

INSTALACIÓN MULTIRED

Introducción

Vamos a explicar como instalar y configurar OnPremise SRT Server en un entorno con varias interfaces físicas de red, conectadas a diferentes LAN o VLAN (untagged).

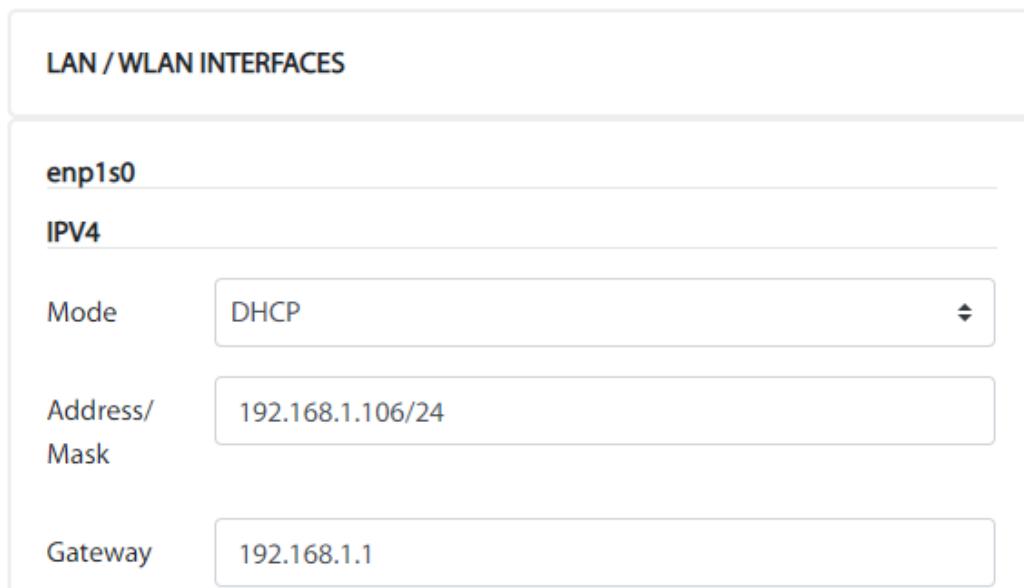
Instalación

Antes de instalar la imagen ISO, es conveniente conectar a la red LAN que tiene acceso a Internet con la LAN1 del equipo en el que instalamos. Si no sabemos cual de ellas es, ponemos una al azar, y durante la instalación, el sistema nos dirá si puede o no configurarla por DHCP. Si no es así, conectaremos otra y volveremos a pedir su configuración automática, hasta que demos ella.

Configuración

Al entrar en la pestaña Network del panel de OnPremise SRT Server, pulsamos sobre LAN/WLAN Interfaces, y si aparece vacío, vamos a cualquier otra pestaña y volvemos, la configuración de la red debe de haberse cargado. En ella veremos la de la LAN1 conectada y configurada por DHCP.

Este es un ejemplo:



El resto de interfaces, aparecerá vacío, sin ninguna IP asignada. Solamente necesitamos asignar una IP y máscara a cada una de ellas. No hace falta asignar Gateways.

Para ello, tenemos que tener claro qué IP vamos a asignar a cada una de acuerdo a con qué LAN o VLAN van a conectarse.

En nuestro ejemplo vamos a hacer con las IP:

192.168.100.44/24
192.168.110.44/24
192.168.120.44/24

enp2s0

IPV4

Mode

Static

Address/
Mask

192.168.100.44/24

enp3s0

IPV4

Mode

Static

Address/
Mask

192.168.110.44/24

enp4s0

IPV4

Mode

Static

Address/
Mask

192.168.120.44/24

Es tan simple, como poner las direcciones IP, en sus sitios correspondientes e ir pulsando su botón Save para guardarla.

Una vez, configuradas todas las interfaces LAN disponibles, vamos a System y pulsamos sobre Reboot para reiniciar el equipo con esa configuración de multi-red.

Ya podremos conectar desde la LAN2 en adelante a sus respectivas subredes.

Asignación de las interfaces

Cualquier INPUT o OUTPUT que creemos en la pestaña Streams, puede ser asignado a recibir o enviar paquetes solamente por una de las interfaces disponibles. Sin embargo, esto es solamente estrictamente necesario en UDP multicast. El resto de protocolos usan direcciones unicast, por lo que el sistema sabe mediante las reglas de enrutamiento, por donde recibir o enviar el stream, sin necesidad de especificarlo.

Si en UDP multicast no asignamos la interfaz que va a usar, entenderá que debe escuchar o enviar en todas las interfaces disponibles. Para asignar la interfaz a usar, lo haremos en el campo Address del protocolo poniendo primero la IP del interfaz LAN a usar seguido de @ y seguido de la IP del grupo multicast a usar.

Ejemplo:

Pongamos que vamos a enviar tráfico multicast a 238.0.0.5 usando el conector LAN2 que en nuestro ejemplo tiene la IP 192.168.100.40. Address entonces sería 192.168.100.40@ 238.0.0.5 .

EDIT OUTPUT Test 2 for channel 1 X

Channel	Test 1
Protocol	UDP
Location	Test 2
Remote	Remote
Address	192.168.100.44@238.0.0.5
Port	7000
TTL (1-255)	127
UDP Type	multicast

Cancel Save

Palabras finales

De esta manera podemos recoger un stream desde una LAN por un INPUT y enviarla a otra u otras LANs por otro/s OUTPUT, sin ningún límite. Es indiferente de qué LAN recoge un INPUT su stream, ni a qué LAN los envía un OUTPUT. El funcionamiento es igual de sencillo, de manera que lo que entra por un INPUT se copia inmediatamente en todos sus OUTPUT asociados, tal como explicamos en el manual *HOWTO*.