

1、救救小狗

```
int t = 0;
BFS ( 方砖结点 a=S[i][j])
{
    P = 与 a 相邻的结点集合;
    while(P)
    {
        if (结点 b 未访问过)
        {
            t += 1;
            DFS (结点 b);
        }
        if ( b == S[N - 1][M - 1] && t<=T ) {
            能够逃脱, 输出路径;
            结束程序;
        }
        else{
            t = 0;
            b 砖标记为未访问;
        }
    }
    输出不可以逃脱;
    结束程序;
}
```

2、我的人脉

$S[0 \dots n] = 0$; // $0 \dots n$ 为班级每个同学的编号, i 表示我, 每个数的值为亲密等级, 0 最亲密.

```
BFS (结点 S[i]) {
    Visited[S[i]]=1;
    S[i]入队列;
    while (队列不为空)
    {
        取出队列头结点 a;
        P = 与 a 关系最近的结点集合;
        while(P)
        {
            if (结点 j 未访问过) //j 是 P 中的结点
            {
                visited[S[j]]=1;
                S[j] = S[a] + 1;
                j 入队列;
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
}  
数组中相同数值对应同一组关系距离的朋友, 分类输出即可; //0 最亲密,  
且亲密度随值的增加递减。  
}
```