

Testning

Vi har aktivt tagit beslutet att inte arbeta med junit. Då application är väldigt visuellt tung så ansågs detta mindre betydelsefullt. Tester som går att göra avspeglar endast modellen och ingenting i modulen viewcontroller. Exempelvis kan junit tester inte spegla om en flow pane faktiskt visar alla objekt i en lista efter man tryckt på en knapp. Då funktionaliteten dessutom var tydlig ansåg vi att det var bättre att helt enkelt utföra visuella tester där vi testade varandras kod.

Detta kan både anses som ett bristande system och som ett smidigt sätt. Tester är något som kan ta mycket lång tid att skapa men det är också väldigt användbart i stora projekt. Sättet gruppen skapade tester på var att vid skapande av en userstories listades todos som viewcontrollern behövde klara av. Innan detta fick pushas till mastern var den tvungen att klara av dessa checks. Detta är väldigt smidigt då det sparar tid och flyter på väldigt lätt.

En bristande faktor i detta är att mänskliga faktorn kan leda till att man missar många utan de testerna som behövde utföras. Med system som junit kan man någorlunda se vad som är testat men i vårt fall går det inte använda junit på det vi skulle vilja testa. Detta har dock gått att fixa när man väl upptäckt buggarna.

I längden eller med större projekt hade detta alltså inte varit idealt! Dock i hänsyn till storlek och tid så är detta ett fungerande system. I framtiden hade det nog varit bättre med tydligare upplägg på koden tidigare så att man bättre kunnat planera ut testerna baserat på detta. Då hade buggarna man missat minimerats.