

# **Ementa**

## **Tecnologias**

### **Utilidades**

- Editores de Texto
- Linha de Comando

### **Processo de Desenvolvimento**

- Processo de Desenvolvimento Ágil
- Histórias de Usuário
- Ciclos iterativos

### **GitHub**

- Ciclo do Git
- Repositórios Remotos
- Branchs
- Resolução de Conflitos
- Boas práticas

### **HTML/CSS**

- Tags usadas em HTML
- DOM
- Marcação Semântica
- HTML 5
- Regras de CSS
- Seleção e Especificidade
- Bootstrap

### **Javascript e JQuery**

- Estruturas Primitivas
- Programação Imperativa
- Controle de Fluxo
- Objetos
- JSON
- Funções Anônimas
- Callbacks
- Closures
- Ligação de Eventos

### **Banco de Dados**

- Modelo de Dados
- Linguagem SQL
- Sistemas Gerenciador de Banco de Dados

## **Ruby**

- Estruturas Primitivas
- Programação Imperativa
- IRB
- Controle de Fluxo
- Debugging
- Programação Orientada a Objetos
- JSON
- Programação Funcional
- Metaprogramação
- RVM
- Rubygems e Bundler

## **Object Relational Mapping**

- Active Record

## **Ruby on Rails**

- Arquitetura Cliente - Servidor
- MVC
- Rails API
- Controle de Acesso
- Rails CLI
- Boas práticas
- HTTP/REST
- AJAX
- Sass
- Heroku e APIs comuns

## **Avaliação**

- 50% exercícios
- 30% prova
- 15% atividades surpresas
- 5% presença
- Extra: Atividades complementares, que podem equivaler a até 50% da nota final.