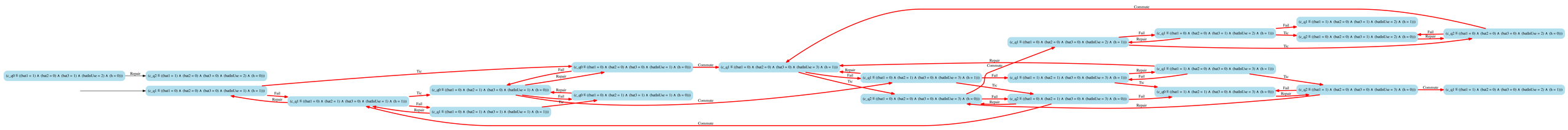
(c_g0 || ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 0)))
Repair
(c_g2 || ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 0)))
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 1)))
Fail
Repair
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 1)))
Tic
(c_g0 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 0)))
Fail
Repair
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 1)))
Tic
(c_g0 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 0)))
Fail
Repair
(c_g0 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 0)))
Tic
Commute
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 1)))
Repair
Fail
Tic
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 1)))
Repair
Fail
Tic
(c_g2 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 0)))
Repair
Fail
Tic
(c_g2 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 0)))
Repair
Fail
Tic
(c_g1 || ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 1)))
Repair
Fail
Tic
(c_g1 || ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 1)))
Repair
Fail
Tic
(c_g0 || (bat1 = 1) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 0)))
Repair
Fail
Tic
(c_g2 || ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 0)))
Commute
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 1)))
Commute
Fail
Repair
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 1)))
Fail
Repair
(c_g1 || ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 1)))
Tic
(c_g1 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 0)))
Fail
Repair
(c_g2 || ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 0)))
Tic