# POI XIX

## **StageI**

#### **Festival**

#### 题意简述:

有 n 个数,给出两种制约条件: a) X 比 Y 小 1; b) X 不比 Y 大。求不同的数的个数的最大值。

#### 解法:

首先用a类条件建图 ,可以发现同一个联通块里面的数之间的关系是确定的。 设最小的数是 x , 最大的数是 x+a , 那么我们可以用(x,a)来表示一个联通块。

那么对于某个 b 类条件(i,j), 假设 i 所属的联通块是(x,a)且 i=x+a', j 属于 (y,b)且 j=y+b'; 我们可以得出 x 和 y 之间的一个约束关系: y-x>=a', -b', 。

我们再把 a 类条件中的联通块缩成点,用 b 类条件的边来连接它们。易证:不属于同一强连通分量的点互不影响。于是我们只需考虑一个**强连通分量**。

另外,对于(x,a),我们可以把它看做一条左端点在x,长度为a+1的线段;原问题转化为求最大覆盖长度。那么对于一个强连通分量,求出一个合法解后,答案就是max(xj+aj)-min(xi)+1! 为什么呢?如果"线段"之间有空隙呢?

假设存在空隙,那么当前会有两堆(或者更多)分开的"线段";这样的话,对于不属于同一堆的两条线段(xi,ai)和(xj,aj),就有 xi+ai<xj 即 xj-xi>=ai+1;注意到约束关系的产生公式:**y-x>=a'-b'**, a'-b'

求 max(xj+aj)-min(xi)+1 的话,从每个点开始求最短路即可。

(这题想了我 3h+... 好弱)

## Letters

#### 题意简述:

给出两个小写字母组成的字符串 a 和 b , 每次你可以交换 a 的相邻的字母 , 最少交换多少次使得 a 与 b 相同。

#### 题解:

从左到右扫描,如果相同的话不换;不相同的话找最近的换;BIT。

## **Distance**

#### 题意简述:

定义 D(a,b)为使 a 变为 b 的最少操作次数。每次操作可以使 a 乘以或者除上

一个质数。给出 n 个数 A[] " 对于每个数 i , 求出最小的 j (不等于 i ) , 使得 D(A[i],A[j])最小。

## 题解:

注意到 D(a,b)=F(a/d)+F(b/d),d=gcd(a,b),F(x)为质因数个数之和。那么我们设 G(y)为通过除法到达 y 的操作数最少、次少的数。对于每个数 x 我们枚举它的约数 y,用 F(x/y)去更新 G(y)即可。然后求 A[i]的最小 j 时同理。

## Rendezvous

## 题意简述:

给出一堆仙人掌(每个点出度为 1),每次询问(a,b),要求你返回(x,y), 在  $\max(x,y)$ 最小的情况下  $\min(x,y)$ 最小;且满足:有两个人分别在点 a 和点 b,他们只能沿着有向边的方向走 x 步和 y 步,最后到达同一地方。

### 题解:

预处理后计算。(这也算题解么。。。)

## Well

## 题意简述:

给出 A[1..n]和 m , 要求 B[1..n]满足 B[i] <= A[i]且 sigma(A[i]-B[i]) <= m , 而且至少有一个 B[j]为 0 ; 满足这些条件后 B[1..n]应该尽可能地 "平滑"。平滑度=max|B[i]-B[i-1]。平滑度越小 , 越平滑。

#### 题解:

首先二份平滑度 z。我们先不考虑 B[j]=0;如何使得 A 足够平滑?以下代码足矣:

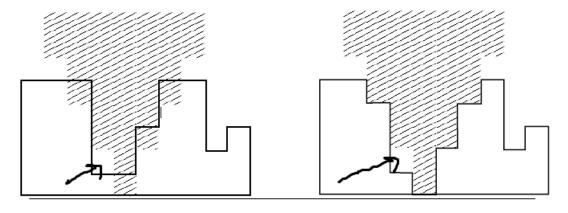
Rep(i,1,n-1) if (a[i+1]>a[i]+z) a[i+1]=a[i]+z;

Repd(i,n,2) if (a[i-1]>a[i]+z) a[i-1]=a[i]+z;

而且求出来的 A'是代价最小的!

这里就不证明了。。。有兴趣可以看波兰文题解。。(这也叫兴趣?!)(反正我是用 google 翻译成英文然后看懂了。。。)合法性显然,代价最小可以用归纳法来证。

那么如果让其中一个 B[j]变为 0 呢?看图!



假如我们让 k 变为 0, 那么我们只需要减去以 k 为中心的"倒金字塔"里面

#### 的数就好了!

可是,就像箭头所指的一样,万一缺了一块怎么办?不合法啊?

