

# WESLEY DE SOUZA CIRILO

João Pessoa, PB | +55 83 99602-5756 | wesleysouza.arq@gmail.com | LinkedIn: [Wesley Souza](#) | Instagram: [wsldesigner](#)

---

## RESUMO PROFISSIONAL

### Designer de Interiores | Especialista em Visualização e Tecnologia

Designer de Interiores com experiência prática em detalhamento de móveis planejados, produção arquitetônica e acessibilidade. Expert em softwares de modelagem e renderização como AutoCAD, SketchUp, V-Ray e Promob.

**Inovação:** Destaco-me pela proatividade tecnológica, tendo desenvolvido soluções de e-commerce e aplicativos para o setor de varejo. Essa habilidade permite a criação de apresentações de projetos mais interativas e uma comunicação técnica mais eficiente entre as necessidades do cliente e as ferramentas digitais.

---

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Estagiário | Larissa Dantas ARQ | João Pessoa, PB Maio/2025 – Setembro/2025 (5 meses)

- Criação de projetos de acessibilidade para agências bancárias utilizando AutoCAD.
- Desenvolvimento de modelagem 3D no SketchUp e renderização de projetos para apresentação.

### Estagiário de Design | Space Ambientes | João Pessoa, PB Agosto/2023 – Dezembro/2023 (4 meses)

- Auxílio na criação de Projetos Moveis planejados desde o conceito à representação.
- Programas utilizados: Promob e Sketchup e Vray( renderizei alguns projetos para apresentação).
- Colaboração na seleção de materiais e acabamentos para clientes.

### Estagiário de Renders | Collettivo Renders | João Pessoa, PB Julho/2023 – Agosto/2023 (2 meses)

- Criação de renderizações fotorrealistas de ambientes internos e externos com V-Ray.
- Otimização de modelos 3D para renderização, garantindo alta qualidade visual para apresentações de projetos.

### Estagiário | Mirage Archviz Studio | João Pessoa, PB Junho/2023 – Julho/2023 (1 mês)

- Suporte na produção de visualizações arquitetônicas (archviz).
- Modelagem 3D dos projetos no SketchUp.

### TropiBerry | Desenvolvedor de Produto & Atendimento (2025) – Presente

- **Desenvolvimento Técnico:** Concebi e desenvolvi o site oficial e o sistema de pedidos utilizando **JavaScript Vanilla, Tailwind CSS e Firebase (NoSQL)**.
  - **Mobile:** Implementei a versão nativa Android (APK) via **WebView**, garantindo persistência de sessão e integração total com o hardware (Android Studio).
  - **Sucesso do Cliente:** Atendimento direto ao público e gestão de chat, utilizando o *feedback* imediato dos clientes para aplicar melhorias de UX/UI em tempo real no sistema.
  - **Gestão de Dados:** Implementação de lógica de cupons de desconto e banners dinâmicos que aumentaram a retenção de clientes via App.
  - atendimento ao público tanto no chat da loja quanto presencial, atendendo no balcão.
- 

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Arquitetura e Urbanismo (Temporariamente trancado) | Instituição: FPB 2018– 202X

Graduação em Design de Interiores | Instituição: Unipê, Ano de Conclusão 2024 – Atual.

---

## HABILIDADES

- **Softwares de Design:** AutoCAD, SketchUp, V-Ray, Promob, Layout, Revit, Enscape, Photoshop, Power Point,
- **Idiomas:** Inglês, espanhol, português.
- **Habilidades Comportamentais:** Comunicação, Organização, Criatividade, Resolução de Problemas, Colaboração

### Hard skills Desenvolvedor Front-end:

- **Linguagens:** HTML5, CSS3 (Tailwind CSS), JavaScript (ES6+).
  - **Plataformas:** Firebase (Auth, Firestore, Hosting, Storage).
  - **Mobile:** Android Studio, WebView Integration, APK Building.
  - **Ferramentas:** Git, Firebase CLI, Google Cloud Console.
- 

## OUTRAS EXPERIÊNCIAS E CURSOS

### Estudante de Robótica no Ensino Médio | ECI. Cônego Francisco G. de Lima Ano: 2018

- Participação em projetos de montagem e programação básica de robôs, desenvolvendo raciocínio lógico e trabalho em equipe.

### Officer/Curso de Digitação CCE Connect Período: Fevereiro/2016 – Fevereiro/2017 | Duração: 110 Horas

- Aperfeiçoamento da digitação e introdução a ferramentas básicas de escritório.

### Elaboração de trabalhos de edição de imagem e vídeo usando IA

- Trabalhos de pós finalização de imagens, edição e criação de vídeos realistas usando ia e trabalho humano.

### Desenvolvedor Front-end Freelancer | TropiBerry & STRAYS (Janeiro 2025 – Presente)

- Desenvolvimento de **Single Page Applications (SPA)** utilizando JavaScript Vanilla e **Tailwind CSS**.
- Implementação de backend como serviço (**BaaS**) com **Firebase**: Autenticação (OAuth Google), Banco de dados NoSQL (Firestore) e Cloud Storage.
- Criação de aplicativo móvel Android utilizando **WebView** com foco em performance e persistência de sessão (Cookies/LocalStorage).
- Implementação de lógica de marketing dinâmica (banners e cupons) com sincronização em tempo real.