

Individuell reflektion - Vecka 7

Oscar Forsberg

Vad vill jag lära mig/ förstå bättre:

Känns lite konstigt att skriva men känns som jag har rätt okej koll på många delar av projektet nu i slutet på denna kursen, vilket ändå känns bra. Kommunikationen med stakeholdern har gått bra, vi har fått bättre insikt på hur hon tänker och varför vilket var en punkt från förra veckan. Hon gillar det "cleant" som hon säger det, inte för mycket ska hända. Därför när vi skulle implementera att headerknapparna är ifyllda när den sidan är aktiv kom vi lite fram till att det blir för mycket med både hover på knapparna och en ifylld knapp. Det ser allt förutom clean ut. Inte minimalistiskt alls. Spontan tanke är att något jag inser nu i under/slutet på kursen är väll att jag insett hur/och att det är okej att be om hjälp om man fastnar. Och helst direkt. Då ger det chansen till andra gruppmedlemmar att hjälpa till så att detta inte kommer fram 2 timmar innan deadline. Det tycker jag många i gruppen har blivit bättre på. Detta har dock inte tagits upp på något möte, att det är viktigt att säga till i god tid om man verkligen fastnar. Detta borde jag ta upp nästa gång vi samtalar.

hur kan jag hjälpa någon/laget att lära sig något nytt:

Som det varit varje vecka så är git/pusha osv ett litet problem här och där. Så som vanligt så kan man vara hjälpsam när det gäller det. Dessutom så har jag fått en uppfattning om att några uppfattar gradle/json som svårt. Detta är något jag gärna kan försöka hjälpa till med. Det är inte så svårt i sig, det är faktiskt rätt enkelt när det gäller vad som ska stå i de olika filerna osv, men det svåra är hur man först sätter upp det i projektet. För att hjälpa de andra behöver jag erbjuda min hjälp då det frågas, men även själv fråga om det behövs hjälp. När det gäller teamreflections så kan jag nog försöka flika in lite mer om A->B skrivandet då jag känner att jag har "iallafall ok" koll på hur man kan skriva (är absolut inget proffs dock). Men fått känslan av att många tycker det är svårt.

hur ser det ut med ditt bidrag gällande Scrum / hur ser det ut med ditt bidrag gällande projektet överlag och vad som skapats på det senaste:

Jämfört med förra veckan så är det inte samma typ av jobb på något sätt alls. Det vi dock visste var att vi befann oss i en situation då vi inte hade våra värden sparade sen förra gången man stängde ner programmet. Vi ville alltså uppnå detta denna vecka (Jag och Hanna T). Detta gjorde vi genom att implementera gradle med json. På detta sätt får vi tillgång till externa bibliotek av redan befintlig kod. För att uppnå en så konfliktfri arbetsvecka som möjligt valde jag och hanna att fixa detta så tidigt på sprinten som möjligt. Detta för att många filer läggs till/ändras i vårt arbete denna vecka och kan bli ett problem om inte allt sköts korrekt inom gruppen. Det var trubbel först att få det att fungera men efter om och men så fungerade det. Vi visste inte direkt hur man implementerade det på ett redan befintligt projekt. För att slippa detta nästa gång så är det smart att börja med denna uppgiften så

slipper man det! Jag nämnde förra veckan att det var värt att lägga till månadsstatistik på de som inte är ratings. Dock så är det så kort tid kvar så att gruppen tog ett enväldigt beslut att främst fokusera på design och gui denna veckan. Hanna T och jag har även haft i uppgift att strukturera upp repot, länka saker till trello osv. Vi har även skrivit upp en lista med alla medlemmar där man skriver sin huvudsakliga arbetsuppgift varje vecka. Detta har dock varit svårt då man inte själv har den bästa uppfattningen om vad varje enskild person gjort varje vecka. Vi sa därför till gruppen att själva skriva in detta och kanske något man ska ha i åtanke senare. Den som har bäst info av vad varje enskild person har gjort är ju individen själv. Jag skrev ett dokument om förslag av implementeringar till vecka 7 förra veckan. Dock så kunde inte allt implementeras då det var så kort tid kvar av kursen. Sakerna i dokumentet var dock bra fick jag uppfattningen om. Mycket av det hade jag märkt när jag försökt skapa buggar i programmet. För att göra programmet ännu bättre och felsäkert borde man sett till att alla personer i gruppen skulle försökt felsöka istället för att man endast testat lite när man lägger till saker med tiden. Vi fokuserade även mycket på att få headerikonen att vara ifylld om man är inne på den sidan eftersom det skapade stort value för vår stakeholder. Dock så lyckades vi inte skapa något som gruppen blev nöjd med. Så vi ska rösta igenom det innan visningen av projektet. Vi måste även fråga vår stakeholder om hur hon tycker. Det viktigaste är dock att man kommunicerar.