只要我们之前已经把平滑度减少到 z 以下,那么必定不会出现这种情况!这个也可以证明。。请看...。

可是这样子还是 O(n^2)的啊?当然可以优化到 O(n)的,我们只要维护右轮 廓和左轮廓的变化就好了。。具体请自己思考^\_^

## **StageII**

## Tour\_de\_Byteotia:

#### 题意简述:

给出一个 n 个顶点的无向图, 要求删去最少的边, 使得编号小于等于 k 的点都不在环上。

## 题解:

有一个优美的解法 我们把编号小于等于 k 的点和与之相连的边视为断开的,然后对新图求边双连通分量。然后把边双连通分量进行缩点,把断开的边恢复——那么原图中所有的非树边都必须删去了。

这题 MLE 把我弄死了 T T

## **Vouchers**

题意简述:

水题。。。

题解:

免了吧。。。

## Cloakroom

## 题意简述:

给出 n 种物品(Ai,Bi,Ci),和 q 个询问(Li,Ri,Ki)。对于每个询问,选出若干种物品使得: Aj<=Li, Ri<=Bj, sigma(Cj)=Ki。N<=1000, K<=10^6,q<=10^6。 题解:

想了很久都想不出好方法,结果。。。。。

O(n^2\*K/32)就可以过了。。。

因为有两个限制条件, 我们用离线去掉第一个条件, 然后维护 n 个背包就好了。。

注意 unsigned int 的使用:位运算只能同一类型之间进行,否则会挂;特 到 0 和~0U 才可以卡过。。。

## A Horrible Poem

#### 题意简述:

给出一个字符串 S , 每次询问(i , j) , 要求 S(i..j)这个子串的最短循环节。 题解:

注意到对于串 S[1..n]如果有长度为 L 的循环节,那么 S[L+1..n]=S[1,n-L] 对于询问(i,j),我们设 L=j-i+1。分解 L 显然可以得到 O(n^1.5)的算法,然而这是不够的。

先设 L=p1^a1\*p2^a2\*...\*pm^am。

再设 bi=max(j, j<=ai 并且 L/(pi^j)是循环节)。

那么答案就是 p1^b1\*p2^b2\*...\*pm^bm。

证明不难;只需证若 x'\* y 和 y'\* x 是合法循环节,满足 y'| y 且 x'| x, x 与 y 互质,则 x'\* y'亦是循环节即可。证明如下:

因为 x'y 是合法循环节 那么我们只考虑 S 开头的长度为 x 'y 的一段;那么这一段的循环节长度与 y'x 有关,可以列出:

(i+(y' x)\*k)mod(x' y)=i.那么:

(y' x)\*k = (x' y)\*j , 可以得出:

k=j\*(x' /x)\*(y/y' ), 那么:

k 的最小值就是(y/y'), 也就是说:

新的循环节长度是(x'y)/(y/y')=x'y'!!

证了这个,结合归纳法,算法的正确性就确定了。

## Fibonacci\_Representation

## 题意简述:

询问最少用多少个 Fibonacci 数加减得出一个数 n。

## 题解:

这尼玛太水了吧。.....

假设 Fi<=n<Fi+1,那么 G(n)=1+min(G(n-Fi), G((Fi+1)-n))

直接记忆化爆搜。...

## **StageIII**

## **Squarks**

## 题意简述:

给出 n 个数 A[1..n]的两两之和 B[1..(n-1)\*n/2], 求出所有可能的 A[1..n] 题解:

这题这么水我做的时候居然只有 13AC。。。

显然确定最小数后,可以在 O(n^2logn 内)确定其他数。于是只关心最小数的取值。

假设 A[]和 B[]已排序,那么显然 B[1]=A[1]+A[2], B[2]=A[1]+A[3]。但是 B[3]不一定是 A[2]+A[3](否则就能确定 A[1]); 观察到 B[3]...B[n+1]都有可能,于是枚举即可。

## **Bidding**

## 题意简述:

交互式博弈题。游戏规则如下:

有一个栈和一个壶,和很多很多球,并给定 n。一开始壶内有一个球,栈内没有。每次操作,每个人可以选择:壶内的球加倍;壶内的球加两倍(乘以3);把壶内所有球移入栈内,壶内再出现一个球。如果轮到某个玩家操作时,壶与栈的球的总数大于等于 n,那么他就输了。

## 题解:



我勒个去这题交了我 20 多次啊有木有!!!!!!!!!

直接记忆化搜索就可以了。...

我的 WA+RE 轨迹:

把自己的操作上报后忘记在自己这里更新当前的信息 ——>

因为递归爆栈, RE ——>

BFS,TLE--->

用 map, RE---->

改成二维数组 dp——>AC

而且因为是交互式题。.. 难以调试。..

