

Interim Präsentation Master Projekt

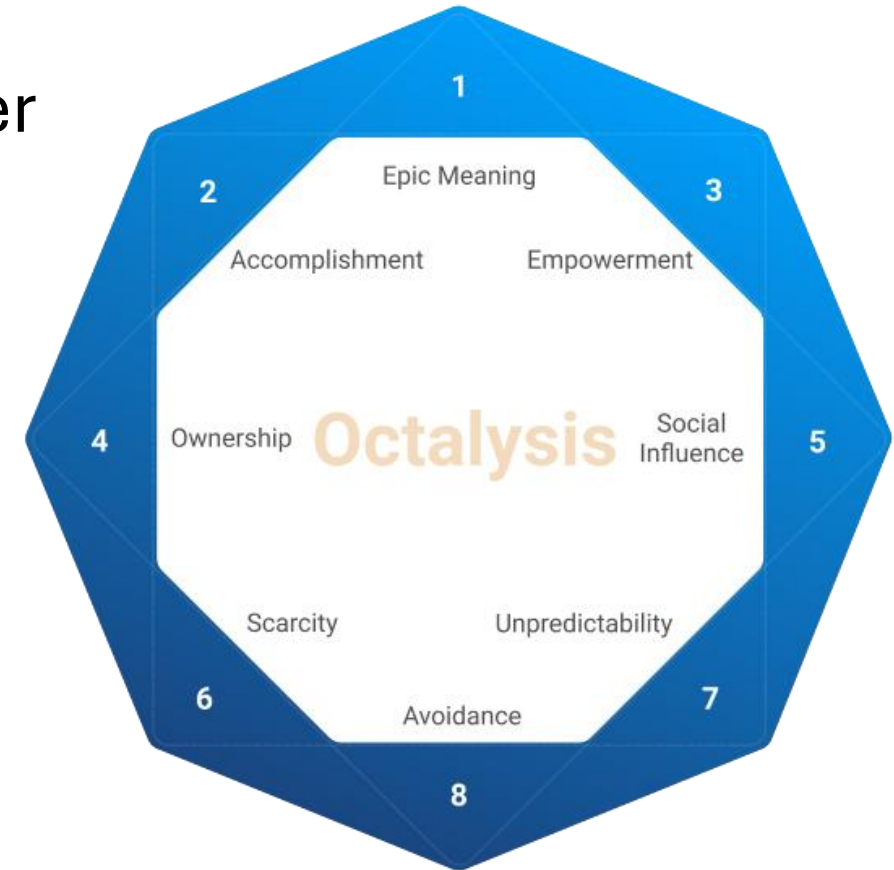
27.11.2025 / David Strauß

Ziel/Hypothese

- Das Ziel ist es ein Spiel zu entwickeln welches, basierend auf wissenschaftliche Ansätze, die Spieler zu täglichem Spazierengehen motiviert.
- Hypothese: Mittels gezieltem Einsetzen von Motivationsstrategien in Videospielen lassen sich Leute leichter motivieren

Methoden

- Eingesetzte Frameworks: Hauptsächlich halte ich mich an das Octalysis Framework, und stütze mich zusätzlich auf das Behaviour Change Wheel.
- Wissenschaftliche Methoden: Prototyping, User Tests



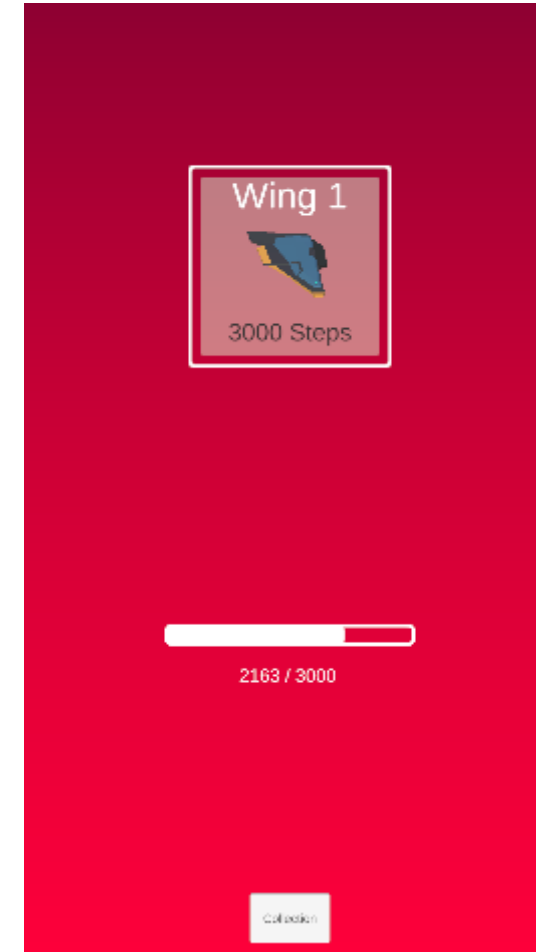
Status

- Basic Dialog System



Status

- Schritte werden am Handy mittels Schrittzähler getrackt und mittels progress bar angezeigt



Status

- Gesammelte Teile können in der Collection angeschaut werden



TODOs

Bis 11.1.

- Intro Sequenz – um Narrative/Story zu erklären
- Viel Content „generieren“ (Quests, Dialoge, Portraits für die Dialoge)
- Badges für bestimmte Aktivitäten (zB Wetter oder Tageszeit bedingt)

TODOs

Über die Semesterferien

- User Tests

Literatur

Michie, S., Van Stralen, M., & West, R. (2011). The behaviour change wheel: a new method for characterising and designing behaviour change interventions. *Implementation science*, 6(1), 42.

Hunicke, R., LeBlanc, M., Zubek, R., & others (2004). MDA: A formal approach to game design and game research. In *Proceedings of the AAAI Workshop on Challenges in Game AI* (pp. 1722).

Sinclair, J., Hingston, P., & Masek, M. (2007). Considerations for the design of exergames. In *Proceedings of the 5th International Conference on Computer Graphics and Interactive Techniques in Australia and Southeast Asia* (pp. 289–295). Association for Computing Machinery.

Weber, P., Gronewald, L., & Ludwig, T. (2022). Reflection on the Octalysis framework as a design and evaluation tool.. In *GamiFIN* (pp. 75–84).

Song, H., Kim, J., Tenzek, K., & Lee, K. (2013). The effects of competition and competitiveness upon intrinsic motivation in exergames. *Computers in Human Behavior*, 29(4), 1702–1708.