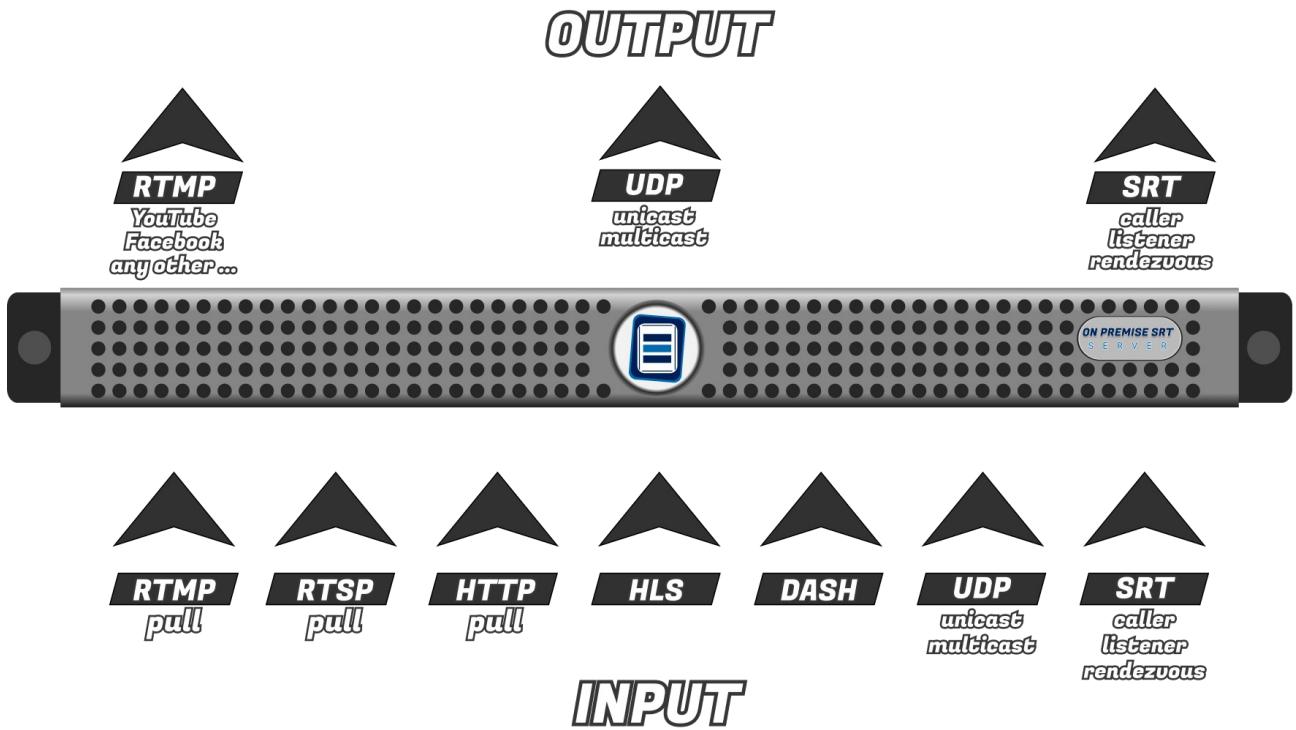


## ON PREMISE SRT SERVER



**OnPremise SRT Server** es una solución completa de software y sistema operativo, que convierte una computadora compatible en un disruptivo servidor multimedia en sus propias dependencias, capaz de replicar multiples entradas en multiples salidas, como se muestra en el gráfico superior (punto a punto y punto a multipunto)

Fácil de controlar desde un navegador web, desde cualquier computador conectado a la red. Construirá su red de contribución / distribución en unos pocos clics, y lo controlará todo 24/7 en tiempo real. Bloquear y desbloquear componentes individuales (entradas o salidas), asignar un watchdog a cualquier origen para avisarle de la carencia de audio, alertándole de cualquier problema del lado de la fuente.

### OnPremise SRT Server

[Logout](#)

Streams		System		Network		Manager		License	
<a href="#">Streams</a>									<a href="#">ADD INPUT</a>
▼ 1	Camara	UDP	0d:03:43:10	5048 Kbps	H264/AAC				
	Magewell	UDP	0d:03:43:09						
▼ 2	URay UDP	UDP	0d:03:43:10	4990 Kbps	H264/AAC				
	Cartagena	UDP	0d:03:43:09						
▼ 3	URay SRT	SRT-C	0d:03:43:09	5180 Kbps	H264/AAC				
	VMix SRT	SRT-C	0d:02:00:11						
▼ 4	NASA TV	YT	0d:03:43:07	972 Kbps	H264/AAC				
	Magewell	UDP	0d:03:43:05						
▼ 5	Gospel Radio	RTMP	0d:03:43:05	162 Kbps	/AAC				
	Testing	RTMP	0d:03:42:59						

## Abajo listamos las características:

- Protocolos de entrada: RTMP/S pull, RTSP pull, HTTP pull, HLS, DASH, UDP (unicast/multicast), SRT (caller/listener/rendezvous)
- Protocolos de salida: UDP(unicast/multicast), SRT(caller/listener/rendezvous), RTMP/S(Youtube, Facebook, Twitch, Wowza y muchos más...)
- UDP y SRT Transport Streams originales, se repetirán exactamente tal como son, sin añadir latencia, y sin cambiar ni un solo bit (ni remultiplexar)
- UDP y SRT son agnósticos al codec y a la resolution, por lo que podrán transportar MPEG-2, H.264/AVC, H.265/HEVC, H.266/VVC o cualquier otro codec TS compatible. Podrán enviar tanto SPTS como MPTS. Cualquier resolución: SDTV, HDTV, 4K, 8K.
- Controle el estado de toda su red de TV/Radio de un solo vistazo y en tiempo real (conectados/disconectados, alarmas de watchdog, etc)
-  Icono de acceso remoto assignable a una http URL remota para controlar cualquier elemento de la red desde el mismo panel en un solo clic
- Puede borrar y editar cualquier elemento de la red, y también reasignar una salida a cualquier otra entrada inmediatamente
- Copia de seguridad y restauración de todos los componentes de la red, y ajustes a/desde un fichero JSON
- Fácilmente actualizable en un solo clic
- DDNS para DynDNS y No-IP
- IPv4 e IPv6 en doble pila
- MDNS (Bonjour) integrado, para descubrir la IP de su equipo de manera facil y rápida
- UPnP para abrir cualquier puerto de su router a internet dinámicamente (si es compatible con libminiupnpc)
- Basado en Debian 10, el sistema es lo suficientemente seguro y estable para estar en su zona DMZ
- Roles de admin y usuario (posibilidad de bloqueo del usuario por parte del admin)
- API REST disponible y documentada en Swagger 2.0 (crea tu propio panel front-end con tu marca, o crear una App externa para controlar todo el sistema)
- **1 mes gratis** para toda nueva instalación de hardware

## Requisitos mínimos del Hardware:

- PC x64 (64 bits)
- CPU 4 nucleos 1.5 GHz (40 streams), 8 nucleos 3.0 GHz (+128 streams)
- 4 GB RAM (40 streams), 8 Gbs (128 streams)
- 32 GB de disco duro o más
- 1 Gbps puerto de red LAN

Ejemplo de CPU para 40 streams (200 Mbps): Intel Atom x5-Z8350 (Minisforum Z83-F)

Ejemplo de CPU para 128 streams (600 Mbps): Intel Pentium Gold G5420 3.8 GHz

Ejemplo de CPU para 256 streams (1 Gbps): Intel Core i3-10320 (8HT x 3.8 GHz)