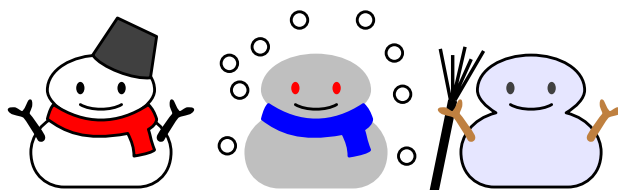


scsnowman+ パッケージ

小川琢郎 (@stream_TeX)

2020 年 9 月 16 日

scsnowman+ パッケージは山下弘展氏の作成された scsnowman パッケージの拡張版パッケージです。本パッケージでは `\scsnowman*` というコマンドを提供し、scsnowman パッケージではできなかった、線と中身の色の塗り分けを可能にします。また、本パッケージは内部で scsnowman パッケージを読み込むため scsnowman の提供する `\scsnowman` コマンドも利用することができます。



目次

1	scsnowman+ パッケージの使い方	3
2	コマンドの使い方	3
2.1	大きさ, ベースライン関連	3
2.2	雪だるまのデザイン関連	4

1 scsnowman+ パッケージの使い方

本パッケージを読み込むと、scsnowman パッケージに既存の`\scsnowman` コマンドと本パッケージの`\scsnowman*`コマンドの2種類が利用可能になります.

本パッケージを利用するにはプリアンブルに

```
\usepackage{scsnowman+}
```

と記述してください. パッケージオプションはありません.

2 コマンドの使い方

先述の通り, 本パッケージを読み込むと2種類のコマンドが利用可能になります. そのうち`\scsnowman` コマンドの挙動は scsnowman パッケージで提供されているものと同一ですので説明は割愛し, `\scsnowman+` コマンドの説明のみをします.

`\scsnowman+` コマンドは以下のように利用します.

```
\scsnowman*[key-value 型]
```

以下, オプションについてそれぞれ説明します.

2.1 大きさ, ベースライン関連

2.1.1 ベースライン

既定: `false`

雪だるまのベースラインの設定を行うには `adjustbaseline` を利用します.

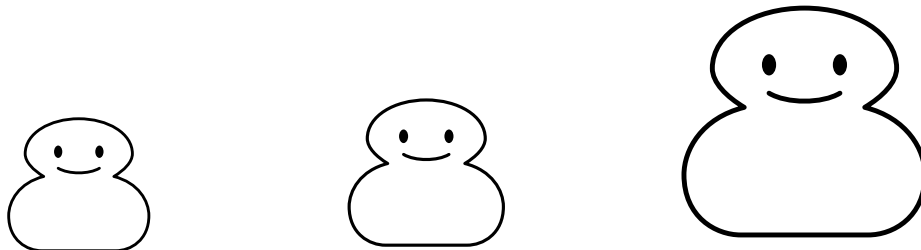


```
\scsnowman*[adjustbaseline]
```

2.1.2 大きさ

既定: `scale=1`

大きさを指定するには, `scale`, `bbheight`, `smheight` のいずれかを利用します. `scale` は `scsnowman` と同様の挙動をし, `bbheight`, `smheight` はそれぞれバウンディングボックスの高さ, 雪だるまの高さを指定します.



`\scsnowman*[scale=10]` `\scsnowman*[bbheight=3cm]` `\scsnowman*[smheight=3cm]`

2.2 雪だるまのデザイン関連

雪だるまのデザインを変更するオプションは以下のものがあります.

`bodystroke`

胴体の縁の色を指定

`bodyfill`

胴体の内部の色を指定

`body`

`bodystroke`, `bodyfill` を同じ色に指定

`eyes`

目の有無, 色を指定

`mouth`

口の形状, 有無, 色を指定

`nosestroke`

鼻を描画し, 鼻の縁の色を指定

`nosefill`

鼻を描画し, 鼻の内部の色を指定

`nose`

鼻の描画の有無, `nosestroke`, `nosefill` を同じ色に指定

`swatstroke`

汗を描画し, 汗の縁の色を指定

`sweatfill`

汗を描画し、汗の内部の色を指定

sweat

汗の有無, sweatstroke, sweatfill を同じ色に指定

hatstroke

帽子を描画し、帽子の縁の色を指定

hatfill

帽子を描画し、帽子の内部の色を指定

hat

帽子の有無, hatstroke, hatfill を同じ色に指定

armsstroke

腕を描画し、腕の縁の色を指定

armsfill

腕を描画し、腕の内部の色を指定

arms

腕の有無, armsstroke, armsfill を同じ色に指定

mufflerstroke

マフラーを描画し、マフラーの縁の色を指定

mufflerfill

マフラーを描画し、マフラーの内部の色を指定

muffler

マフラーの有無, mufflerstroke, mufflerfill を同じ色に指定

buttonstroke

ボタンを描画し、ボタンの縁の色を指定

buttonfill

ボタンを描画し、ボタンの内部の色を指定

buttons

ボタンの有無, buttonstroke, buttonfill を同じ色に指定

snowstroke

雪を描画し、雪の縁の色を指定

snowfill

雪を描画し、雪の内部の色を指定

snow

雪の有無, snowstroke, snowfill を同じ色に指定

note

音符の有無, 音符の色を指定

mikanstroke

みかんを描画し、みかんの縁の色を指定

mikanfill

みかんを描画し、みかんの内部の色を指定

mikan

みかんの有無, `mikanstroke`, `mikanfill` を同じ色に指定

`leafstroke`

葉っぱを描画し, 葉っぱの縁の色を指定

`leaffill`

葉っぱを描画し, 葉っぱの内部の色を指定

`leaf`

葉っぱの描画の有無, `leafstroke`, `leaffill` を同じ色に指定

`broom`

ホウキの描画の有無, ホウキの色を指定

2.2.1 具体例



```
\scsnowman*[hat,bodyfill=lightgray,arms,snowfill=blue!10!]
```



```
\scsnowman*[mouth=frown,mouth=red,hatfill=darkgray,sweat]
```



```
\scsnowman*[eyes=false,mouth=false,mikanfill=orange,leaffill=green]
```