

# Effizientes Erfassen von Architekturentscheidungen

Es soll ein webbasiertes Werkzeug zum effizienten Erfassen von Entwurfsentscheidungen entwickelt werden. Im folgenden finden Sie eine Liste von Basisanforderungen. Ihre erste Aufgabe wird sein, diese Anforderungen zu strukturieren und zu verfeinern.

- Erfassen von Entscheidungen
  - Erfassen von Entscheidungen mit einfachen Textnachrichten (a la Twitter)
  - Möglichkeit der Teilerfassung, um den Entscheidungsprozess nicht zu stören
  - Definition von Relationen zwischen Entscheidungen
- Vervollständigen der Entscheidungsdokumentation
  - Hinzufügen wichtiger Attribute wie Begründung der Entscheidung, Einflussfaktoren, etc. mittels #hashtags
  - Ergänzen zusätzlicher Informationen bei bereits existierenden Entscheidungen ebenfalls mittels #hashtags
  - Ergänzen zusätzlicher Relationen
  - Ergänzung von Pflichtattributen
- Extraktion von entscheidungsrelevanten Informationen aus dem Kommunikationskanal
- Verwalten erfasster Entscheidungen
  - Liste der erfassten Entscheidungen
  - Hierarchische Strukturierung erfasster Entscheidungen
  - Indikator für unvollständige Beschreibungen (d.h. Definition von Pflichtattributen)
  - Nachträgliche Annotation von erfassten Entscheidungen im Zeitverlauf
- Reporting
  - Übersicht über Entscheidungen im Zeitverlauf
  - Übersicht über Entscheidungen die ein bestimmtes Qualitätsattribut oder einen Einflussfaktor betreffen
  - Übersicht über Entscheidungen, die von Änderungen einer anderen Entscheidung betroffen sind
  - Anzeige wichtiger Qualitätseigenschaften (z.B. Skalierbarkeit) die durch Entscheidungen adressiert werden. Dynamisch aus den in den Entscheidungen referenzierten Eigenschaften aufgebaut
- Technische Rahmenbedingungen
  - Web Cin (Angular.js, React.js, etc.)
  - Client für mobiles Endgerät
  - Verwendung einer Graphdatenbank für das Backend ([neo4j.com](http://neo4j.com))