(好吧不该用景明老师的颜艺的。。。村正好虐心 T\_T)

## **Salaries**

#### 题意简述:

在一棵有根树上,每个点都有自己的不同权值,在[1,n]之间;且父亲的权值 比儿子的大。现在给出了某些点的权值,其他的点权值未知。问还可以确定哪些 点的权值。题目保证,如果给出某个点的权值,则其父亲的权值也会被给出。 题解:

一开始没看到红字......于是悲剧了。。。

看到后简单很多,但是也有不少细节。

我们从小到大地扫描权值 c:如果 c 不存在,那么加入队列 Q 中;如果 x 这个点的权值是 c,那么我们开始判断:

如果当前应该被填权值的点的个数小于队列的大小(即可用权值的数量), 那么把 x 加入队列 A 中;

否则队列 Q 中的所有权值都应该填入队列 A 中的点上。我们从最大的可用权值 c'开始扫描,如果 A 队列中只有一个节点,或者 c'比除了 A 的队尾的点外(也就是 x)的所有点的权值要大,那么进入下一步判断(否则跳出):如果 x 有且仅有一个未确定儿子 y,那么 y 必定是 C',递归 y;否则也跳出。

最后要把 Q 和 A 清空。(总之靠自己 YY)

## **Leveling Ground:**

## 题意简述:

给出 n 个数 A[],和 a、b。每次操作可以给一个区间都+a,-a,+b,-b。 求最小的操作次数使得 A[]都变为 0。

#### 题解:

首先求 d=gcd(a,b)判断无解神马的。然后 a,b,A[]都除以 d。

设 B[i]=A[i]-A[i-1](1<=i<=n+1)。那么区间操作给[l,r]加上 x 相当于 B[l]+=x, B[r+1]-=x , 再设 B[i]+a\*Xi+b\*Yi=0 , 那么目标就是最小化: Sigma(|Xi|)+Sigma(|Yi|) , 并且满足 Sigma(Xi)=Sigma(Yi)=0 ( 因为每加一次 就减一次 , 每减一次就加一次 )。

我们先不管约束条件,对于i 求出|Xi|+|Yi|最小的可行解。不失一般性,假设此时的 Sigma(Xi)>=0,那么因为 Sigma(Xi)\*a+Sigma(Yi)\*b=0,所以 Sigma(Yi)<=0 并且 Sigma(Xi)是 b 的倍数!如果我们调整 i 的二元组(Xi,Yi),每次可以给 Xi 加上(减去)b, Yi 减去(加上)a,而且能够使 Sigma(Xi)加上(减去)b。而这次操作对答案的影响则容易计算。

于是我们每次选出一个对答案影响最小的 i 进行调整 ,直至 Sigma(Xi)=0 为止。可以使用堆来维护。

对于 a\*Xi+b\*Yi=1, 怎么求最小的|Xi|+|Yi|?

一句话,要么|Xi|<b,要么|Yi|<a。

## **Minimalist Security**

## 题意简述:

给出一幅有向图 每个点 x 有权值 p(x)。对于边(x,y) 有 p(x)+p(y)>=b(x,y)。 现在要求每个点一个新的权值 z(x) ,满足 p(x)>=z(x) , 且对于边(x,y)有 z(x)+z(y)=b(x,y)。求 sigma(p(x)-z(x))的最大值和最小值。

## 题解:

对于一个联通块,确定某一点为基点,那么其他点和 sigma(p(x)-z(x))都能用其表示出来了,也能得到基点的取值范围。

## **Warehouse Store**

## 题意简述:

有一间 xx 仓库, 第 i 天早上到货 Ai; 同一天中午会有订单, 要求买货 Bi(不可延迟)。求最多能接受的订单数。

## 题解:

按 Bi 从小到大处理,能接受就接受,用了线段树。貌似用堆也可以。

## **Prefixuffix**

## 题意简述:

给出字符串 S[1..n], 求最大的 L, 满足:

- 1) S[1..L]与 S[n-L+1,n]循环同构
- 2) 这两个串不能重叠

#### 题解:

膜拜 oimaster+acmonster 神犇.....

所谓循环同构,其实就是两次去掉相同的前后缀, 比如:

## Ababbabababbaab

(L 最大为 6,红字为第一次去掉的前后缀,蓝字为第二次去掉的前后缀)

设红字的长度为 L , 那么再设 F(L)表示蓝字的最长长度 , 易证:

$$F(L) > = F(L-1)-2$$

但这样子是没办法递推的。。

## 我们变形:

F(L-1)<=F(L)+2 就可以了。。。