

VAN MULLEN MEETING

GUÍA RÁPIDA DE USO PC - ANFITRIÓN



Para **realizar** una videollamada realiza los siguientes **3 pasos**:

1



Abre Google Chrome

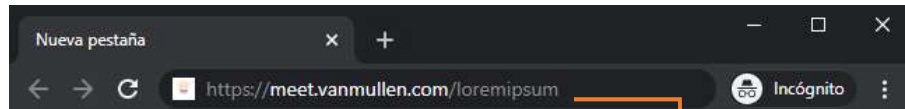
(Si no tienes instalado Google Chrome puedes descargarlo en el siguiente enlace: <https://www.google.es/Chrome/>)

Crear una ventana privada

Nueva pestaña	Ctrl + T
Nueva ventana	Ctrl + N
Nueva ventana de incógnito	Ctrl + Mayús + N

2

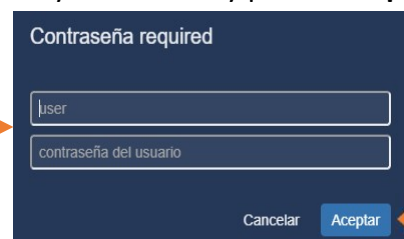
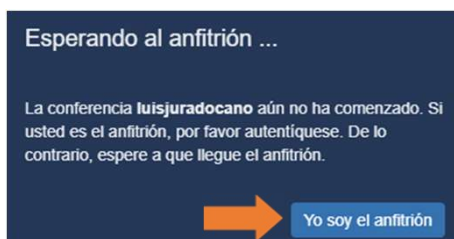
Pega el **enlace** de la sala en la barra de direcciones y **pulsa "enter"**. No te olvides de **dar permiso** a la aplicación web para que pueda utilizar el micrófono y la cámara del equipo



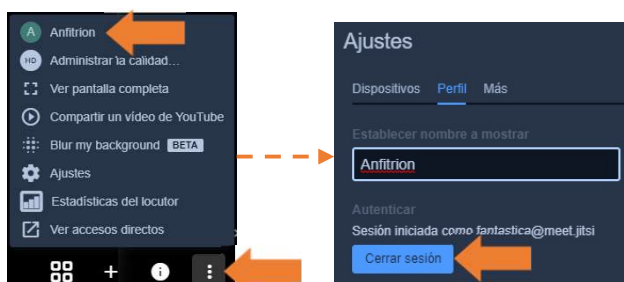
Recuerda que el enlace a la sala es el mismo que debes compartir con las personas que quieras invitar a la videoconferencia

3

Una vez dentro de la sala **pulsa sobre** el botón **"Yo soy el anfitrión"** y a continuación introduce tu nombre de usuario y contraseña y pulsa **"Aceptar"**.



No te olvides **CERRAR SESIÓN** cuando acabes la videoconferencia. Para ello pulsa sobre el botón **"Más acciones"** / **"Nombre de usuario"** / **"Cerrar sesión"**



Una vez autenticado **puedes crear todas las salas individuales que quieras**, siempre que empiecen con tu nombre de usuario.

Por ejemplo:

- <https://meet.vanmullen.com/loremipsum>
- <https://meet.vanmullen.com/loremipsumCliente1>
- <https://meet.vanmullen.com/loremipsumCliente2>
- ...



VAN MULLEN MEETING

GUÍA RÁPIDA DE USO PC - INVITADO



Para **entrar** en una videollamada realiza los siguientes **3 pasos**:

1



Abre Google Chrome

(Si no tienes instalado Google Chrome puedes descargarlo en el siguiente enlace: <https://www.google.es/Chrome/>)

Crear una ventana privada

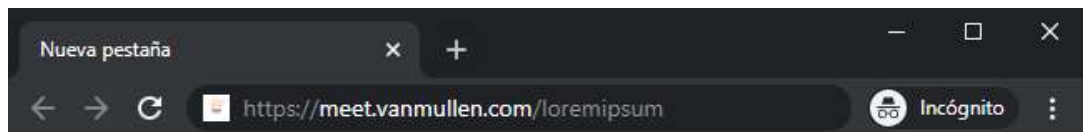


Nueva pestaña	Ctrl + T
Nueva ventana	Ctrl + N
Nueva ventana de incógnito	Ctrl + Mayús + N



2

Pega el link de la sala en la barra de direcciones y pulsa "enter"



3

Da **permiso** a la aplicación web para que pueda utilizar el micrófono y la cámara del equipo



Para solucionar cualquier problema que pueda surgir en alguno de estos pasos puede consultar el manual de la aplicación

