

Individuell reflektion - Vecka 3

Oscar Forsberg

Vad vill jag lära mig/ förstå bättre:

Jämfört med föregående arbetsvecka så har jag lärt mig mycket mer om hur man gör user stories (på trello som vår grupp valt) och varför det har en betydelse för arbetet. Man får en mycket större helhetsbild över sin sprint och man kan lätt prioritera olika delar i projektet som måste vara klart i god tid (basic functionality så att programmet har en bas som kan visas upp för stakeholdern). Det målet tycker jag att jag uppnått. Eftersom jag specifikt individuellt inte har haft direkt kontakt med stakeholdern så har jag inte lärt mig mer än vad som stått i intervjuerna om hennes åsikter. Men nu när vi fått upp en bas av programmet så kommer det bli mycket enklare att se in i hennes insikter och förstå henne bättre. Blev mer konkret så att säga. Till nästa vecka vill jag lära mig mer om kommunikation mellan gruppen (KPI) och sätta mig in i de andra gruppernas kod och varför den ser ut som den gör. Även om vi arbetar separat och allas koder inte beror på varandra så tror jag att det kan ge mig nytta i framkommande projekt eller när annat ska kodas i detta projektet längre fram. Vill även förstå mer om hur GitHub (på MAC för att det strular lite hela tiden) då jag känner att jag tar tid från andra medlemmar när jag behöver hjälp då och då. För att de ska utnyttja sin tid lite effektivare så ska jag även kolla på mer tutorials då jag känner att jag fortfarande inte kan Git till 100% nu när jag tänker efter.

hur kan jag hjälpa någon/laget att lära sig något nytt:

Kan hjälpa till med scene builder då jag arbetat med det en gång innan. Men som med föregående vecka så ska jag bidra med god kommunikation och delta i samtliga möten för att skapa nya ideer och att se till att ingen är för stressad över något, och isåfall ta itu med problemet. Kan även hjälpa till designmässigt med ikoner/bilder etc som behöver göras då jag har tillgång/kunskap om hur man målar/ritar digitalt.

hur ser det ut med ditt bidrag gällande Scrum / hur ser det ut med ditt bidrag gällande projektet överlag och vad som skapats på det senaste:

Denna sprint har jag arbetat med scene builder mest. Fått upp "headern" på programmet där man kan byta mellan olika sidor. Dessa sidor är till exempel statistiksidan, settings osv. Detta har gjorts tillsammans med Johanna över discord/skärmning. Vi har även målat egna knappar till headern digitalt som stakeholdern ska få tycka till om (utseende, färg, om figuren visar syftet tydligt eller inte). Tycker att mitt mål att skala ner user stories från förra veckan har gått bra. När man även ser andras exempel så får man lättare en uppfattning om hur man ska skriva. Så det har inte varit några problem. Mitt mål nu är att tänka på vad som

skulle kunna finnas på en blank yta i vår gui där det i nuläget inte finns någonting. Spontana tankar ligger kring detta har diskuterats med Hanna T och tankar om en liten dashboard där man kan lägga till saker användaren specifikt tycker är intressant för en själv. Tanken till nästa vecka är att ta upp förslaget med andra och kolla hur dem känner för den iden, eller om någon annan har någon ide.