

Individuell reflektion - Vecka 6

Oscar Forsberg

Vad vill jag lära mig/ förstå bättre:

Förra vecka var min plan att gå in i denna veckan och försöka lära mig fler saker på detalj i koden. Det har jag nu gjort genom att jobba med Workouts, Weather, WaterIntake för att skapa en week by week statistik, något jag inte gjort innan då jag inte skapat de funktionerna. Johanna och Naomi ville ta designdelen denna vecka och implementera det. Det fanns även jobb liknande förra veckan även denna vecka (som jag gjorde med HannaT) så jag avstod det och tog en annan uppgift istället. På detta sätt får andra människor använda sig av observers och lära sig nytt, och att koppla ihop koden vilket jag nämnde föregående inlämning. Vi har nu även definitivt kommit fram till att det var en applikation som vi använde (Gitdesktop) som förstörde för macanvändare. Handlade om gitignore. Det är något man kan ta hänsyn till i andra projekt i framtiden. Till nästa vecka är det nog dags att komma ännu närmre lenia och hennes åsikter om design då den mesta funktionaliteten som hon/vi föreslagit har blivit implementerad. Vad som gäller då är god kommunikation, både mellan lenia och vår grupp, men även i gruppen så att inte alla kontakter henne konstant och så att alla får olika svar och pillar på samma sak. Eftersom vi haft en grupp som haft designjobbet denna vecka så har det fungerat bra då Naomi vart i den gruppen som är den direkta kanalen från oss till henne. Men om alla ska göra det nästa vecka måste man ha det i åtanke. Sen kan man även fundera över om man ska fokusera på design i två veckor till? Då finns det kanske tid att implementera nya saker, OM de tillför något värde för vår stakeholder.

hur kan jag hjälpa någon/laget att lära sig något nytt:

Det har varit ganska mycket strul nu på det senaste med bransches och när man ska mergea in till mastern. Vad jag kan göra är att förklara tydligt hur man gör och även kolla på pull requests till mastern och förklara om något inte är som det ska/ser ut som det ska. En konsekvens på att det blev så mycket strul var att vi bestämde att man inte får godkänna sin egen pull request. Till nästa vecka får vi se hur det har gått, och jag ska göra en uppföljning. Utöver detta så gäller det som jag pratat om i tidigare veckor. Ha bra kommunikation i våra kanaler och uppmuntra diskussion. Även en sak som vi insåg förra veckan är att när Hanna T och jag insåg att vi båda befann oss i jönköping så satt vi tillsammans. Att sitta tillsammans och parprogrammera lyfter upp dessa diskussionerna när något behöver diskuteras och man får minst två synpunkter på saker. Man lär sig av varandra helt enkelt. Detta är alltså något som jag kan uppmuntra laget till, att ses ofta, mänsklig kontakt. Både när det gäller programmera och möten, då alla mår bättre med mänsklig kontakt. Och om man mår bättre så jobbar man oftast bättre också.

hur ser det ut med ditt bidrag gällande Scrum / hur ser det ut med ditt bidrag gällande projektet överlag och vad som skapats på det senaste:

Denna vecka har jag arbetat med Hanna B. Vi har haft hand om att fortsätta bygga upp statistiksidan med träning, sömn och vattenintag. Det gick väldigt bra om jag får säga det själv. Det vi hade lite problem med var att vissa klasser innehöll vissa metoder som stred mot MVC konceptet då en controller använde sig av andra metoder som låg i andra controllers. Eftersom det är det enda riktiga stora mönster vi använder så tyckte vi att det var viktigt att flytta på. Det visas nu average time/intensity, waterintake, sleep på statistiksidan med de 7 senaste dagarna i åtanke. En tanke här jag har är att om man inte har något att göra nästa vecka så kan det vara intressant att lägga till dessa funktioner på en månad också! Men det måste tas upp med gruppen och lenia först isåfall. Vi upptäckte också en bug när vi körde programmet i sleepcounter att den räknade lite konstigt i vissa fall. Så vi pratade med gruppen och fick tillåtelse att fixa det vilket vi gjorde. Vi la även till rubriker till vissa kort som hade missats (rubriken Sleep till exempel). Vi hade tillsammans bra koll på dessa klasser så arbetet gick rätt fort vilket var skönt. Det var även därför vi ställde upp att fixa lite småsaker, då vi även visste att vissa låg lite efter då de aldrig kunnat träffas då de vart upptagna med annat. Ännu en småsak är att väderikonerna när man startar programmet / eller byter till ett nytt datum är halvt genomskinliga vilket leder till att man knappt ser vilka alternativ som finns. Sådär är det inte på träningssidan när man ska välja typ av träning så jag föreslog en ändring. Tog kontakt med gruppen igen och fixade det så att alla knappar är synliga till en början vilket gör att man ser tydligt vilka alternativ på vädret som finns. Utöver detta så gav jag designteamet lite feedback på vissa saker. Hur till exempel vissa ikoner borde förminskas då det ser klottrigt ut, att man måste välja kontinuitet med "ta bort" "lägg till" knappar så att den ena alltid är åt höger/vänster hela tiden så att det inte är olika. Den gröna färgen på applikationen har jag tagit upp och just nu så blir det ingen ändring då det andra alternativet lenia visade var det ingen som gillade. Kan vara värt själva att komma på en färgkombination som vi sen kan visa för lenia som förslag jämfört med hennes då jag vet att jag inte är ensam om att inte gilla den mesgröna färgen. Tillslut har jag även designat nya knappar på headern då Lenia ville ha dom liknande mockuppen, så nu är det nya knappar för att det ska se mer "clean" ut. Som vanligt har jag deltagit aktivt i möten måndagar och torsdagar och tagit upp dessa frågor jag nämnt tidigare.