιτήσεων της εργασίας σας. Παραγωγή παρουσίασης απαιτήσεων και αρχιτεκτονικής δομής με τη χρήση των βασικών διαγραμμάτων της UML.
2. Ανάπτυξη των τεσσάρων φάσεων του αντικειμενοστραφούς μοντέλου ανάπτυξης λογισμικού (Rational Unified Process) χρησιμοποιώντας τα 9 διαγράμματα της UML με χρήση ενός εργαλείου CASE της επιλογής σας. Προτεινόμενα CA5E T00LS: Rational Rose, Visual Studio 2010 Ultimate, ArgoUML.
3. Ανάπτυξη της εργασίας. Η εργασία πρέπει να είναι πλήρως λειτουργική και σωστά δομημένη. Χρήση της γλώσσας ή του εργαλείου που έχει δηλώσει η ομάδα σας. Εφόσον υπάρχει, χρήση της γλώσσας/τεχνολογίας που υποδηλώνει το θέμα της εργασίας σας. Σε κάθε περίπτωση, προτείνεται η χρήση κάποιας αντικειμενοστραφούς γλώσσας προγραμματισμού.

### Λιευκρινήσεις:

- Τα διαγράμματα που θα υλοποιήσετε κατά την ανάπτυξη των μοντέλων θα πρέπει υποχρεωτικά να σχετίζονται με την υλοποιημένη εργασία και το αντίστροφο.

### ΕΙΔΙΚΟ ΘΕΜΑ ΟΜΑΔΑΣ:

Η ομάδα σας θα υλοποιήσει μια web εφαρμογή που θα χρησιμεύσει ως on-line ατζέντα. Το σύστημά σας θα είναι μια εφαρμογή html5 η οποία προορίζεται για χρήση μέσω smartphones. Στο σύστημά σας θα μπορεί να κάνει εγγραφή ένας νέος χρήστης και login ένας υπάρχων χρήστης. Ο κάθε συνδεδεμένος χρήστης θα μπορεί σε ένα περιβάλλον ημερολογίου/ατζέντας να δει, να επεξεργαστεί, να καταχωρήσει, ή να διαγράψει ένα ραντεβού/συνάντηση, σε συγκεκριμένες ημερομηνίες/ώρες και εφόσον το επιθυμεί να δηλώσει και διάρκεια. Εφόσον το ραντεβού/συνάντηση περιλαμβάνει και άλλα άτομα (καταχωρημένα στην πλατφόρμα), θα πρέπει:

1. Μέσα στο ραντεβού να φαίνονται και οι συμμετέχοντες χρήστες.
2. Για κάθε ενημέρωση/τροποποίηση του ραντεβού/συνάντησης από κάποιον από τους συμμετέχοντες, θα πρέπει να ενημερώνονται οι υπόλοιποι ενδιαφερόμενοι. Ο δημιουργός του ραντεβού μπορεί να τροποποιήσει τα στοιχεία του ραντεβού (ώρα, διάρκεια), ενώ οι υπόλοιποι συμμετέχοντες μπορούν να υποβάλλουν σχόλια ή/και το αν θα παρευρεθούν ή όχι. Επιθυμητή είναι η ύπαρξη και μιας ιστοσελίδας (php, MySQL), ως εναλλακτικού τρόπου πρόσβασης από υπολογιστή. Τελικός/οι χρήστη/ες της εφαρμογής: οι όποιοι ενδιαφερόμενοι χρήστες