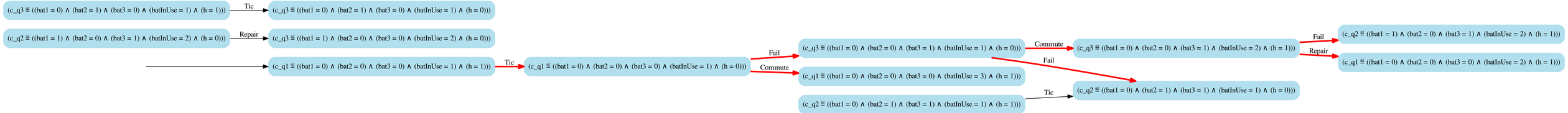
(c_q3 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 1)))
Tic
(c_q3 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 0)))
(c_q2 ≝ ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 0)))
Repair
(c_q3 ≝ ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 0)))
(c_q1 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 1)))
Tic
(c_q1 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 0)))
Fail
(c_q3 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 0)))
Commute
(c_q1 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 3) ∧ (h = 1)))
(c_q2 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 1)))
Commute
(c_q3 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 1)))
Fail
Tic
(c_q2 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 1) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 1) ∧ (h = 0)))
Fail
(c_q2 ≝ ((bat1 = 1) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 1) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 1)))
Repair
(c_q1 ≝ ((bat1 = 0) ∧ (bat2 = 0) ∧ (bat3 = 0) ∧ (batInUse = 2) ∧ (h = 1)))